

Manuale utente

01560

Touch screen KNX 5in

Indice

1. Introduzione	5
2. Descrizione dell'interfaccia utente	5
2.1 Navigazione della home page	6
2.2 Pagina multifunzione	7
2.2.1 Funzione di commutazione	8
2.2.2 Funzione di dimmerazione	9
2.2.3 Funzionalità di invio valori	10
2.2.4 Funzione tenda	10
2.2.5 Funzione Scenario	14
2.2.6 Indicatore di commutazione	14
2.3 Pagina della funzione di controllo temperatura ambiente	15
2.4 Pagina funzione del condizionatore	17
2.5 Pagina funzione di riscaldamento a pavimento	19
2.6 Pagina funzione del sistema di ventilazione	20
2.7 Pagina funzione di dimmerazione RGB	21
2.8 Pagina funzione di visualizzazione misura dell'energia	22
2.9 Pagina funzione visualizzazione qualità dell'aria	23
2.10 Pagina funzione controllo audio	24
2.11 Pagina impostazioni	26
2.12 Screen saver	28
2.13 Password	29
2.14 Blocco del pannello	30
2.15 Altre funzioni	30
3. Sfondo dello schermo	31
4. Icone per la pagina funzione	33
4.1 Elenco di icone per la pagina funzione	33
4.2 Sostituzione delle icone per la pagina funzione	35
5. Icone per la Home page	37
5.1 Elenco delle icone per la Home page	37
5.2 Sostituzione delle icone per la Home Page	39
6. Aggiornamento del firmware dell'interfaccia utente	41

Introduzione - Descrizione dell'interfaccia utente

1. Introduzione

Il presente documento illustra l'interfaccia utente del touch screen KNX Smart Touch, art. 01560. Come parte integrante del prodotto, contiene le descrizioni delle funzionalità offerte dall'interfaccia utente e le relative istruzioni d'uso, la cui comprensione è necessaria per un utilizzo ottimale del prodotto. Per esempio, è necessario configurare dei parametri specifici per definire la visualizzazione dell'interfaccia utente. Pertanto, prima di utilizzare il prodotto, consultare attentamente la relativa documentazione e la descrizione delle funzionalità.

2. Descrizione dell'interfaccia utente

Nel presente capitolo vengono presentate in modo dettagliato tutte le funzionalità disponibili nell'interfaccia utente del prodotto. Le principali funzionalità dell'interfaccia utente sono così riassunte:

- Orientamento verticale o orizzontale dello schermo
- Possibilità di cambiare la lingua dell'interfaccia utente, selezionandola tra più lingue
- Possibilità di sostituire l'album e lo sfondo con immagini personalizzate
- Possibilità di sostituire le icone della home page e della pagina funzione con icone personalizzate
- Possibilità di visualizzare e modificare manualmente sullo schermo la data e l'ora nella home page
- Possibilità di visualizzare la temperatura e l'umidità nella home page
- La home page supporta la visualizzazione di layout a 3/4/6/8 elementi, con la possibilità di creare fino a 5 home page
- La pagina multifunzione supporta la visualizzazione di layout a 3/4/6/8 elementi e 2 stili di interfaccia utente con visualizzazione a griglia o elenco
- Lo stato delle icone della pagina multifunzione può essere indicato da icone o blocchi
- Le pagine della dimmerazione e della funzione delle tende e delle tapparelle sono in grado di visualizzare le informazioni di stato in tempo reale
- Attivazione/disattivazione manuale del timer settimanale; il timer settimanale può essere temporaneamente disattivato tramite l'impostazione delle festività
- Blocco dello schermo e delle pagine funzione e visualizzazione dello stato di blocco
- Screen saver e password
- Possibilità di regolazione manuale o disattivazione del sensore di prossimità
- Abilitazione/disabilitazione dello scorrimento dello schermo e della vibrazione
- Regolazione manuale della luminosità dello schermo e del volume del touch screen
- Modalità di pulizia
- Possibilità di verifica delle informazioni di sistema del dispositivo

Le sezioni che seguono illustrano principalmente l'interfaccia utente del touch screen art. 01560 in modalità di orientamento verticale dello schermo, per il funzionamento in orizzontale è possibile fare riferimento a quanto indicato per l'orientamento verticale, senza la necessità di ripetere le descrizioni dettagliate qui fornite.

Descrizione dell'interfaccia utente - Navigazione della home page

2.1 Navigazione della home page

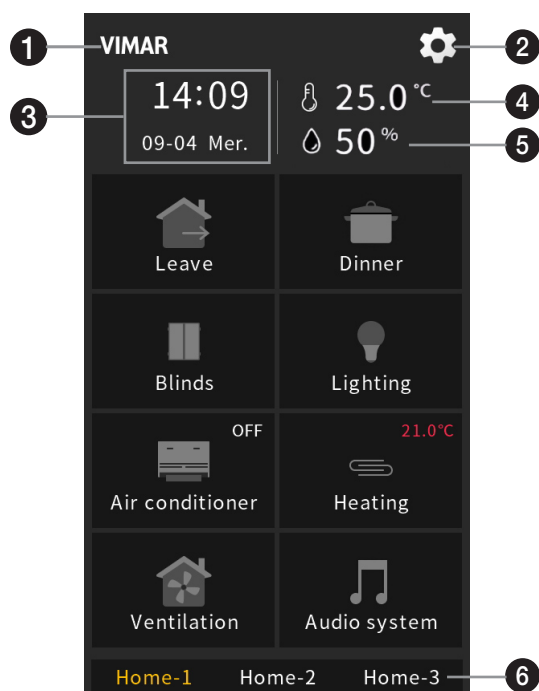


Fig. 2.1

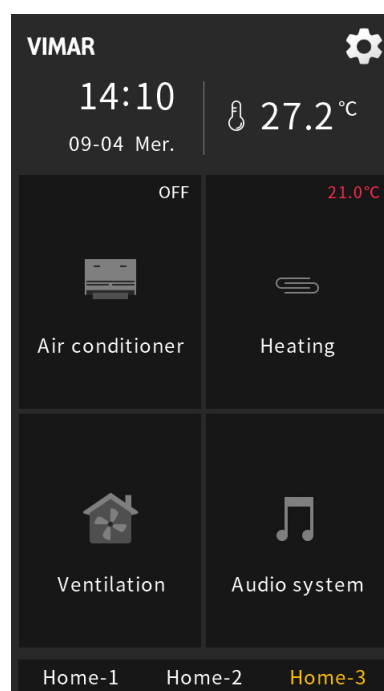


Fig. 2.2

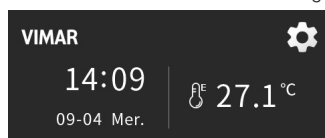


Fig. 2.3

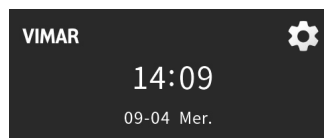


Fig. 2.4

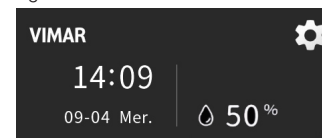


Fig. 2.5



Fig. 2.6

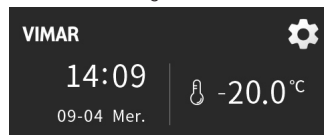


Fig. 2.7

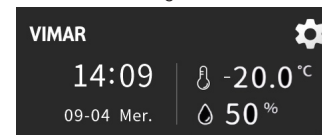


Fig. 2.8

- 1 - In quest'area viene visualizzato il logo del marchio Vimar.
- 2 - Questa è l'icona delle impostazioni, toccando tale icona è possibile accedere alla pagina delle impostazioni, vedere la sezione 2.11 per i dettagli.
- 3 - In quest'area vengono visualizzate la data e l'ora correnti.
È possibile modificare la data e l'ora nella pagina delle impostazioni, oppure tramite il bus, vedere i dettagli nella sezione 2.11.
- 4 - Quando è configurata la temperatura esterna, è presente una "E" nell'angolo superiore destro dell'icona; quando è configurata la temperatura interna, tale "E" non è presente, come mostrato nella Fig. 2.3.
Se il sensore di temperatura viene abilitato nell'ETS:
Quando il dispositivo è acceso, se si verifica un guasto del sensore esterno e la visualizzazione del sensore interno non è abilitata, se non viene ricevuto il valore della temperatura rilevata, non viene visualizzato alcun valore di temperatura, mentre se il guasto al sensore esterno si verifica dopo un periodo di funzionamento normale, viene visualizzato l'ultimo valore rilevato ricevuto.
Se si verifica un guasto del sensore esterno e la visualizzazione del sensore interno è abilitata, viene visualizzato il valore rilevato dal sensore interno. **Nota: se si verifica un guasto anche del sensore interno, viene visualizzato il valore "20 °C" o "-68 °F", come mostrato in Fig. 2.5, Fig. 2.8.**
Se il sensore di temperatura non è abilitato nell'ETS, non viene visualizzato alcun valore di temperatura.
Quando l'unità di misura della temperatura è impostata su gradi Celsius (°C) tramite l'ETS, la temperatura viene visualizzata come mostrato nella Fig. 2.1.
Quando l'unità di misura della temperatura è impostata su Fahrenheit (°F), la temperatura viene visualizzata come mostrato nella Fig. 2.6.
- 5 - In quest'area viene visualizzata l'umidità, i dati sono ottenuti dal sensore esterno.
Quando viene ricevuto il valore di umidità rilevato dal sensore esterno, l'interfaccia si presenta come mostrato nella Fig. 2.7. Quando non viene ricevuto alcun valore del sensore esterno, l'umidità non viene visualizzata nell'interfaccia.
- 6 - In quest'area viene visualizzato il nome della home page, configurabile dall'utente nell'ETS.
Come mostrato nella Fig. 2.1, per la navigazione è possibile configurare fino a 5 home page da richiamare, per accedere rapidamente a una pagina funzione o azionare direttamente un'icona di funzione (commutazione, commutazione/dimmerazione, tende, invio valore, scenario).
Se la scorciatoia associata, visualizzata nell'interfaccia della home page, è collegata a una pagina funzione, è possibile configurare la relativa icona di pagina nell'ETS e la sua descrizione è la descrizione della pagina funzione collegata, come mostrato nelle Fig. 2.1, Fig. 2.2.
Se l'associazione della funzione è collegata a un'icona in una pagina multifunzione (come la modalità "Leave"), la visualizzazione adottata è coerente con lo stile di visualizzazione dell'interfaccia utente selezionato nel relativo parametro di configurazione, come la visualizzazione adottata è coerente con lo stile di visualizzazione dell'interfaccia utente selezionato nel relativo parametro di configurazione, come la visualizzazione a griglia, mostrato nelle Fig. 2.1, Fig. 2.2.5. Se si seleziona la visualizzazione elenco, la home page viene visualizzata a griglia, mentre la pagina funzione viene visualizzata a elenco, come mostrato nelle Fig. 2.1, Fig. 2.2.9.

Se la pagina o l'icona collegata non esiste, la posizione corrispondente è vuota.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

2.2 Pagina multifunzione

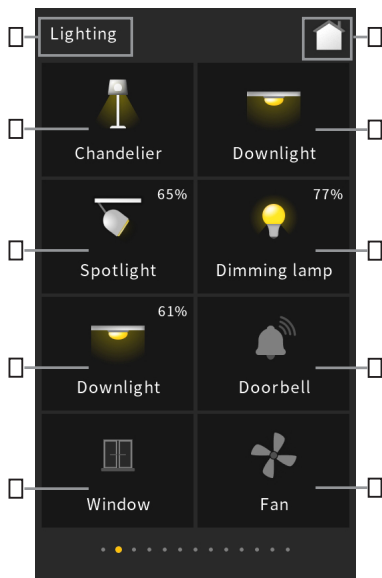


Fig. 2.2.1

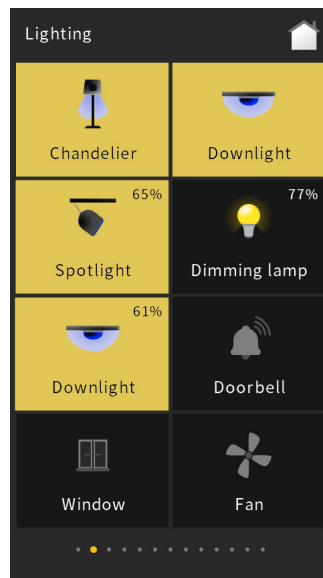


Fig. 2.2.2

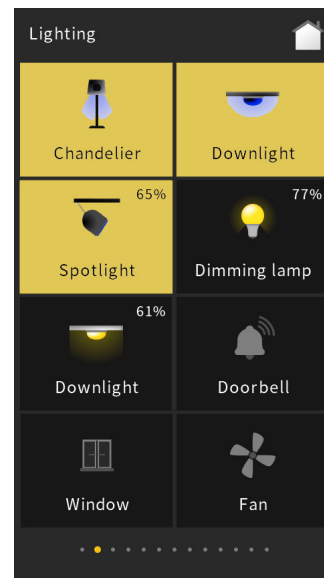


Fig. 2.2.3

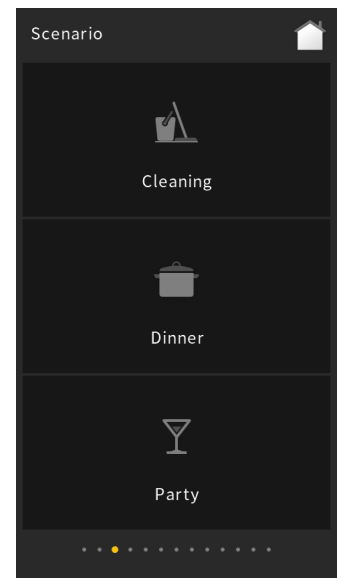


Fig. 2.2.4

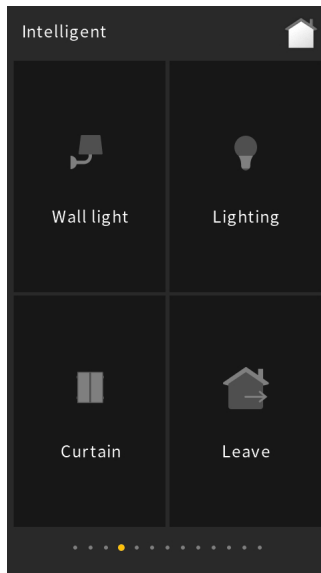


Fig. 2.2.5

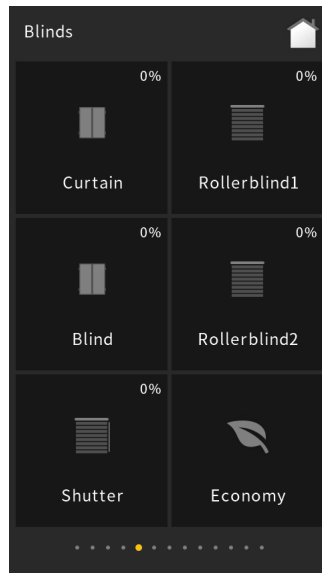


Fig. 2.2.6

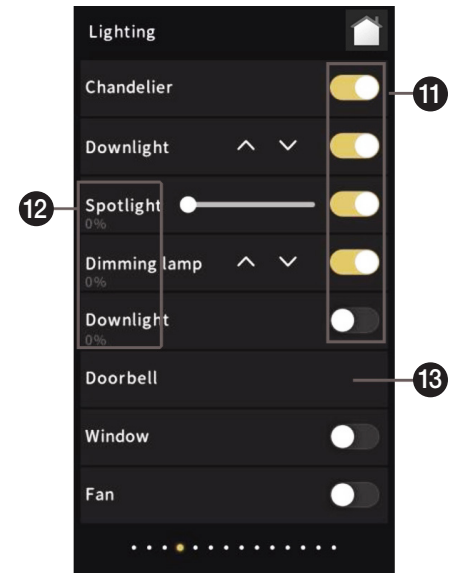


Fig. 2.2.7

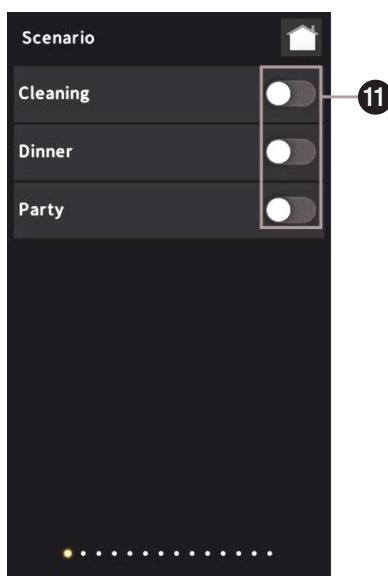


Fig. 2.2.8

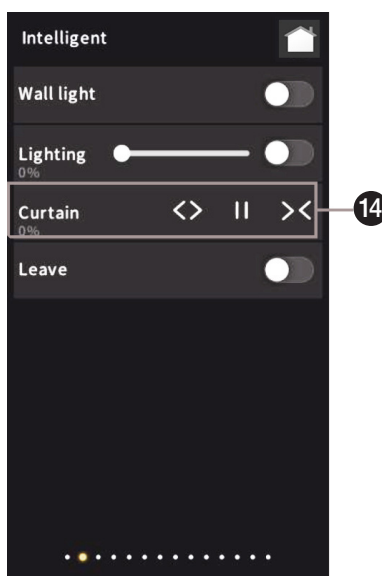


Fig. 2.2.9

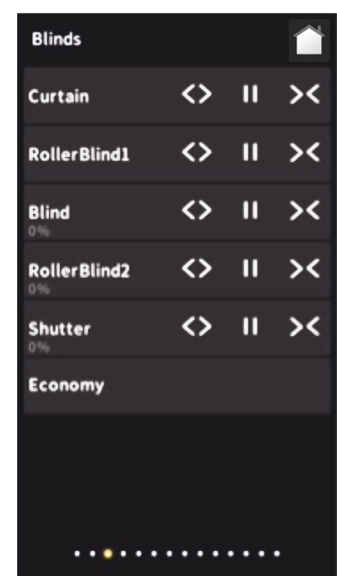


Fig. 2.2.10

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

Lo stile dell'interfaccia utente della pagina multifunzione è illustrato nelle Fig. 2.2.1-Fig. 2.2.10 riportate sopra. Lo stile dell'interfaccia e il numero di icone visualizzate, con un massimo di 8, possono essere impostati tramite i parametri. Nelle Fig. 2.2.4-Fig. 2.2.6, viene mostrato il numero di icone impostato rispettivamente a 3, 4, 6.

1 - 8 □ - I numeri in sequenza indicati nella Fig. 2.2.1 corrispondono ai numeri sequenziali delle icone di funzione nell'ETS, vale a dire che la numerazione delle icone procede da sinistra a destra e dall'alto in basso.

Quando le icone della pagina multifunzione vengono visualizzate a griglia lo stato della funzione è indicato dall'icona del blocco. Per esempio, nella Fig. 2.2.1, l'icona accesa indica che la luce è accesa e l'icona spenta indica che la luce è spenta; nella Fig. 2.2.2, il blocco di icone illuminato indica che la luce è accesa, mentre il blocco di icone non illuminato indica che la luce è spenta. Nella Fig. 2.2.2, nel caso di dimmerazione, nell'angolo superiore destro del blocco viene visualizzata la luminosità corrente, ottenuta dal valore di luminosità di uscita dell'attuatore regolatore. Eccetto la visualizzazione dello stato di illuminazione/spengimento, l'icona dell'invio valore oscilla durante l'azionamento e l'icona delle tende ne mostra la posizione. Nella Fig. 2.2.3 viene mostrata l'interfaccia impostata in modo da non visualizzare alcuna icona ma solo il testo tramite la configurazione dei parametri; il blocco illuminato indica che la luce è accesa e il blocco spento indica che la luce è spenta.


9 - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica la pagina multifunzione. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.

10 - Questa è l'icona della pagina principale; per tornare alla home page, toccare questa icona.

Quando viene configurata la visualizzazione a elenco, le icone multifunzione vengono visualizzate in tale modalità, come mostrato nella Fig. 2.2.7-2.2.10.

11 - Lo stato dell'icona del pulsante di controllo indica la funzione corrispondente; è utilizzabile per la funzione di commutazione, dimmerazione e scenario.

12 - Toccando quest'area si accede all'interfaccia di controllo della sottofunzione della funzione di dimmerazione; per i dettagli, consultare il capitolo 2.2.2.

Quando si esegue la dimmerazione relativa o la dimmerazione relativa + luminosità, a destra vengono visualizzate 2 icone  per aumentare/diminuire la luminosità tramite la regolazione relativa.

Quando si regola solo la luminosità, a destra viene visualizzato un cursore per regolare la luminosità in percentuale tramite scorrimento del cursore.

Quando è supportata la regolazione della luminosità, il valore corrente della luminosità viene visualizzato sotto la descrizione della funzione.

13 - Quest'area è destinata all'invio di valori, l'icona oscilla se si effettua una pressione breve e si muove orizzontalmente quando si effettua una pressione prolungata.

14 - Toccando quest'area si accede all'interfaccia di controllo della sottofunzione della funzione relativa alle tende; per i dettagli, consultare il capitolo 2.2.2.

3 icone  vengono visualizzate sulla destra per regolare l'apertura/arresto/chiusura della tenda.

(1) Quando è supportata la regolazione della posizione, il valore corrente della posizione viene visualizzato sotto la descrizione della funzione.

2.2.1 Funzione di commutazione

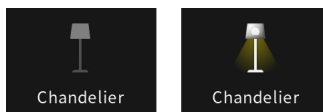


Fig. 2.2.1.1



Fig. 2.2.1.2



Fig. 2.2.1.3

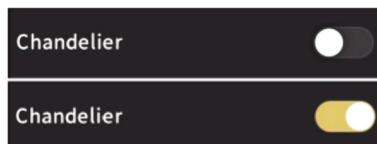


Fig. 2.2.1.4

Nelle figure riportate sopra viene mostrato lo stato della funzione di commutazione nel caso di diversi stili dell'interfaccia utente.

(1) Nella Fig. 2.2.1.1, l'icona accesa (mostrata nella figura di destra) indica l'accensione della luce e l'icona spenta (mostrata nella figura di sinistra) ne indica lo spegnimento.

(2) Nella Fig. 2.2.1.2, il blocco e l'icona accesi (nella figura a destra) indicano l'accensione della luce, il blocco e l'icona spenti (mostrato nella figura a sinistra) ne indicano lo spegnimento.

(3) Nella Fig. 2.2.1.3, il blocco acceso (mostrato nella figura di destra) indica l'accensione della luce e il blocco spento (mostrato nella figura di sinistra) ne indica lo spegnimento.

(4) Nella Fig. 2.2.1.4, l'icona accesa del commutatore (mostrata nella figura di destra) indica l'accensione della luce e l'icona spenta del commutatore (mostrata nella figura di sinistra) ne indica lo spegnimento. Allo stesso tempo, lo stato di accensione/spengimento può essere aggiornato e visualizzato in base allo stato di commutazione ricevuto dal bus.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

2.2.2 Funzione di dimmerazione

La funzione di dimmerazione comprende: funzione di dimmerazione relativa, dimmerazione della luminosità, dimmerazione relativa + luminosità, dimmerazione luminosità + temperatura colore. Gli stili dell'interfaccia utente sono simili alla funzione di commutazione, come mostrato nelle Fig. 2.2.1.1, Fig. 2.2.1.2, Fig. 2.2.1.3 e Fig. 2.2.1.4, con la differenza che lo stato di luminosità corrente viene visualizzato contemporaneamente sull'icona, che deve ricevere il valore di luminosità corrente dall'attuatore di dimmerazione dal bus per una visualizzazione precisa.

La dimmerazione relativa non è dotata di un'interfaccia di controllo individuale; la dimmerazione avviene tramite l'azionamento dell'icona. Premere brevemente per accendere/spegnere, l'icona accesa indica l'accensione della luce, l'icona spenta ne indica lo spegnimento. Premere a lungo per inviare il comando di aumento o diminuzione della luminosità al 100%, premere a lungo e poi rilasciare per inviare il comando di interruzione della dimmerazione. La dimmerazione della luminosità è illustrata nella Fig. 2.2.2.1. La dimmerazione relativa + luminosità è illustrata nella Fig. 2.2.2.2.

La dimmerazione luminosità + temperatura colore è illustrata nella Fig. 2.2.2.3.

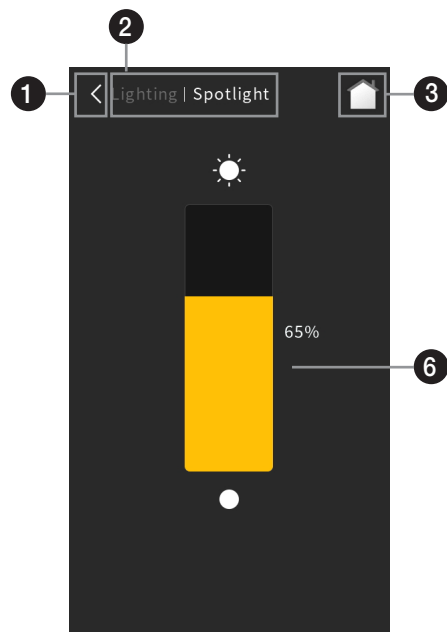


Fig. 2.2.2.1

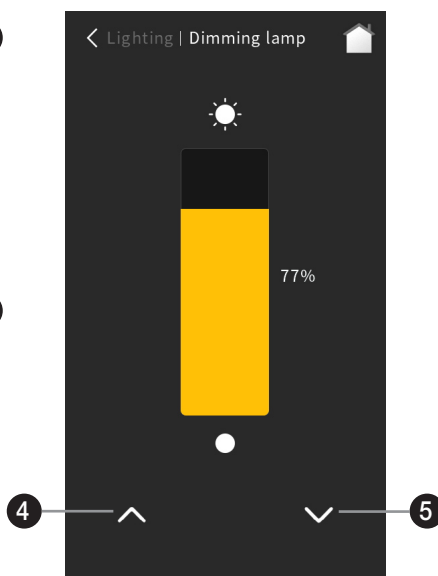


Fig. 2.2.2.2

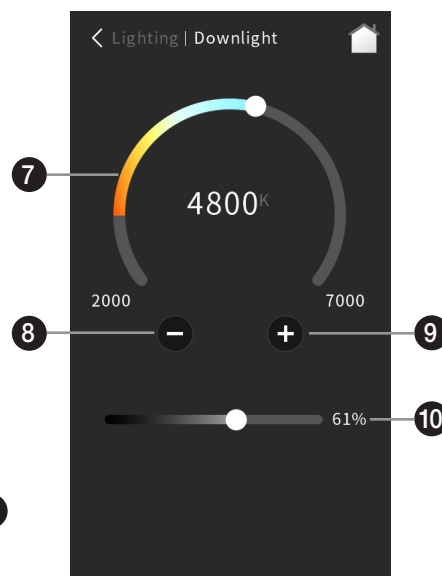


Fig. 2.2.2.3

- 1 - Toccare questa icona per tornare all'interfaccia del livello precedente.
- 2 - In quest'area viene visualizzato il percorso di navigazione della pagina, nel seguente formato: descrizione pagina del livello precedente | descrizione dell'icona di funzione attualmente in uso.
- 3 - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 4 - Toccando questa icona è possibile regolare la luminosità in modo relativo, tramite una pressione prolungata è possibile inviare il valore 100%, rilasciare a lungo per inviare il comando di arresto della dimmerazione; premere brevemente solo per effettuare una dimmerazione pari al 100%.
- 5 - Toccando questa icona è possibile regolare la luminosità in modo relativo, tramite una pressione prolungata è possibile inviare il valore 0%, rilasciare a lungo per inviare il comando di arresto della dimmerazione; premere brevemente solo per effettuare una dimmerazione pari allo 0%.
- 6 - Facendo scorrere questo cursore è possibile regolare la luminosità in percentuale.
Allo stesso tempo, lo stato del cursore può essere aggiornato anche in base al feedback di luminosità ricevuto dal bus.
- 7 - Questo cursore a ghiera consente di regolare la temperatura di colore della lampada.
- 8 - Toccando questa icona è possibile diminuire la temperatura di colore.
- 9 - Toccando questa icona è possibile aumentare il valore della temperatura di colore.
L'interfaccia di controllo della temperatura di colore è illustrata nella Fig. 2.2.2.3, facendo scorrere il cursore a ghiera 7 o toccando l'icona 8 e l'icona 9 è possibile regolare la temperatura di colore della lampada, il campo di regolazione per ogni tocco dell'icona 8 o 9 è di 100 K. L'intervallo massimo per la regolazione della temperatura di colore è 2000~7000 K; l'intervallo può essere modificato tramite i parametri. Allo stesso tempo, lo stato del cursore a ghiera 7 può essere aggiornato anche in base al feedback di temperatura ricevuto dal bus.
- 10 - Facendo scorrere questo cursore è possibile regolare la luminosità della lampada.
Allo stesso tempo, lo stato del cursore può essere aggiornato anche in base al feedback di luminosità ricevuto dal bus.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

2.2.3 Funzionalità di invio valori

Toccando l'icona, il dispositivo invia il telegramma corrispondente al bus e l'icona oscilla. Se è impostato l'azionamento lungo, l'azionamento lungo/breve dell'icona consente di inviare il valore di impostazione corrispondente. Nel caso di azionamento tramite pressione breve, il telegramma di controllo viene attivato quando si tocca l'icona, mentre se è abilitato l'azionamento lungo, solo dopo il tempo fisso previsto per tale azionamento (l'impostazione predefinita è 500 ms) viene attivato il telegramma di controllo.

2.2.4 Funzione tenda

Funzione comprendente 5 tipi di controlli: Posizione tenda, posizione tapparella, posizione e lamelle delle veneziane, passo/movimento tenda, passo/movimento tapparella. Inoltre, nell'interfaccia utente lo stato della posizione attuale della tenda viene visualizzato sulle icone di tutti i tipi di tende, che devono essere visualizzate con precisione in base alla posizione restituita dall'attuatore della tenda ricevuta sul bus.

Posizione tenda

Questo tipo di controllo della posizione tenda consente di regolare la posizione della tenda facendo scorrere il cursore percentuale, nonché di aprire, chiudere la tenda e arrestarne il movimento utilizzando tre pulsanti di controllo. L'interfaccia di controllo della funzione relativa alla posizione della tenda è illustrata nella seguente Fig. 2.2.4.1.

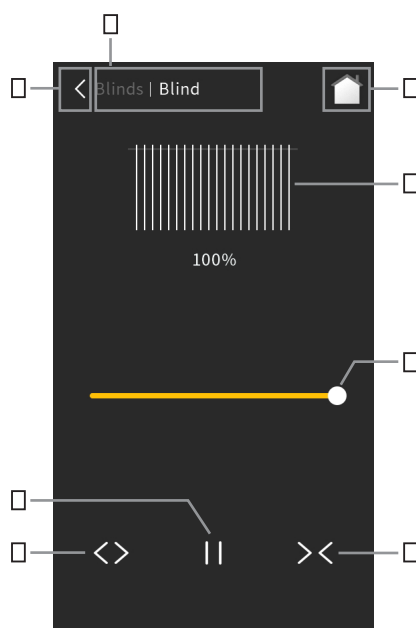


Fig. 2.2.4.1

- ❶ - Toccare questa icona per tornare all'interfaccia del livello precedente.
- ❷ - In quest'area viene visualizzato il percorso di navigazione della pagina, nel seguente formato: descrizione pagina del livello precedente | descrizione dell'icona di funzione attualmente in uso.
- ❸ - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- ❹ - Esercitare una pressione breve su questa icona per aprire la tenda, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❺ - Esercitare una pressione breve su questa icona per chiudere la tenda, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❻ - Toccare questa icona per arrestare il movimento.
- ❼ - Questa è l'icona del cursore che è possibile far scorrere per regolare la posizione della tenda in percentuale.
- ❽ - Questa icona mostra la posizione corrente della tenda visualizzandola in percentuale sotto il blocco dell'icona.

Facendo scorrere il cursore ❷ è possibile regolare in percentuale la posizione della tenda, durante lo scorrimento tramite l'icona ❽ viene simulata dinamicamente in modo grafico l'apertura e la chiusura delle tende.

Allo stesso tempo, lo stato del cursore ❷ e dell'icona ❽ viene aggiornato anche in base al feedback sullo stato della posizione della tenda ricevuto dal bus.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

Posizione tapparella

Questo tipo di controllo consente di regolare la posizione della tapparella facendo scorrere il relativo cursore percentuale, nonché di spostare in su e in giù la tapparella e arrestarne il movimento utilizzando tre pulsanti di controllo. L'interfaccia di controllo della funzione relativa alla posizione della tapparella è illustrata nella seguente Fig. 2.2.4.2.

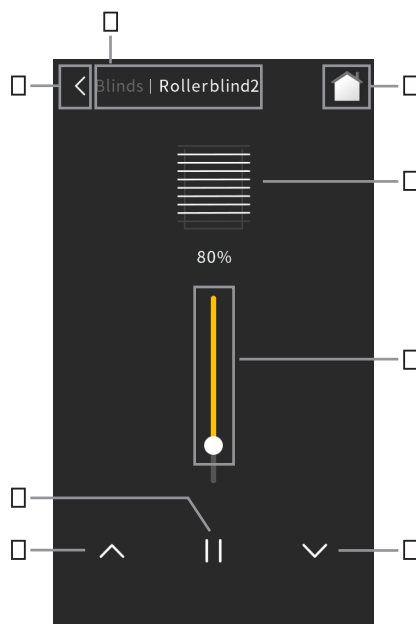


Fig. 2.2.4.2

- ❶ - Toccare questa icona per tornare all'interfaccia del livello precedente.
- ❸ - In quest'area viene visualizzato il percorso di navigazione della pagina, nel seguente formato: descrizione pagina del livello precedente | descrizione dell'icona di funzione attualmente in uso.
- ❹ - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- ❺ - Esercitare una pressione breve su questa icona per alzare la tapparella, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❻ - Esercitare una pressione breve su questa icona per abbassare la tapparella, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❼ - Toccare questa icona per arrestare il movimento.
- ❼ - Questa è l'icona del cursore che è possibile far scorrere per regolare la posizione della tapparella in percentuale.
- ❽ - Questa icona mostra la posizione corrente della tapparella visualizzandola in percentuale sotto il blocco dell'icona.

Facendo scorrere il cursore ❹ è possibile regolare in percentuale la posizione della tapparella, durante lo scorrimento tramite l'icona ❽ viene dinamicamente simulata dinamicamente in modo grafico l'apertura e la chiusura delle tapparelle.

Allo stesso tempo, lo stato del cursore ❹ e dell'icona ❽ viene aggiornato anche in base al feedback sullo stato della posizione della tapparella ricevuto dal bus.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

Posizione e lamelle delle veneziane

Questo tipo di controllo consente di regolare la posizione delle veneziane e l'orientamento delle lamelle facendo scorrere il relativo cursore percentuale, nonché di spostarle in su e in giù e arrestarne il movimento utilizzando tre pulsanti di controllo. L'interfaccia di controllo della funzione relativa alla posizione delle veneziane e all'orientamento delle lamelle è illustrata nella seguente Fig. 2.2.4.3.

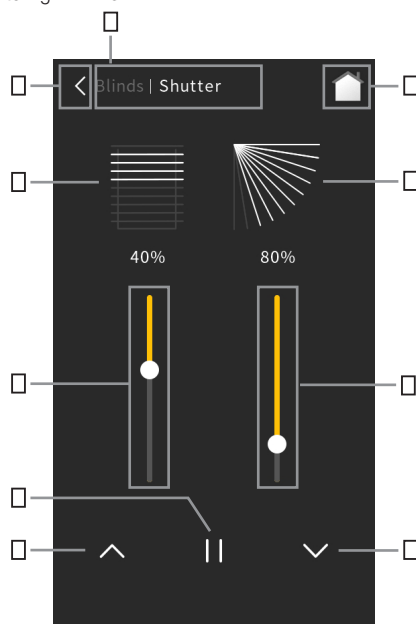


Fig. 2.2.4.3

- ❶ - Toccare questa icona per tornare all'interfaccia del livello precedente.
- ❷ - In quest'area viene visualizzato il percorso di navigazione della pagina, nel seguente formato: descrizione pagina del livello precedente | descrizione dell'icona di funzione attualmente in uso.
- ❸ - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- ❹ - Esercitare una pressione breve su questa icona per alzare la tapparella, una pressione prolungata per arrestarne il movimento/regolarne l'angolo di orientamento in alto.
- ❺ - Esercitare una pressione breve su questa icona per abbassare la tapparella, una pressione prolungata per arrestarne il movimento/regolarne l'angolo di orientamento in basso.
- ❻ - Toccare questa icona per arrestare il movimento.
- ❼ - Questa è l'icona del cursore che è possibile far scorrere per regolare la posizione della tapparella in percentuale.
- ❽ - Questa icona mostra la posizione corrente della tapparella visualizzandola in percentuale sotto il blocco dell'icona. Facendo scorrere il cursore ❷ è possibile regolare in percentuale la posizione della tenda, durante lo scorrimento tramite l'icona ❽ viene simulata dinamicamente in modo grafico l'apertura e la chiusura delle tende.
- ❾ - Questa è l'icona del cursore dell'angolo di orientamento delle lamelle, che consente di regolare la posizione della tapparella in percentuale facendo scorrere il cursore.
- ❿ - Questa icona visualizza la posizione corrente dell'angolo di orientamento delle lamelle, visualizzandolo in percentuale sotto il blocco dell'icona. Facendo scorrere il cursore ❾ è possibile regolare in percentuale la posizione della tenda, durante lo scorrimento tramite l'icona ❿ viene simulata dinamicamente in modo grafico la variazione dell'angolo delle lamelle. Allo stesso tempo, lo stato del cursore ❷ del cursore ❾ e dell'icona ❽ viene aggiornato anche in base al feedback sullo stato della posizione della tenda ricevuto dal bus.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

Passo/movimento tenda

Questa funzione consente il controllo del passo/movimento della tenda, supporta l'apertura, la chiusura e l'arresto del movimento utilizzando tre pulsanti di controllo. L'interfaccia di controllo della funzione relativa al passo/movimento della tenda è illustrata nella seguente Fig. 2.2.4.4.

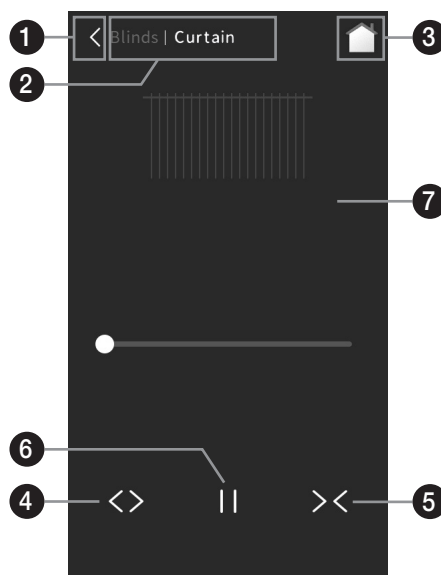


Fig. 2.2.4.4

- ❶ - Toccare questa icona per tornare all'interfaccia del livello precedente.
- ❷ - In quest'area viene visualizzato il percorso di navigazione della pagina, nel seguente formato: descrizione pagina del livello precedente | descrizione dell'icona di funzione attualmente in uso.
- ❸ - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- ❹ - Esercitare una pressione breve su questa icona per aprire la tenda, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❺ - Esercitare una pressione breve su questa icona per chiudere la tenda, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❻ - Toccare questa icona per arrestare il movimento.
- ❼ - Questa icona visualizza graficamente la posizione della tenda.

È possibile controllare la tenda toccando l'icona ❹, l'icona ❺ e l'icona ❻, durante il funzionamento tramite l'icona ❼ viene dinamicamente simulata in modo grafico l'apertura e la chiusura delle tende.

Allo stesso tempo, lo stato dell'icona ❼ viene aggiornato anche in base al feedback sullo stato della posizione della tenda ricevuto dal bus.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina multifunzione

Passo/movimento tapparella

Questa funzione consente il controllo del passo/movimento della tapparella, supporta l'apertura, la chiusura e l'arresto del movimento utilizzando tre pulsanti di controllo. L'interfaccia di controllo della funzione relativa alla posizione della tapparella è illustrata nella seguente Fig. 2.2.4.5

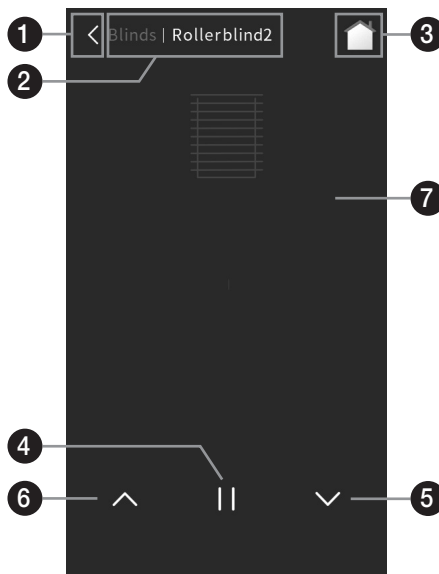


Fig. 2.2.4.5

- ❶ - Toccare questa icona per tornare all'interfaccia del livello precedente.
- ❷ - In quest'area viene visualizzato il percorso di navigazione della pagina, nel seguente formato: descrizione pagina del livello precedente | descrizione dell'icona di funzione attualmente in uso.
- ❸ - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- ❹ - Esercitare una pressione breve su questa icona per alzare la tapparella, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❺ - Esercitare una pressione breve su questa icona per abbassare la tapparella, una pressione prolungata per arrestarne il movimento.
- ❻ - Toccare questa icona per arrestare il movimento.
- ❼ - Questa icona visualizza graficamente la posizione della tapparella.

È possibile controllare la tapparella toccando l'icona ❹, l'icona ❺ e l'icona ❻, durante il funzionamento tramite l'icona ❼ viene simulata dinamicamente in modo grafico l'apertura e la chiusura delle tapparelle.

Allo stesso tempo, lo stato dell'icona ❼ viene aggiornato anche in base al feedback sullo stato della posizione della tapparella ricevuto dal bus.

2.2.5 Funzione Scenario

Toccano l'icona, il dispositivo invia al bus il telegramma dello scenario corrispondente. Se è impostato l'azionamento lungo, premere brevemente l'icona per richiamare lo scenario, premere a lungo l'icona per memorizzarlo. Lo stato dell'icona viene aggiornato in base allo scenario correntemente richiamato e, se lo scenario viene salvato, l'icona oscilla (orizzontalmente).

2.2.6 Indicatore di commutazione

L'indicatore di commutazione viene utilizzato solo per visualizzare lo stato di accensione/spengimento del dispositivo; il dispositivo invia il telegramma di stato corrispondente al bus e lo stato dell'icona viene aggiornato in base al telegramma ricevuto; l'effetto è simile alla funzione di commutazione.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina della funzione di controllo temperatura ambiente

2.3 Pagina della funzione di controllo temperatura ambiente



Fig. 2.3.1



Fig. 2.3.2

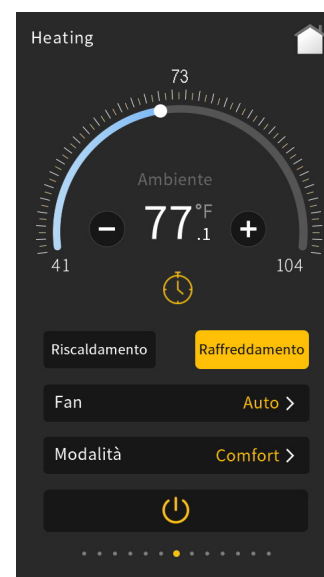


Fig. 2.3.3

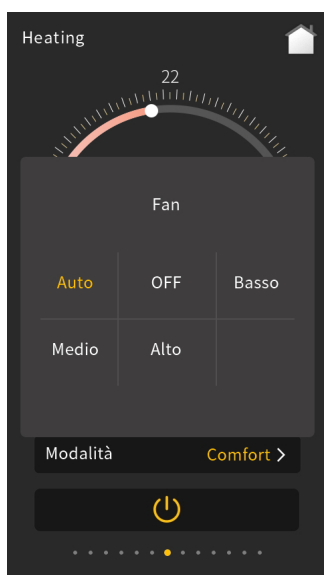


Fig. 2.3.4

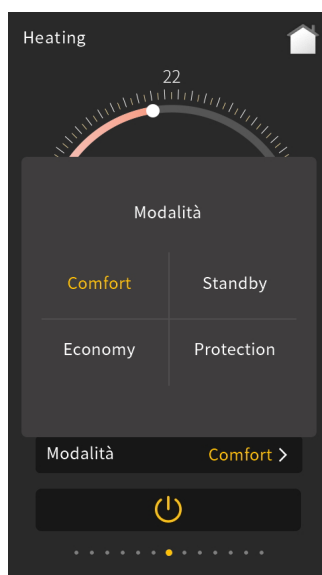


Fig. 2.3.5

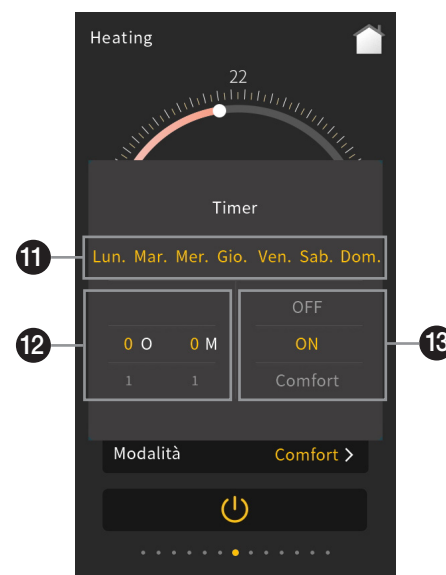


Fig. 2.3.6

- 1** - Questa icona è un pulsante ON/OFF per l'attivazione/disattivazione del controllo temperatura ambiente.
Lo stato iniziale di attivazione è definito in base ai parametri e può anche essere indefinito. Quando è nello stato ON, è possibile utilizzare l'interfaccia; nello stato OFF, le altre icone non sono utilizzabili, tranne il pulsante ON/OFF stesso.
- 2** - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica la pagina relativa alla funzione di controllo temperatura ambiente. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.
- 3** - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 4** - **Facendo scorrere questo cursore a ghiera è possibile regolare la temperatura impostata.**
Il colore del cursore a ghiera cambia in base alla modalità di controllo corrente: viene visualizzato in rosso quando la modalità di riscaldamento è quella illustrata nella Fig. 2.3.2, in blu quando la modalità di riscaldamento è quella illustrata nella Fig. 2.3.1.
Se l'unità di temperatura è °C, è possibile selezionare gli stili del cursore a ghiera associati agli intervalli 5~40 °C, 16~32 °C o 19~25 °C; quando l'unità di temperatura è °F, è possibile selezionare 41~104 °F, 61~90 °F o 66~77 °F. Scegliere lo stile in base all'intervallo di valori di soglia configurato nell'ETS.
- 5** - Questa icona consente di diminuire la temperatura.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina della funzione di controllo temperatura ambiente

6 - Questa icona consente di aumentare la temperatura.

È possibile regolare la temperatura facendo scorrere il cursore a ghiera 4 oppure toccando l'icona 5 e l'icona 6. Ogni tocco dell'icona 5 e dell'icona 6 corrisponde a una regolazione di 0,5 gradi. Quando l'unità di temperatura è impostata su gradi Celsius (°C), come mostrato in Fig. 2.3.1, l'intervallo di regolazione della temperatura impostata è 5-40 °C per impostazione predefinita; quando l'unità di temperatura è impostata su Fahrenheit (°F), il valore della temperatura corrente viene convertito automaticamente in valore Fahrenheit, come mostrato nella Fig. 2.3.3. L'intervallo di regolazione della temperatura impostata è 41-104 °F per impostazione predefinita. L'intervallo di regolazione della temperatura può essere modificato tramite l'impostazione dei parametri.

La temperatura ambiente viene visualizzata in base alla configurazione dei parametri. Tramite configurazione è possibile visualizzare la temperatura rilevata dal sensore interno o dal sensore esterno. Quando il sensore interno e quello esterno presentano entrambi un guasto, viene visualizzato "--.-".

È possibile visualizzare la temperatura ambiente o la temperatura di setpoint sullo schermo, definita tramite ETS; la modalità Auto effettua il passaggio automatico alla temperatura di setpoint quando la temperatura di esercizio diminuisce/aumenta, nel caso di nessuna azione dopo 3 secondi, ritorna alla temperatura ambiente.

7 - Questa è l'icona Heating/Cooling, per la commutazione di riscaldamento e raffrescamento.

È possibile visualizzare individualmente questa icona come riscaldamento o raffrescamento tramite configurazione dei parametri.

La modalità di controllo della temperatura ambiente (RTC) viene configurata tramite ETS, quando è "Heating and Cooling", è possibile cambiare la modalità sullo schermo, altrimenti si fissa la modalità di riscaldamento o raffrescamento.

8 - Toccando quest'area, è possibile impostare la velocità della ventola e si apre una finestra secondaria, illustrata nella Fig. 2.3.4.

Questa finestra mostra fino a 5 opzioni di velocità della ventola: Auto, OFF, Low, Medium e High. Selezionare una di queste opzioni per la velocità della ventola (automatica, disattivata, bassa, media e alta), quindi toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina funzione del livello precedente. Nel caso di modalità automatica della velocità della ventola, l'interfaccia non mostra alcuna velocità specifica; la modalità automatica della velocità della ventola può essere disabilitata o abilitata tramite la configurazione dei parametri; quando è disabilitata, nella finestra non compare l'opzione Auto.

Tramite la configurazione dei parametri è possibile abilitare o disabilitare la regolazione della velocità della ventola del controllo temperatura ambiente. Quando è disabilitata, nell'interfaccia non è presente alcuna funzione relativa alla velocità della ventola, come mostrato nella Fig. 2.3.1; quando è abilitata, è possibile regolare tale velocità.

9 - Toccando quest'area, è possibile impostare la modalità operativa e si apre una finestra secondaria, illustrata nella Fig. 2.3.5.

Questa finestra mostra fino a 4 opzioni di modalità tra cui scegliere: Comfort, Standby, Economy e Protection. Selezionare una di queste opzioni, quindi toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina funzione del livello precedente.

Tramite la configurazione dei parametri è possibile abilitare o disabilitare la modalità operativa del controllo temperatura ambiente. Quando è disabilitata, nell'interfaccia non è presente alcuna opzione di modalità operativa, come mostrato nella Fig. 2.3.1; quando è abilitata, è possibile selezionare la modalità operativa.

Note:

Quando la regolazione della temperatura impostata per la modalità operativa è configurata come relativa, la regolazione di tale temperatura nella modalità di protezione ha effetto solo sulla modalità di protezione, mentre per le altre modalità, la regolazione di temperatura relativa ha effetto su tutte le modalità (eccetto la temperatura impostata della modalità di protezione).

Quando la regolazione della temperatura impostata per la modalità operativa è configurata come assoluta, la regolazione di tale temperatura ha effetto solo sulla modalità operativa corrente.

Quando si passa alla modalità di protezione, il cursore a ghiera viene visualizzato in colore grigio e non è possibile utilizzare né il cursore a ghiera né l'icona per l'aumento/diminuzione della temperatura, vale a dire che in questo caso non è possibile modificare la temperatura di setpoint, come mostrato di seguito.



10 - Toccando questa icona è possibile attivare il timer.

L'icona 10 accesa indica l'attivazione del timer; l'icona 10 spenta indica la disattivazione del timer. La funzione timer può essere abilitata tramite la configurazione dei parametri. Quando la funzione timer è disabilitata, nell'interfaccia non è presente l'icona del timer, mostrata nella Fig. 2.3.1; quando è abilitata, è possibile configurare il timer.

È supportato un solo timer. L'accensione/spegnimento o il richiamo della funzione scenario configurata tramite controllo temperatura ambiente non possono disattivare la funzione timer.

Nota: nello stato di disattivazione, se la funzione timer è impostata per l'invio di una temperatura di setpoint, la temperatura viene inviata al bus insieme a un comando di accensione all'orario previsto.

Tramite una pressione prolungata sull'icona, è possibile accedere all'interfaccia di configurazione del timer e si apre la finestra mostrata in Fig. 2.3.6. È possibile selezionare la settimana, l'ora, i minuti e altre operazioni di controllo temperatura ambiente. Al termine della configurazione, toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina delle funzioni del livello precedente.

11 - In quest'area è possibile selezionare il giorno della settimana (da lunedì a domenica) per il timer.

12 - Facendo scorrere le cifre qui presenti, è possibile impostare la data e l'ora del timer.

13 - Facendo scorrere gli elementi contenuti in questo riquadro, è possibile impostare lo stato del controllo temperatura ambiente per il timer, selezionando ON, OFF, modalità operativa o setpoint di temperatura.

Se la funzione relativa al controllo temperatura ambiente è collegata alla home page, la temperatura di setpoint viene visualizzata nell'angolo superiore destro dell'icona corrispondente nella home page e il colore dipende dalla modalità di controllo: Modalità di riscaldamento: rosso; modalità di raffrescamento: blu. Quando il controllo temperatura ambiente è spento, viene visualizzato "OFF".

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione del condizionatore

2.4. Pagina funzione del condizionatore

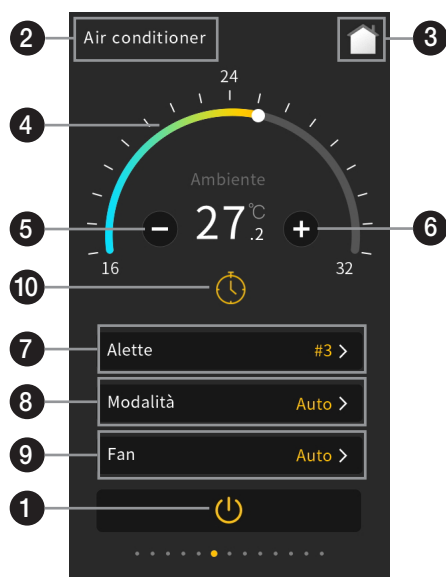


Fig. 2.4.1

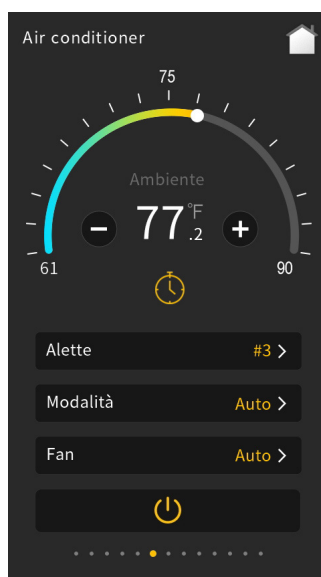


Fig. 2.4.2



Fig. 2.4.3

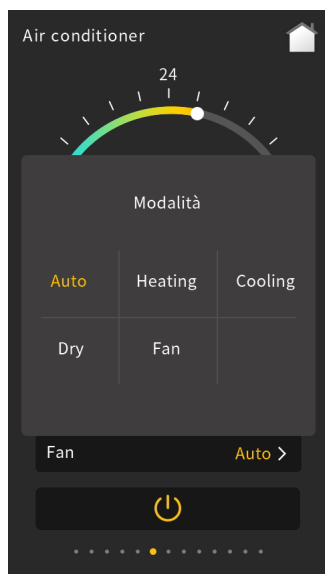


Fig. 2.4.4

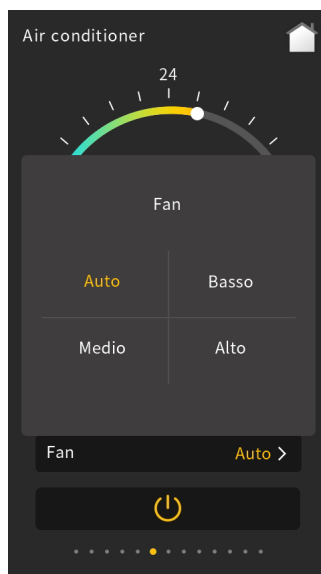


Fig. 2.4.5

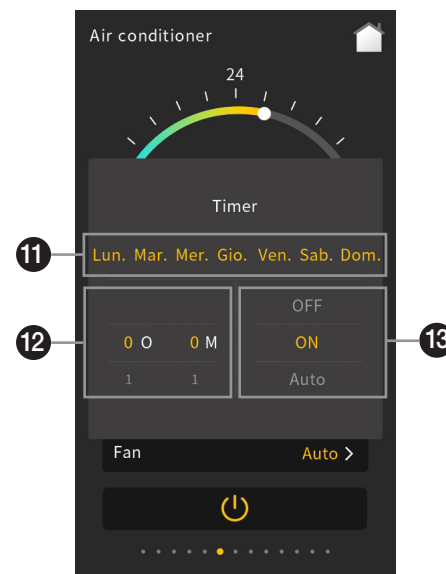


Fig. 2.4.6

- 1 - Questa icona è un pulsante ON/OFF per l'attivazione/disattivazione del controllo del condizionatore. Quando è nello stato ON, è possibile utilizzare l'interfaccia; nello stato OFF, le altre icone non sono utilizzabili, tranne il pulsante ON/OFF stesso. Lo stato della modalità di accensione, della velocità della ventola e della temperatura di setpoint è lo stato prima dello spegnimento. L'interfaccia di controllo del condizionatore ripristina lo stato precedente all'interruzione della tensione.
- 2 - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica la pagina relativa alla funzione di controllo del condizionatore. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.
- 3 - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 4 - Facendo scorrere questo cursore a ghiera è possibile regolare la temperatura impostata.
- 5 - Questa icona consente di diminuire la temperatura.
- 6 - Questa icona consente di aumentare la temperatura.

È possibile regolare la temperatura facendo scorrere il cursore a ghiera 4 oppure toccando l'icona 5 e l'icona 6. Ogni tocco dell'icona 5 e dell'icona 6 corrisponde a una regolazione di 1,0 grado. Quando l'unità di temperatura è impostata su gradi Celsius (°C), come mostrato in Fig. 2.4.1, l'intervallo di regolazione della temperatura impostata è 16-32 °F per impostazione predefinita; quando l'unità di temperatura è impostata su Fahrenheit (°F), il valore della temperatura corrente viene convertito automaticamente in valore Fahrenheit, come mostrato nella Fig. 2.4.2. L'intervallo di regolazione della temperatura impostata è 61-90 °F per impostazione predefinita. L'intervallo di regolazione della temperatura può essere modificato tramite l'impostazione dei parametri.

La temperatura ambiente viene visualizzata in base alla configurazione dei parametri. Tramite configurazione è possibile visualizzare la temperatura rilevata dal sensore interno o dal sensore esterno. Quando il sensore interno e quello esterno presentano entrambi un guasto, viene visualizzato "--.-".

È possibile visualizzare la temperatura ambiente o la temperatura di setpoint sullo schermo, definita tramite ETS; la modalità Auto effettua il passaggio automatico alla temperatura di setpoint quando la temperatura di esercizio diminuisce/aumenta, nel caso di nessuna azione dopo 3 secondi, ritorna alla temperatura ambiente.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione del condizionatore

- 7 - Toccando questo riquadro, è possibile effettuare l'impostazione dei deflettori e si apre una finestra secondaria, illustrata nella Fig. 2.4.3.**
L'impostazione dei deflettori viene utilizzata per commutare la modalità di funzionamento della direzione di ventilazione; sono disponibili due modalità: Fix e Swing (rispettivamente: fissa e oscillante). Selezionare una di queste opzioni, quindi toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina funzione del livello precedente.
Nella posizione fissa dei deflettori, selezionare una delle 5 opzioni (#1, #2, #3, #4, #5) previste per la loro posizione, per esempio selezionare #1, come mostrato nella Fig. 2.4.3, quindi toccare l'area all'esterno della finestra secondaria per tornare alla pagina di funzione del livello precedente; la posizione correntemente selezionata viene visualizzata nella pagina funzione, come mostrato nella Fig. 2.4.1. Per l'oscillazione dei deflettori, poiché la posizione cambia continuamente, non è presente una posizione fissa, ma solo la visualizzazione della stringa "Swing" nell'interfaccia.
Tramite la configurazione dei parametri è possibile abilitare o disabilitare la modalità di oscillazione dei deflettori. Quando è disabilitata, l'interfaccia non mostra alcuna voce fixed/swing, come illustrato nella Fig. 2.4.1; quando è abilitata, è possibile regolare la posizione dei deflettori.
- 8 - Toccando questo riquadro, è possibile impostare la modalità di climatizzazione e si apre una finestra secondaria, illustrata nella Fig. 2.4.4.**
Questa finestra di dialogo mostra fino a 5 modalità di climatizzazione tra cui scegliere: Auto, Heating, Cooling, Dehumidification e Fan (rispettivamente: automatica, riscaldamento, raffrescamento, deumidificazione e ventola). Selezionare una di queste opzioni, quindi toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina funzione del livello precedente.
Ciascuna modalità può essere disabilitata o abilitata indipendentemente tramite la configurazione dei parametri. Quando una modalità è disabilitata, l'interfaccia non mostra la voce corrispondente; se abilitata, la modalità è disponibile.
- 9 - Toccando questa icona, è possibile impostare la velocità della ventola e si apre una finestra secondaria, illustrata nella Fig. 2.4.5.**
Questa finestra di dialogo mostra fino a 4 opzioni di velocità della ventola: Auto, Low, Medium e High (rispettivamente: automatica, bassa, media e alta). Selezionare una di queste opzioni, quindi toccare l'area esterna alla finestra secondaria di dialogo per tornare alla pagina funzione del livello precedente.
- 10 - Toccando questa icona è possibile attivare il timer.**
L'icona **10** accesa indica l'attivazione del timer; l'icona **10** spenta indica la disattivazione del timer. La funzione timer può essere abilitata tramite la configurazione dei parametri. Quando la funzione timer è disabilitata, nell'interfaccia non è presente l'icona del timer, mostrata nella Fig. 2.4.1; quando è abilitata, è possibile configurare il timer.
È supportato un solo timer. L'accensione/spegnimento o il richiamo della funzione scenario configurata tramite il controllo del condizionatore non possono disattivare la funzione timer.
Nota: nello stato di disattivazione, se la funzione timer è impostata per l'invio di una temperatura di setpoint, la temperatura viene inviata al bus insieme a un comando di accensione all'orario previsto.
Tramite una pressione prolungata sull'icona, è possibile accedere all'interfaccia di configurazione del timer e si apre la finestra mostrata in Fig. 2.4.6. È possibile selezionare la settimana, l'ora, i minuti e altre operazioni relative al condizionatore. Al termine della configurazione, toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina delle funzioni del livello precedente.
- 11 - In quest'area è possibile selezionare il giorno della settimana (da lunedì a domenica) per il timer.**
- 12 - Facendo scorrere le cifre qui presenti, è possibile impostare la data e l'ora del timer.**
- 13 - Facendo scorrere gli elementi contenuti in questo riquadro, è possibile impostare lo stato del controllo temperatura ambiente per il timer, selezionando ON, OFF, modalità o setpoint di temperatura.**
Se la funzione relativa al condizionatore è collegata alla home page, la temperatura di setpoint viene visualizzata nell'angolo superiore destro dell'icona corrispondente nella home page e il colore dipende dalla modalità corrente: Modalità di riscaldamento: rosso; modalità di raffrescamento: blu, deumidificazione: giallo, ventola: verde. Quando il controllo del condizionatore è spento, viene visualizzato "OFF"

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione di riscaldamento a pavimento

2.5. Pagina funzione di riscaldamento a pavimento

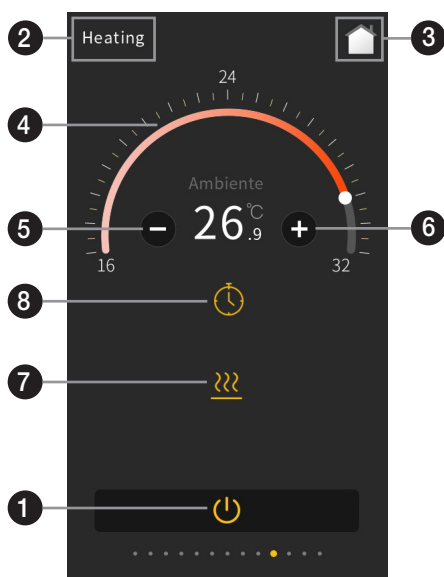


Fig. 2.5.1

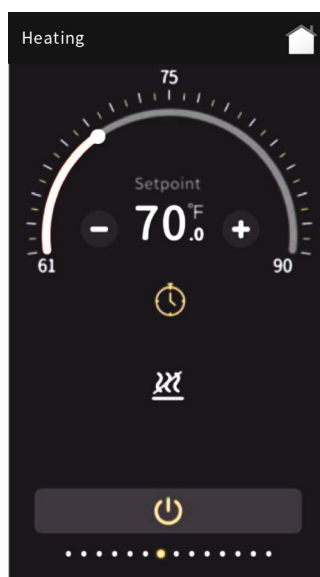


Fig. 2.5.2

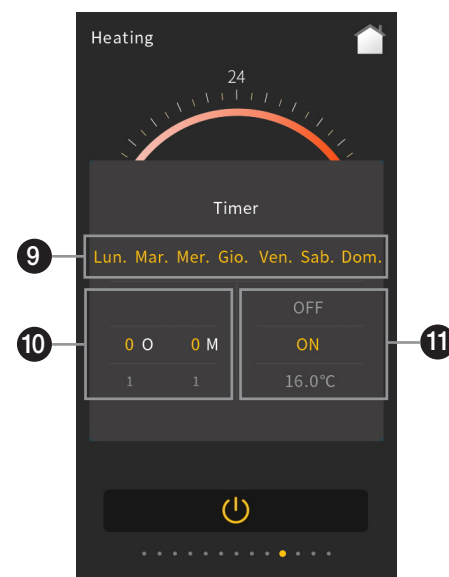


Fig. 2.5.3

- 1** - Questa icona è un pulsante ON/OFF per l'attivazione/disattivazione del controllo riscaldamento a pavimento. Quando è nello stato ON, è possibile utilizzare l'interfaccia; nello stato OFF, le altre icone non sono utilizzabili, tranne il pulsante ON/OFF stesso e l'icona che indica il timer.
- 2** - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica il controllo. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.
- 3** - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 4** - Facendo scorrere questo cursore a ghiera è possibile regolare la temperatura impostata.
Se l'unità di temperatura è °C, è possibile selezionare gli stili del cursore a ghiera associati agli intervalli 16~32 °C o 19~25 °C; quando l'unità di temperatura è °F, è possibile selezionare gli intervalli 61~90 °F o 66~77 °F. Scegliere lo stile in base all'intervallo di valori di soglia configurato nell'ETS.
- 5** - Questa icona consente di diminuire la temperatura.
- 6** - Questa icona consente di aumentare la temperatura.
È possibile regolare la temperatura facendo scorrere il cursore a ghiera **4** oppure toccando l'icona **5** e l'icona **6**. Ogni tocco dell'icona **5** e dell'icona **6** corrisponde a una regolazione di 0,5 gradi. Quando l'unità di temperatura è impostata su gradi Celsius (°C), come mostrato in Fig. 2.5.1, l'intervallo di regolazione della temperatura impostata è 16~32 °C per impostazione predefinita; quando l'unità di temperatura è impostata su Fahrenheit (°F), il valore della temperatura corrente viene convertito automaticamente in valore Fahrenheit, come mostrato nella Fig. 2.5.2. L'intervallo di regolazione della temperatura impostata è 61~90 °F per impostazione predefinita. L'intervallo di regolazione della temperatura può essere modificato tramite l'impostazione dei parametri.
La temperatura ambiente viene visualizzata in base alla configurazione dei parametri. Tramite configurazione è possibile visualizzare la temperatura rilevata dal sensore interno o dal sensore esterno. Quando il sensore interno e quello esterno presentano entrambi un guasto, viene visualizzato "--".
È possibile visualizzare la temperatura ambiente o la temperatura di setpoint sullo schermo, definita tramite ETS; la modalità Auto effettua il passaggio automatico alla temperatura di setpoint quando la temperatura di esercizio diminuisce/aumenta, nel caso di nessuna azione dopo 3 secondi, ritorna alla temperatura ambiente.
- 7** - Questa è l'icona che indica lo stato del riscaldamento.
L'icona **7** accesa indica che l'apertura della valvola di riscaldamento mentre l'icona **7** spenta indica la chiusura della valvola di riscaldamento; in questo caso, il riscaldamento a pavimento non si trova nello stato non riscaldato.
Il riscaldamento a pavimento confronta la temperatura impostata con la temperatura effettiva dell'ambiente attuale per definire il valore di regolazione secondo la modalità di controllo a 2 punti o PI, in modo da effettuare l'apertura o la chiusura automatica della valvola di riscaldamento.
- 8** - Toccando questa icona è possibile attivare la funzione timer.
L'icona **8** accesa indica l'attivazione del timer; l'icona **8** spenta indicata la disattivazione del timer. La funzione timer può essere abilitata tramite la configurazione dei parametri. Quando la funzione timer è disabilitata, nell'interfaccia non è presente l'icona del timer, mostrata nella Fig. 2.5.1; quando è abilitata, è possibile configurare il timer.
È supportato un solo timer. L'accensione/spengimento o il richiamo della funzione scenario configurata tramite il riscaldamento a pavimento non possono disattivare la funzione timer.
Nota: Nello stato di disattivazione, se la funzione timer è impostata per l'invio di una temperatura di setpoint, la temperatura viene inviata al bus insieme a un comando di accensione all'orario previsto.
Tramite una pressione prolungata sull'icona, è possibile accedere all'interfaccia di configurazione del timer e si apre la finestra mostrata in Fig. 2.5.3. È possibile selezionare la settimana, l'ora, i minuti e altre operazioni relative al riscaldamento a pavimento. Al termine della configurazione, toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina delle funzioni del livello precedente.
- 11** - In quest'area è possibile selezionare il giorno della settimana (da lunedì a domenica) per il timer.
- 12** - Facendo scorrere le cifre qui presenti, è possibile impostare la data e l'ora del timer.
- 13** - Facendo scorrere gli elementi contenuti in questo riquadro, è possibile impostare lo stato del timer, selezionando ON, OFF o il setpoint di temperatura.
Se la funzione relativa al riscaldamento a pavimento è collegata alla home page, la temperatura di setpoint viene visualizzata nell'angolo superiore destro dell'icona corrispondente nella home page in colore rosso. Quando il riscaldamento a pavimento è spento, viene visualizzato "OFF".

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione del sistema di ventilazione

2.6. Pagina funzione del sistema di ventilazione

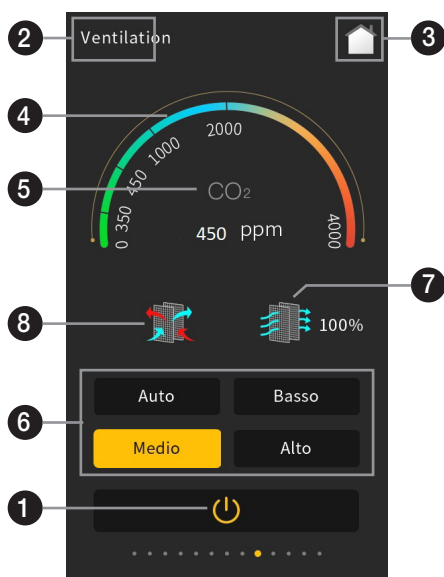


Fig. 2.6.1

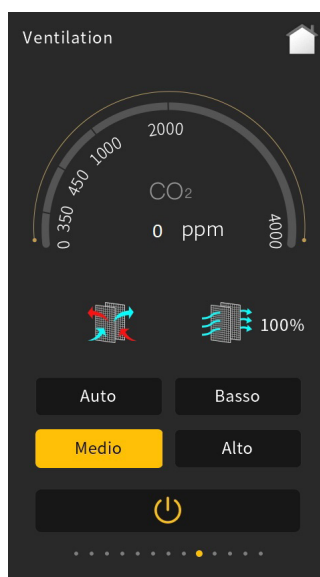


Fig. 2.6.2

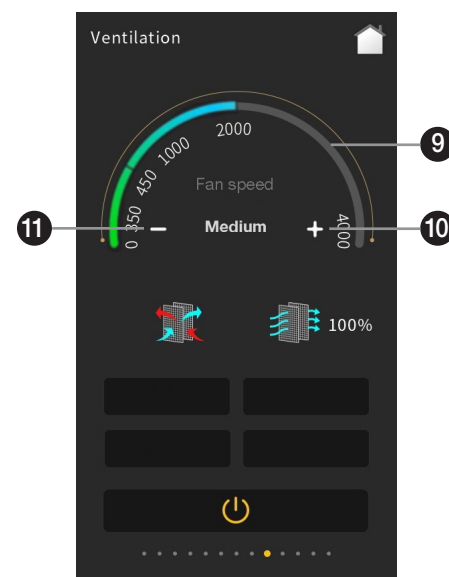


Fig. 2.6.3

- 1 - Questa icona è un pulsante ON/OFF per l'attivazione/disattivazione del controllo del sistema di ventilazione. Lo stato iniziale di attivazione è definito in base ai parametri e può anche essere indefinito. Quando è nello stato ON, è possibile utilizzare l'interfaccia; nello stato OFF, le altre icone non sono utilizzabili, tranne il pulsante ON/OFF stesso.
- 2 - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica il sistema di ventilazione. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.
- 3 - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 4 - Questa barra a ghiera visualizza il valore di concentrazione di CO2/PM2.5.
- 5 - Questa icona visualizza la concentrazione di CO2/PM2.5; Solo quando il controllo automatico della velocità della ventola è abilitato, questa interfaccia viene visualizzata, come mostrato nelle Fig. 2.6.1 e Fig. 2.6.2. La concentrazione di CO2, mostrata nella Fig. 2.6.1, viene visualizzata in base al valore ricevuto dal bus, nell'intervallo 0-4000 ppm; se i dati superano il valore massimo, l'interfaccia visualizza 4000 ppm. La concentrazione di PM2.5, mostrata nella Fig. 2.6.2, viene visualizzata in base al valore ricevuto dal bus, nell'intervallo 0-999 ug/m³; se i dati superano il valore massimo, l'interfaccia visualizza 999 ug/m³.
- 6 - Questa icona consente di impostare la velocità della ventola. Sono disponibili fino a 4 opzioni per la velocità della ventola: Auto, Low, Medium e High (rispettivamente: automatica, bassa, media e alta). Quando viene abilitato il controllo automatico della velocità della ventola, la regolazione automatica di tale velocità viene visualizzata nell'interfaccia, come mostrato nelle Fig. 2.6.1 e Fig. 2.6.2. L'abilitazione o meno del controllo automatico della velocità della ventola viene effettuata tramite la configurazione dei parametri. Quando viene abilitato il controllo automatico della velocità della ventola, il livello di velocità della ventola viene calcolato in base alla concentrazione di CO2 o di PM2.5. L'interfaccia visualizza solo l'icona relativa alla modalità automatica, ma non un livello specifico di velocità della ventola.
- 7 - Questa è l'icona del timer del filtro. L'abilitazione o meno della funzione contatore del timer del filtro viene effettuata tramite la configurazione dei parametri. Quando è disabilitata, l'interfaccia non visualizza la funzione del contatore del timer del filtro, mostrata nella Fig. 2.6.1; quando viene abilitata, l'icona 7 si colora dopo l'accensione del sistema di ventilazione e il valore residuo stimato viene visualizzato accanto. Il valore viene aggiornato in base al tempo di utilizzo, aggiornato tramite il bus. La durata del filtro viene impostata tramite la configurazione dei parametri. Quando il periodo di utilizzo del filtro raggiunge il valore di impostazione del parametro, è possibile emettere lo stato di allarme attraverso il bus e visualizzare il valore residuo del timer pari allo 0%. Toccando l'icona 7, è possibile resettare il tempo di utilizzo del filtro, come mostrato nella seguente Fig. 2.6.4. Dopo aver fatto clic su "Confirm" per confermare, il valore del timer del filtro può essere riportato al 100%.

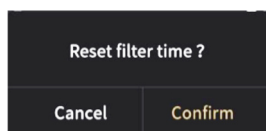


Fig.2.6.4

- 8 - Questa è l'icona del recupero di calore, utilizzata per attivare o disattivare la relativa funzione. L'abilitazione o meno della funzione di recupero del sistema di ventilazione viene effettuata tramite la configurazione dei parametri. Quando è disabilitata, tale funzione non viene visualizzata nell'interfaccia, come mostrato nella Fig. 2.6.1; se abilitata, la funzione di recupero del calore è attivata per impostazione predefinita quando il sistema di ventilazione è attivo, e la funzione di recupero del calore può essere attivata o disattivata toccando l'icona 8. L'icona accesa indica che il recupero di calore è attivato; l'icona spenta indica che il recupero di calore è disattivato. Inoltre, la funzione di recupero del calore può essere attivata o disattivata tramite il bus e dopo la sua attivazione non è presente alcuna risposta.
- 9 - Questa barra a ghiera visualizza il livello specifico di velocità della ventola.
- 10 - Toccando questa icona, è possibile aumentare il livello di velocità della ventola.
- 11 - Toccando questa icona, è possibile diminuire il livello di velocità della ventola. Quando la velocità della ventola non è configurata come automatica, come mostrato nella Fig. 2.6.3, toccando l'icona 10 e l'icona 11 è possibile regolare la velocità della ventola; ogni tocco dell'icona 10 e dell'icona 11 corrisponde alla regolazione (aumento/diminuzione) di un livello. Sono disponibili 3 modalità per la velocità della ventola: Low, Medium e High (rispettivamente: bassa, media e alta). In questo caso, la regolazione avviene manualmente e non automaticamente in base alla concentrazione di CO2 o PM2.5.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione di dimmerazione RGB

2.7. Pagina funzione di dimmerazione RGB

Sono disponibili 3 tipi di controllo della funzione di dimmerazione RGB: RGB, RGBW, RGBCW, che vengono impostati attraverso la configurazione dei parametri. Tra questi, RGB è adatto alla regolazione di lampade RGB; RGBW è adatto al controllo di strisce RGBW; RGBCW è adatto per il controllo di lampade RGB, della luminosità e della temperatura di colore.

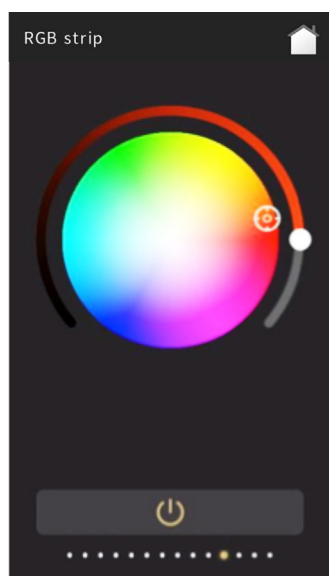


Fig. 2.7.1

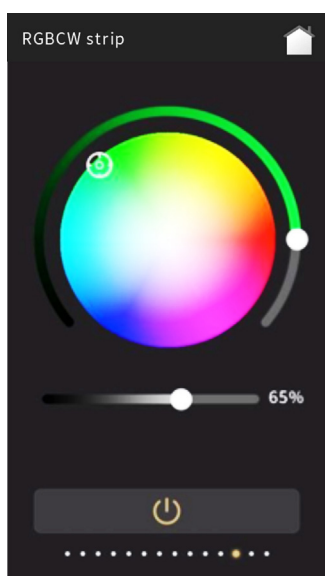


Fig. 2.7.2

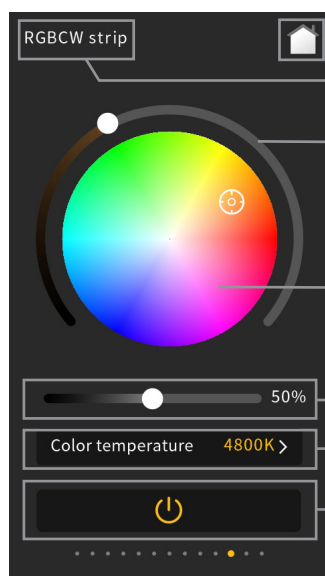


Fig. 2.7.3

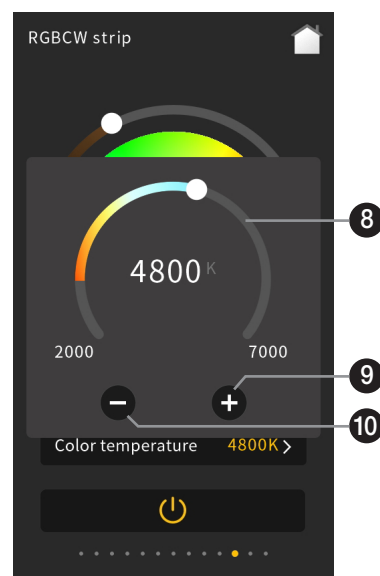


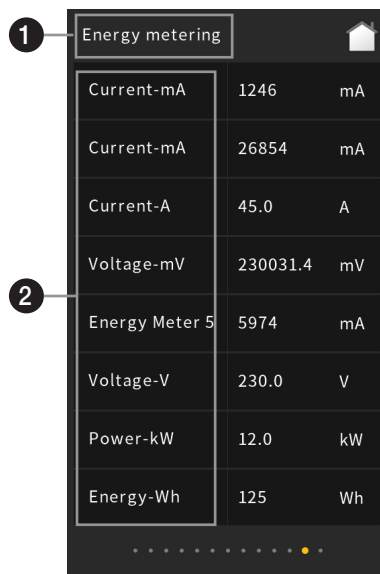
Fig. 2.7.4

- 1** - Questa icona è un pulsante ON/OFF per l'attivazione/disattivazione del controllo del sistema di ventilazione.
Toccano questa icona è possibile accendere o spegnere la lampada RGB.
Quando si tocca l'icona per spegnere, lo stato delle diverse lampade RGB è il seguente:

 - (1) RGB: Il valore di luminosità del colore (cursore a ghiera **4**) viene azzerato e la tavolozza dei colori **5** resta la stessa.
 - (2) RGBW: Il valore di luminosità del colore (cursore a ghiera **4**) e il valore di luminosità del bianco (cursore **6**) vengono azzerati e la tavolozza dei colori **5** resta la stessa.
 - (3) RGBCW: Il valore di luminosità del colore (cursore a ghiera **4**) e il valore di luminosità della temperatura di colore (cursore **6**) vengono azzerati e la tavolozza dei colori **5** e il valore di temperatura di colore (cursore a ghiera **8**) restano gli stessi.
Quando il valore di colore RGB o W è diverso da 0 (cioè il cursore a ghiera **4** o il cursore **6** non vengono fatti scorrere in basso a sinistra), l'icona **1** è accesa.
- 2** - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica la pagina relativa alla funzione di dimmerazione RGB. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.
- 3** - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 4** - Questo cursore a ghiera serve a regolare la gradazione di colore della lampada RGB.
- 5** - Questa icona è la tavolozza dei colori.
Quando la funzione di dimmerazione RGB viene configurata come RGB, l'interfaccia è quella mostrata nella Fig. 2.7.1, facendo scorrere il cursore a ghiera **4** è possibile regolare la gradazione di colore della lampada RGB, portando il cursore a ghiera **4** in basso a sinistra, la lampada RGB viene spenta completamente, in questo caso il pulsante **1** diventa grigio e non si ha alcuna reazione quando si interviene sulla tavolozza dei colori **5**.
Quando il valore RGB del cursore a ghiera **4** è diverso da 0, la tavolozza circolare dei colori serve per selezionare i colori; toccando il pulsante **1**, la lampada RGB si spegne e il cursore **4** scorre automaticamente in basso a sinistra, mentre il pulsante **1** diventa grigio.
Quando la funzione di regolazione RGB è configurata come RGBW, l'interfaccia della pagina funzione è quella mostrata nella Fig. 2.7.2. L'interfaccia è simile all'interfaccia della pagina funzione RGB, pertanto è possibile fare riferimento ad essa per i dettagli.
- 6** - **Facendo scorrere questo cursore è possibile regolare la luminosità della luce bianca.**
Quando la dimmerazione RGB è configurata come RGBW, RGBCW, è possibile regolare la luminosità del bianco facendo scorrere il cursore **6**, quando tale cursore viene fatto scorrere all'estremità sinistra, il funzionamento è simile a quanto detto a proposito del cursore a ghiera **4**, già descritto in precedenza.
Quando la dimmerazione RGB è configurata come RGBCW, l'interfaccia della pagina funzione è simile a quella RGB, ma in aggiunta sono presenti un cursore **6** e il controllo della temperatura di colore **7**, come mostrato in Fig. 2.7.3.
- 7** - **Toccano questo riquadro si apre una finestra secondaria a comparsa, mostrata nella Fig. 2.7.4.**
- 8** - Questo cursore a ghiera serve a regolare la temperatura di colore della lampada RGB.
- 9** - Toccano questa icona è possibile diminuire il valore della temperatura di colore.
- 10** - Toccano questa icona è possibile aumentare il valore della temperatura di colore.
L'interfaccia di controllo della temperatura di colore è illustrata nella Fig. 2.7.4, facendo scorrere il cursore a ghiera **8** o toccando l'icona **9** o l'icona **10** è possibile regolare la temperatura di colore della lampada RGB, il campo di regolazione per ogni tocco dell'icona **9** o **10** è di 100 K. Al termine della configurazione, toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina funzione del livello precedente, mostrata in Fig.2.7.3. L'intervallo massimo per la regolazione della temperatura di colore è limitato a 2000~7000 K; l'intervallo può essere modificato tramite i parametri.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione di visualizzazione misura dell'energia

2.8. Pagina funzione di visualizzazione misura dell'energia



The screenshot shows a dark-themed interface titled "Energy metering" with a home icon in the top right. A list of energy measurement parameters is displayed, with a callout box labeled "2" pointing to the list. The parameters and their values are:

Parameter	Value	Unit
Current-mA	1246	mA
Current-mA	26854	mA
Current-A	45.0	A
Voltage-mV	230031.4	mV
Energy Meter 5	5974	mA
Voltage-V	230.0	V
Power-kW	12.0	kW
Energy-Wh	125	Wh

Fig. 2.8.1

❶ - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica la pagina relativa alla funzione di visualizzazione misura dell'energia. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.

❷ - In questa zona viene visualizzata la descrizione identificativa dei dati. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.

L'interfaccia di visualizzazione misura dell'energia, illustrata nella Fig. 2.8.1, consente di visualizzare sul display i valori di corrente, tensione, potenza e consumo di energia tramite la configurazione dei parametri. È possibile visualizzare fino a 8 elementi nell'interfaccia, i relativi dati possono essere aggiornati e visualizzati attraverso il bus, per esempio l'attuatore di commutazione con rilevamento della corrente può fornire il valore attuale della corrente, della potenza o del consumo energetico.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione visualizzazione qualità dell'aria

2.9. Pagina funzione visualizzazione qualità dell'aria



Fig. 2.9.1

Fig. 2.9.2

Fig. 2.9.3

Fig. 2.9.4

- 1 - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica la pagina relativa alla funzione di visualizzazione della qualità dell'aria.
- 2 - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 3 - Quest'area di visualizzazione contiene l'elenco dei parametri della qualità dell'aria, che è possibile configurare tramite la configurazione dei parametri. Tramite la configurazione dei parametri è possibile visualizzare fino a 4 dei seguenti elementi: temperatura, umidità, PM2.5, PM10, CO2, VOC, AQI, luminosità, velocità del vento e stato della pioggia.
- 4 - Questa striscia a ghiera viene utilizzata per visualizzare il valore dei parametri della qualità dell'aria. Toccando uno degli elementi dell'elenco presente nella parte inferiore dell'interfaccia, si attiva un puntatore sulla striscia a ghiera **4** tarata nella scala corrispondente, per esempio nella Fig. 2.9.1 viene mostrata la visualizzazione della temperatura, nella Fig. 2.9.2 la visualizzazione dell'umidità, nella Fig. 2.9.3 la visualizzazione della CO2 e nella Fig. 2.9.4 la visualizzazione dell'AQI. È possibile visualizzare l'intervallo di visualizzazione dell'elemento corrispondente sulla striscia a ghiera dell'interfaccia **4**:

Temperatura: -40~99 °C

Umidità: 0~100%

PM2.5: 0~999 ug/m³

PM10: 0~999 ug/m³

CO2: 0~4000 ppm

VOC: 0~999 ug/m³

AQI: 0~500

Luminosità: 0~50000 lux

Velocità del vento: 0~50 m/s o 0~150 km/h

Stato della pioggia: viene visualizzato solo lo stato della striscia a ghiera e la descrizione testuale (in assenza di pioggia, la striscia è spenta; nel caso di pioggia, la striscia è accesa).

Normalmente i dati visualizzati vengono forniti da altri sensori esterni presenti nel sistema.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina funzione controllo audio

2.10. Pagina funzione controllo audio

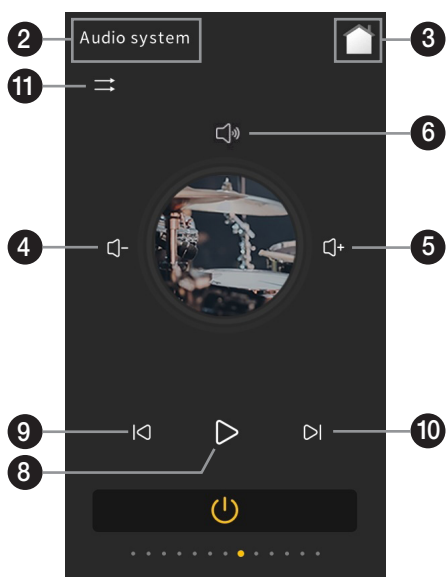


Fig. 2.10.1

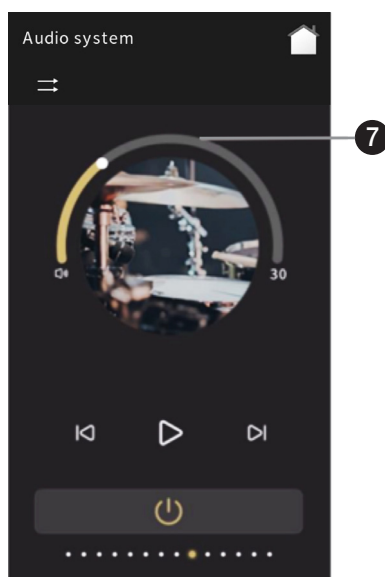


Fig. 2.10.2

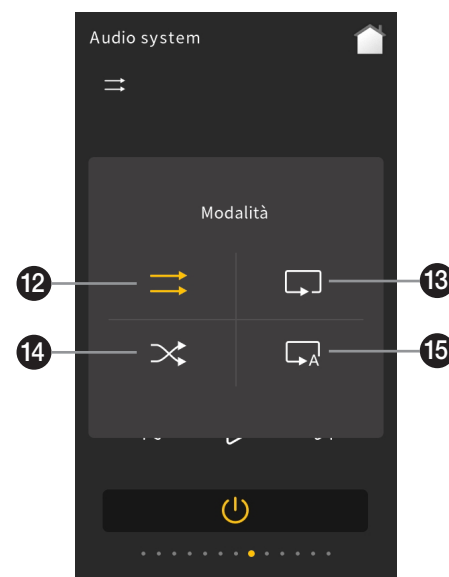


Fig. 2.10.3

- 1 - Questa icona è un pulsante ON/OFF per l'attivazione/disattivazione del controllo audio.
Come mostrato nella Fig. 2.10.1, quando è nello stato ON, è possibile utilizzare l'interfaccia; quando è nello stato OFF, le altre icone non sono utilizzabili, tranne il pulsante ON/OFF stesso.
- 2 - In quest'area viene visualizzata la descrizione che identifica la pagina relativa alla funzione musica di sottofondo. Tale descrizione può essere impostata tramite l'ETS.
- 3 - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- 4 - Questa icona consente di ridurre il volume.
- 5 - Questa icona consente di aumentare il volume.
Quando il volume di regolazione è configurato come tipo a 1 bit, è possibile effettuare una regolazione relativa per ridurre o aumentare il volume, toccando rispettivamente l'icona 4 e l'icona 5.
- 6 - Toccare questa icona che rappresenta la funzione Muto per disattivare o attivare l'audio.
Quando il tipo della modalità di controllo regolazione volume è configurato come tipo a 1 bit, è possibile abilitare la funzione Muto tramite la configurazione dei parametri. Quando la funzione Muto è disabilitata, nell'interfaccia non è presente la relativa icona, mostrata nella Fig. 2.10.1.
- 7 - Facendo scorrere questo cursore a ghiera è possibile regolare il volume in percentuale.
Quando il tipo della modalità di controllo regolazione volume è configurato come tipo a 1 byte, è possibile effettuare una regolazione assoluta del volume facendo scorrere il cursore 7. L'intervallo massimo è 0~100%, configurato tramite il relativo parametro.
- 8 - Toccando questa icona, è possibile riprodurre o mettere in pausa il brano.
- 9 - Toccando questa icona, è possibile selezionare il brano precedente.
- 10 - Toccando questa icona, è possibile selezionare il brano successivo.
- 11 - Questa icona consente di selezionare la modalità di riproduzione.
- 12 - Toccare questa icona per impostare la modalità di riproduzione in ordine.
- 13 - Toccare questa icona per impostare la modalità di riproduzione playlist.
- 14 - Toccare questa icona per impostare la modalità di riproduzione casuale.
- 15 - Toccare questa icona per impostare la modalità di riproduzione ciclo singolo.
Come mostrato nella Fig. 2.10.3, selezionare una di queste modalità di riproduzione, quindi toccare l'area esterna alla finestra secondaria per tornare alla pagina funzione del livello precedente.

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina impostazioni

2.11. Pagina impostazioni

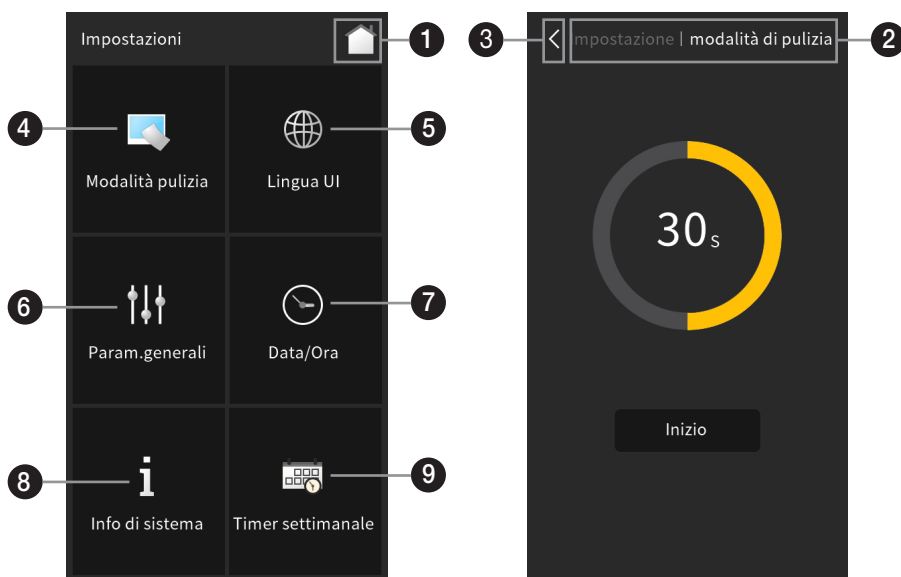


Fig. 2.11.1

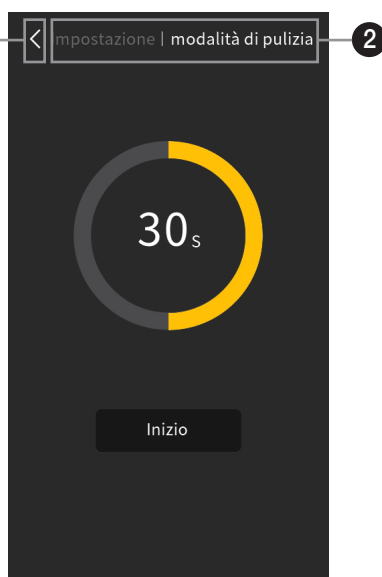


Fig. 2.11.2

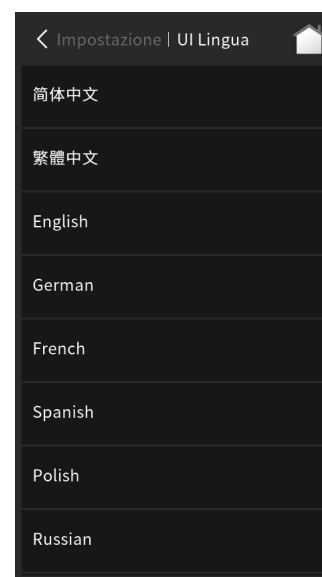


Fig. 2.11.3



Fig. 2.11.4

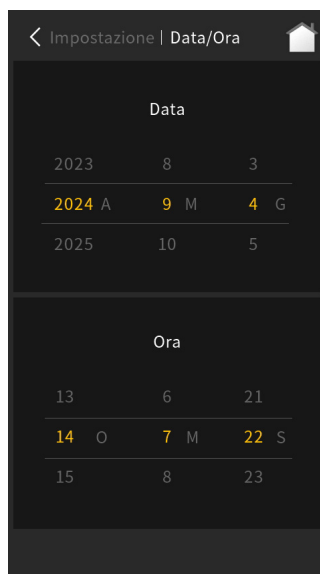


Fig. 2.11.5

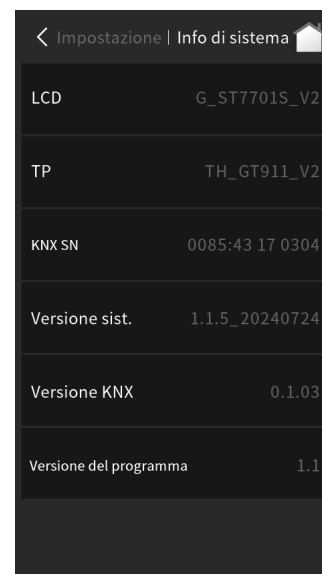


Fig. 2.11.6

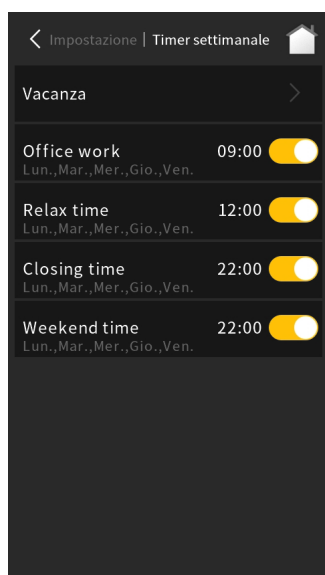


Fig. 2.11.7

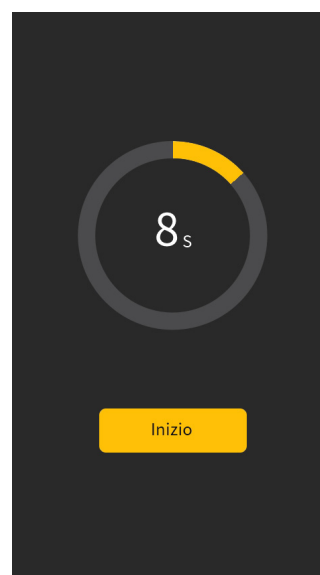


Fig. 2.11.8

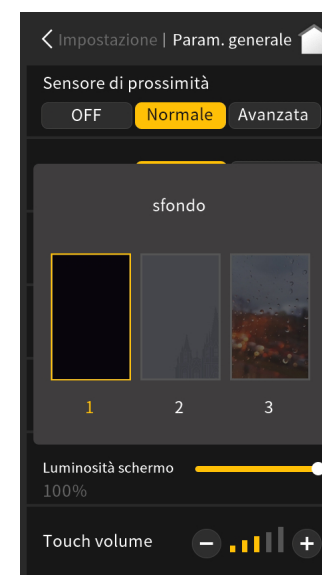


Fig. 2.11.9

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina impostazioni

Fare clic sull'icona delle impostazioni nell'angolo superiore destro della pagina principale per accedere alla pagina impostazioni, come illustrato nella Fig. 2.11.1.

- ❶ - Toccare questa icona per tornare alla home page.
- ❷ - In quest'area viene visualizzato il percorso di navigazione della pagina di impostazioni, nel seguente formato: **Setting | descrizione della pagina funzione attualmente in uso.**
Il formato è comune a tutte le interfacce secondarie associate alle sezioni di impostazioni presenti, pertanto si tralasciano ulteriori descrizioni in merito.
- ❸ - Toccare questa icona per tornare alla pagina impostazioni.
- ❹ - Toccando questa icona si accede alla modalità di pulizia.
L'interfaccia per l'impostazione del conto alla rovescia della modalità di pulizia (che consente di disattivare il display per effettuare la pulizia del dispositivo) è illustrata nella Fig. 2.11.2. È possibile aumentare/diminuire il tempo in step di 5 secondi; il tempo minimo di impostazione è di 5 s e il massimo di 60 s, il valore predefinito è di 30 s; fare clic su "Start" per avviare il conto alla rovescia della modalità di pulizia, come illustrato nella Fig. 2.11.8; al termine del conto alla rovescia si torna alla pagina impostazioni; l'interfaccia non è utilizzabile durante il conto alla rovescia.
- ❺ - Toccando questa icona si accede alla selezione della lingua dell'interfaccia utente.
L'impostazione della lingua dell'interfaccia utente, mostrata nella Fig. 2.11.3, può essere effettuata tramite la configurazione del relativo parametro, sono supportate 12 lingue.
- ❻ - Toccando questa icona si accede all'interfaccia di impostazione dei parametri generali.
L'interfaccia per l'impostazione dei parametri generali è illustrata nella Fig. 2.11.4; è possibile impostare il sensore di prossimità, il tema dell'interfaccia utente, la programmazione KNX, ecc. Per le descrizioni delle relative istruzioni, vedere i punti ❶-❷.
- ❼ - Toccando questa icona si accede all'interfaccia di impostazione della data/ora,
L'interfaccia per l'impostazione di data/ora è illustrata nella Fig. 2.11.5; facendo scorrere le cifre qui presenti, è possibile impostare la data e l'ora correnti.
- ❽ - Toccando questa icona si accede alle Informazioni di sistema.
L'interfaccia di visualizzazione delle informazioni di sistema è illustrata nella Fig. 2.11.6. È possibile visualizzare le informazioni di sistema relative allo schermo LCD, al touch screen, al numero di serie KNX, alla versione del sistema, alla versione KNX e alla versione del programma. **(Nota: solo se la versione del programma è uguale alla versione del database nell'ETS, è consentito scaricare il dispositivo nell'ETS.)**
- ❾ - Toccando questa icona si accede all'interfaccia di impostazione del timer settimanale.
L'interfaccia per l'impostazione del timer settimanale è illustrata nella Fig. 2.11.7. Il timer settimanale deve essere abilitato tramite la configurazione dei parametri. Prima di essere configurato, il timer settimanale non è utilizzabile. Per le relative istruzioni, vedere i punti ❷-❸.
- ❿ - Questa icona consente di impostare il sensore di prossimità.
Sono disponibili tre impostazioni: OFF, Normal, Enhance, che indicano la distanza dal sensore; la distanza "Normale" è di circa 15 cm e la distanza "Migliore" è di circa 30 cm. Quando il dispositivo rileva l'avvicinamento di una persona, viene riattivato con accesso all'interfaccia operativa o all'interfaccia della password.
- ⓫ - Questa icona consente di cambiare manualmente il tema dell'interfaccia utente: Light o Dark.
Facendo clic su Dark o Light (per selezionare rispettivamente il tema scuro e chiaro), viene visualizzata la finestra mostrata nella Fig.2.11.9. Ogni tema è dotato di 3 immagini di sfondo che è possibile cambiare manualmente.
- ⓬ - Questa è l'icona del pulsante di programmazione KNX.
- ⓭ - In questo riquadro viene visualizzato l'indirizzo fisico del dispositivo, impostabile tramite ETS.
Toccando l'icona del pulsante di opzione ❿ a destra, è possibile accedere alla modalità di programmazione dell'indirizzo fisico oppure uscirne. In modalità di programmazione, la spia di programmazione del dispositivo diventa rossa, ovvero la striscia di indicazione colorata diventa rossa. All'uscita dalla modalità di programmazione, la striscia di indicazione colorata torna al colore di indicazione configurato nei parametri.
- ⓮ - Questa è l'icona del pulsante di abilitazione dello scorrimento dello schermo.
Toccando l'icona del pulsante di opzione ❿ a destra, è possibile disabilitare o abilitare la funzione di scorrimento dello schermo. Se abilitata, è possibile sfogliare più pagine funzione mediante lo scorrimento dello schermo. Quando è disabilitata, le pagine funzione non possono essere commutate scorrendo a sinistra o a destra, ma vi si accede dalla pagina iniziale (se le pagine funzione sono collegate alla pagina iniziale).
- ⓯ - Questa è l'icona del pulsante di abilitazione della vibrazione.
Toccando l'icona del pulsante di opzione a destra, è possibile disabilitare o abilitare la funzione vibrazione. Se abilitata, il dispositivo emette una vibrazione quando si utilizza lo schermo. Se disabilitata, non viene prodotta alcuna vibrazione.
- ⓰ - Questo cursore consente di impostare la luminosità dello schermo in percentuale.
- ⓱ - Quest'area è dedicata all'impostazione del volume del touch screen e viene utilizzata per aumentare/diminuire il volume e visualizzare il volume corrente.
- ⓲ - Questa icona consente di ridurre il volume del touch screen.
- ⓳ - Questa icona consente di aumentare il volume del touch screen.
Toccando l'icona ❿ e l'icona ⓳, è possibile aumentare/diminuire il volume del touch screen, il volume viene visualizzato in formato proporzionale nella barra del volume a 5 blocchi, mostrata come icona ⓱.
Dopo aver completato l'impostazione dei parametri generali (indicazioni ❶-❷), toccare l'icona (nell'angolo in alto a sinistra) per tornare alla pagina delle impostazioni.
Le istruzioni per il funzionamento del timer settimanale sono le seguenti:

Descrizione dell'interfaccia utente - Pagina impostazioni

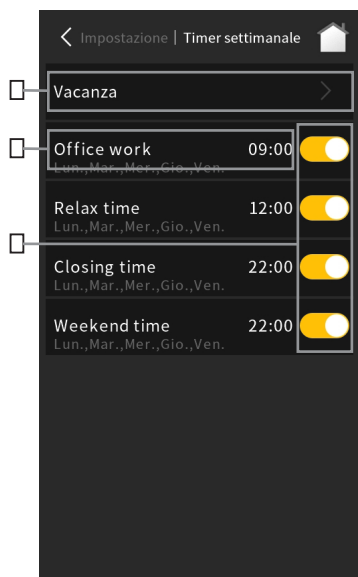


Fig. 2.11.10

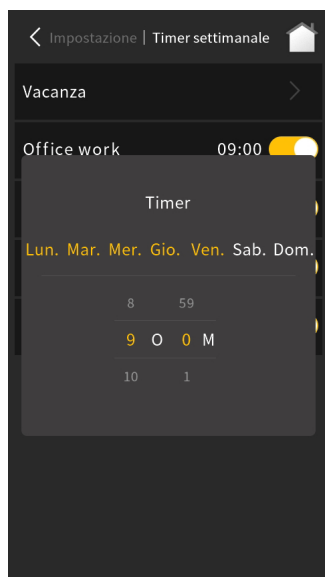


Fig. 2.11.11

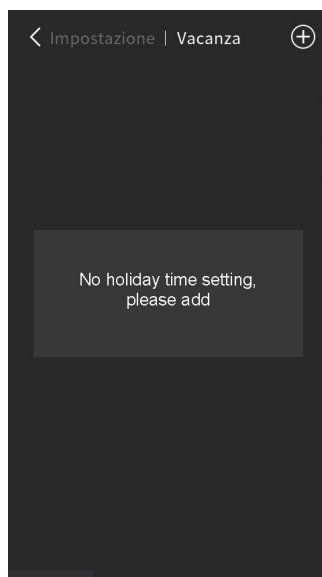


Fig. 2.11.12

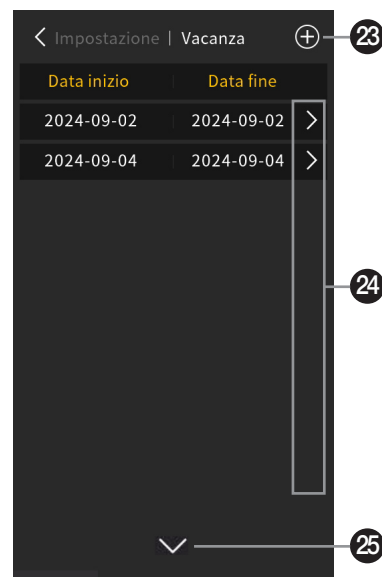


Fig. 2.11.13

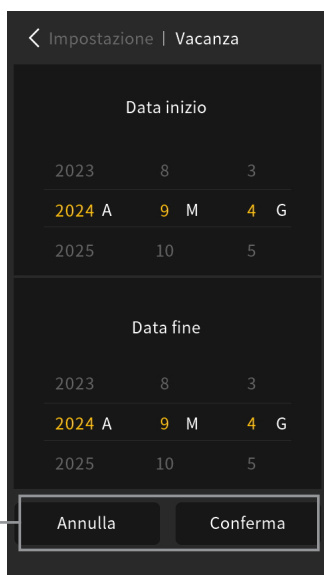


Fig. 2.11.14

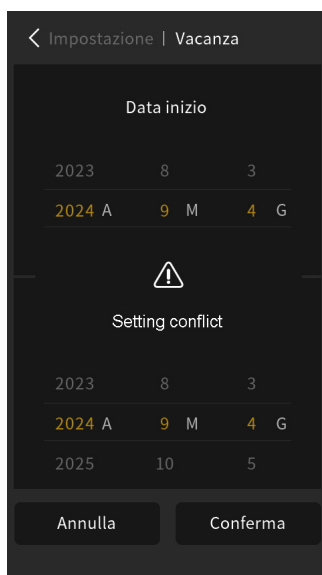


Fig. 2.11.15

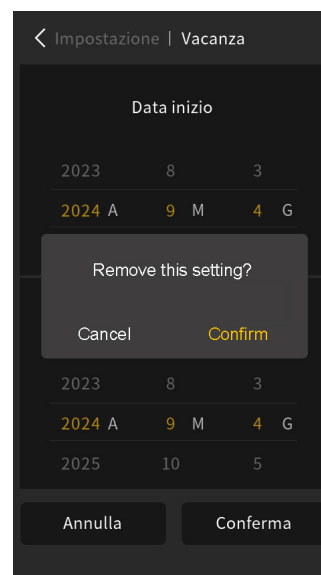


Fig. 2.11.16

- 20** - Toccare questa icona per abilitare/disabilitare manualmente la funzione timer di ogni giorno della settimana.
Per impostazione predefinita il timer settimanale è abilitato se sono configurati i relativi parametri. Se il timer del giorno è acceso, le azioni corrispondenti associate vengono eseguite quando il timer è attivo. Timer ed azioni specifiche vengono configurate tramite parametri. Se il timer non è necessario nel giorno, chiuderlo manualmente. Il pulsante di opzione sul lato destro dell'interfaccia serve a commutare manualmente il timer del giorno.
- 21** - Toccando la posizione centrale di quest'area, si apre la finestra a comparsa mostrata nella Fig. 2.11.11.
Questa finestra serve per modificare il timer settimanale impostato; toccare per selezionare il giorno (lunedì~domenica) della settimana, far scorrere le cifre qui presenti per selezionare un orario specifico. Terminata la configurazione, toccare l'area esterna alla finestra per tornare all'interfaccia precedente.
- 22** - Toccando questo riquadro si accede all'interfaccia di impostazione delle festività.
Come mostrato nella Fig. 2.11.12, quando non è stata aggiunta alcuna festività, l'interfaccia visualizza il messaggio "No holiday timing setting, please add".
- 23** - Toccando questa icona, è possibile aggiungere festività.
Il timer è spento durante le festività.
- 24** - Toccare l'icona per accedere all'impostazione dell'orario delle festività.
Toccando l'icona **23**, si accede all'interfaccia illustrata in Fig. 2.11.14, impostare il periodo della festività, configurandone la data di inizio e di fine, quindi fare clic su "Confirm" per completare l'impostazione. Nel caso di conflitto dovuto alla selezione di date di festività già presenti, viene visualizzata la finestra a comparsa mostrata nella Fig. 2.11.15; toccare l'area esterna alla finestra per tornare alla pagina impostazioni.
- 25** - Toccare l'icona per scorrere verso il basso l'elenco delle festività.
- 26** - Questi pulsanti consentono di confermare ed eliminare l'impostazione.
Per modificare o eliminare un periodo di tempo precedentemente impostato, toccarlo a destra dell'icona **25**, rientrando così nell'interfaccia illustrata nella Fig. 2.11.14; qui è possibile modificare le date di inizio e di fine o eliminare il periodo, facendo clic sul pulsante "Delete" della finestra a comparsa illustrata nella Fig. 2.11.16. Nella finestra a comparsa, fare clic su "Cancel" per annullare e tornare alla pagina di impostazione e su "Confirm" per eliminare la festività selezionata. Se non sono necessarie modifiche o eliminazioni, l'icona nell'angolo superiore sinistro dell'interfaccia consente di tornare all'interfaccia di impostazione delle festività.

Descrizione dell'interfaccia utente - Screen saver

2.12. Screen saver

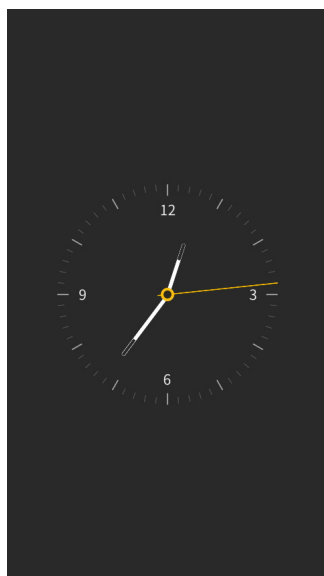


Fig. 2.12.1



Fig. 2.12.2

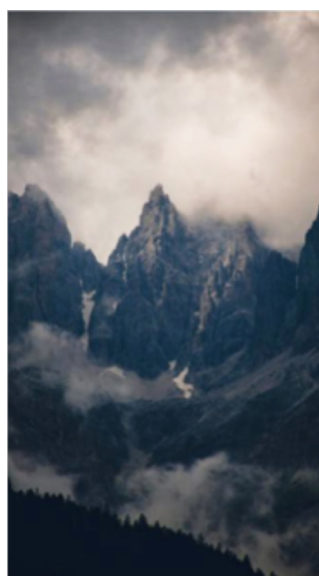


Fig. 2.12.3



Fig. 2.12.4

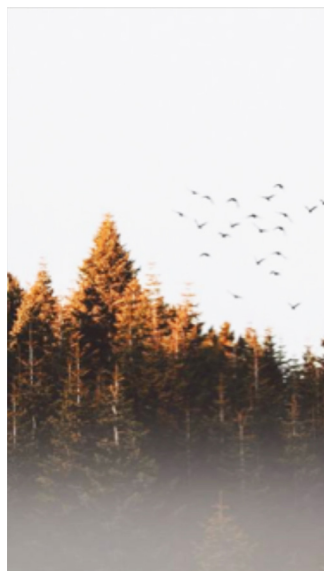


Fig. 2.12.5

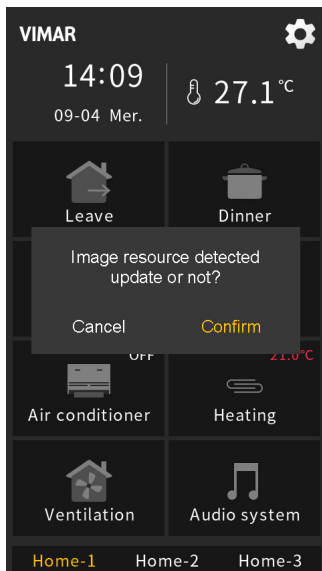


Fig. 2.12.6

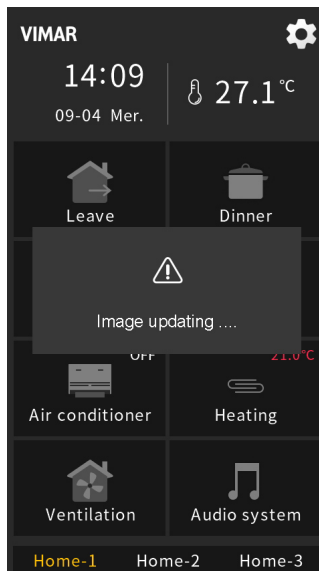


Fig. 2.12.7

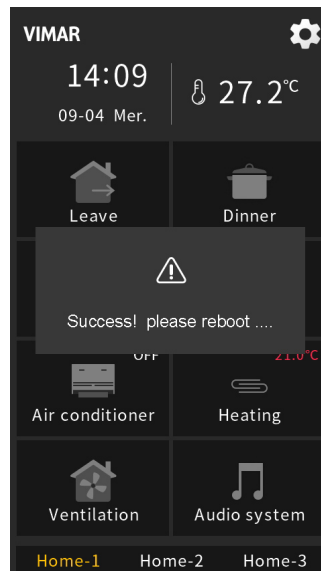


Fig. 2.12.8

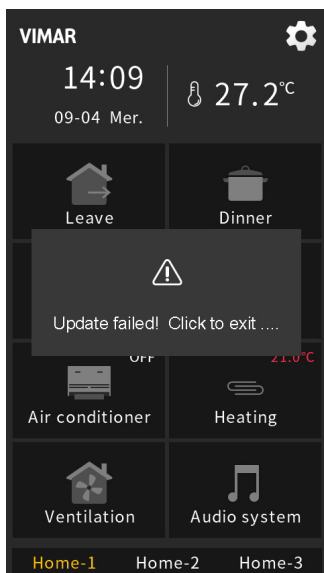


Fig. 2.12.9



Fig. 2.12.10

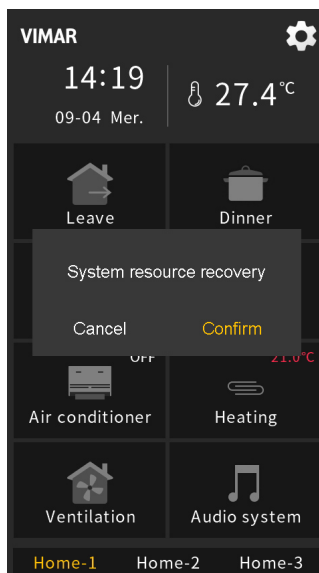


Fig. 2.12.11

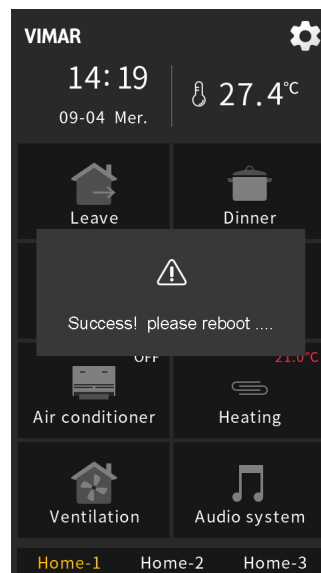


Fig. 2.12.12

Descrizione dell'interfaccia utente - Screen saver - Password

Lo screen saver può essere impostato come orologio, orologio digitale con qualità dell'aria o album di immagini fornite dal sistema tramite la configurazione dei parametri ETS, oppure è possibile inserire nuove immagini tramite la scheda Micro SD.

(1) Lo screen saver dell'orologio, illustrato nella Fig. 2.12.1, viene visualizzato dopo l'inserimento dello screen saver. L'orologio digitale è illustrato nella Fig. 2.12.2, il tipo e il numero di dati sulla qualità dell'aria vengono configurati tramite ETS, con un massimo di 4 elementi. Le tre immagini predefinite del programma sono mostrate in Fig. 2.12.3, Fig. 2.12.4 e Fig. 2.12.5. Quando lo screen saver è impostato su Album è possibile scegliere 1 o 3 immagini da visualizzare; se si seleziona 1, viene visualizzata la prima immagine; se si seleziona 3, l'immagine viene commutata automaticamente ogni 5 secondi.

(2) Per inserire nuove immagini tramite scheda Micro SD, procedere nel seguente modo:

Nota: 1 - Sono supportate solo schede SDHC e il formato deve essere FAT32 (se il formato non è FAT32, è necessario effettuare la formattazione come FAT32).

2 - Sono supportate solo schede Micro SD con una capacità non superiore a 32 GB

1. Impostazione della scheda Micro SD: creare una nuova cartella denominata "picture" nella directory principale della scheda Micro SD e inserire tre immagini nella cartella, sono supportate immagini con il suffisso: jpg, png (tra questi, il colore di sfondo dell'immagine "png" deve essere opaco). Per la denominazione delle immagini, rispettare il seguente formato

Orientamento verticale dello schermo: "Album_1_v", "Album_2_v", "Album_3_v", la risoluzione deve essere 480 * 854.

Orientamento orizzontale dello schermo: "Album_1_h", "Album_2_h", "Album_3_h", la risoluzione deve essere 854 * 480.

Nota: 1 - La sostituzione delle immagini avviene in base al suffisso del nome della nuova immagine corrispondente al numero di immagine nell'album originale del sistema: per esempio, inserendo "Album_1_v" nella cartella "picture" è possibile sostituire la prima immagine dell'album di sistema oppure inserendo "Album_1_v" e "Album_3_v" è possibile sostituire la prima e la terza immagine dell'album di sistema.

2 - Aggiornamento delle immagini: quando nella scheda Micro SD sono presenti una cartella denominata "picture" e un'immagine con un nome e un formato validi, l'immagine viene aggiornata e memorizzata (anche se è uguale all'ultima immagine salvata).

2. Inserire la scheda Micro SD nel dispositivo, se la scheda soddisfa le impostazioni di cui sopra e vengono rilevate immagini valide, viene visualizzata una finestra di richiesta per confermare o meno l'aggiornamento, come mostrato nella Fig. 2.12.6.

3. Fare clic su "Confirm" per aggiornare l'immagine; dopo l'aggiornamento, viene visualizzata una finestra con il risultato del processo; se l'aggiornamento è riuscito, riavviare manualmente il dispositivo per applicare la nuova immagine all'album; se l'aggiornamento non è riuscito, fare clic su un'area qualsiasi al di fuori della finestra per tornare alla pagina, come mostrato nelle Fig. 2.12.7, Fig. 2.12.8, Fig. 2.12.9 e Fig. 2.12.10.

(3) Per eliminare le immagini personalizzate già inserite tramite la scheda Micro SD, procedere come segue:

Se nella scheda Micro SD è presente una cartella denominata "picture" ma non sono presenti immagini con un nome e un formato validi, viene visualizzata la finestra a comparsa "System resource recovery?", come mostrato nella Fig. 2.12.11, fare clic su "Confirm", viene eliminata l'immagine personalizzata già inserita e visualizzata una finestra a comparsa con il messaggio "Success! Please reboot...", come mostrato nella Fig. 2.12.12, a questo punto è necessario riavviare manualmente il dispositivo per recuperare l'album originale del sistema.

Nota: quando si esegue l'aggiornamento, se la singola immagine ha una dimensione maggiore dello spazio di archiviazione residuo del dispositivo (la dimensione totale del disco di archiviazione delle immagini del dispositivo è di circa 15 MB), l'aggiornamento delle immagini valide rimanenti viene interrotto e viene visualizzato un apposito messaggio di avviso dell'aggiornamento non riuscito, come mostrato nella Fig. 2.12.9.

Quando non viene eseguita alcuna operazione sullo schermo e viene superato il ritardo di attivazione screen saver previsto impostato tramite apposito parametro, lo schermo passa nello stato di salvaschermo, uscendo da tale stato non appena viene effettuata un'operazione.

2.13. Password

È possibile abilitare o disabilitare la funzione password tramite la configurazione del relativo parametro; se tale funzione viene abilitata, l'interfaccia è quella mostrata in Fig. 2.13.1, quando si accede alla pagina impostazioni o alla riattivazione del display dallo stato di screen saver o screen off, è necessario inserire la password per operare. Per la password è ammesso inserire solo un numero di 4 cifre, configurato tramite impostazione dei parametri.

Se si imposta una password per l'accesso alla pagina impostazioni, non è possibile utilizzare tale pagina, ad eccezione dell'accesso alla modalità di pulizia e alla selezione della lingua dell'interfaccia utente, come mostrato nella Fig. 2.13.2. Fare clic nell'area di blocco e accedere all'interfaccia della password.

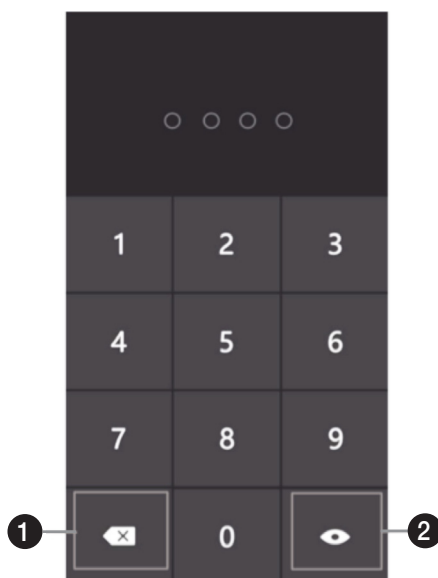


Fig. 2.13.1

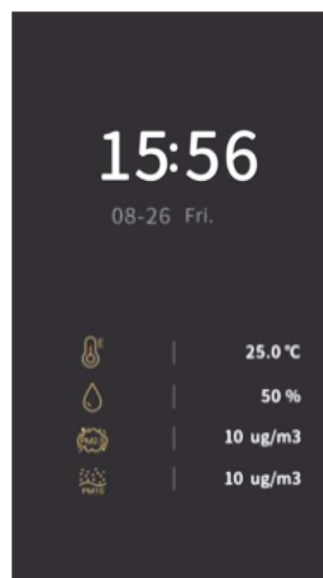


Fig. 2.13.2

1 - Toccando questa icona è possibile eliminare la password.

2 - Toccando questa icona è possibile visualizzare o nascondere la password.

Descrizione dell'interfaccia utente - Blocco del pannello - Altre funzioni

2.14. Blocco del pannello

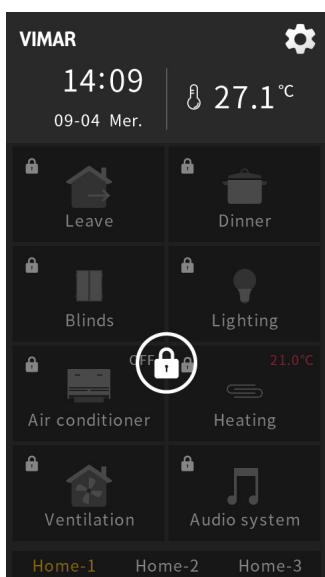


Fig. 2.14.1

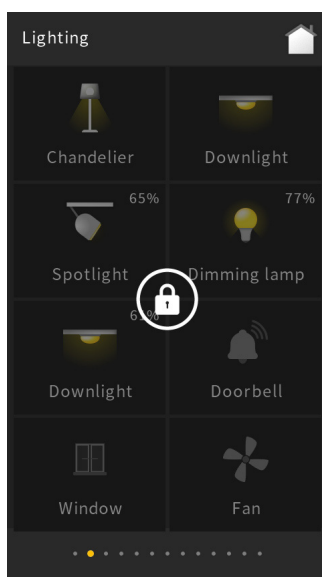


Fig. 2.14.2

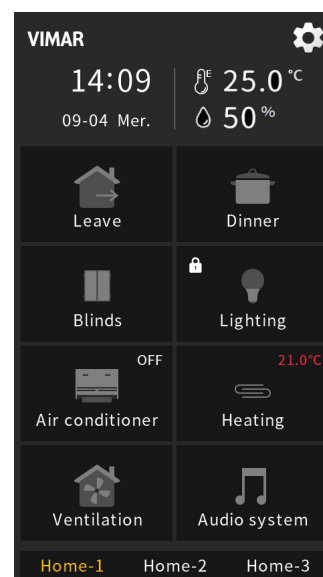


Fig. 2.14.3

Blocco del dispositivo

L'utente può bloccare o sbloccare l'interfaccia operativa del dispositivo tramite il bus. Dopo il blocco, l'interfaccia è quella illustrata nella Fig. 2.14.1, l'intero dispositivo non può essere utilizzato, ad eccezione della ricezione di telegrammi dal bus.

Durante il periodo di scaricamento dell'applicazione, l'intero dispositivo si trova nello stato di blocco e viene sbloccato al termine del download.

Blocco delle pagine funzione

L'utente può bloccare o sbloccare ogni pagina funzione individualmente attraverso il bus. Dopo il blocco, l'interfaccia illustrata nella Fig. 2.14.2, non può essere utilizzata se non per ricevere telegrammi dal bus. Se la pagina funzione è collegata alla home page, nell'angolo in alto a sinistra dell'icona corrispondente della home page viene visualizzata un'icona di blocco, come mostrato nella Fig. 2.14.3. Il blocco delle pagine funzione blocca solo ciascuna pagina funzione e non ha alcun effetto sulla commutazione tra la home page e ciascuna pagina funzione.

2.15. Altre funzioni

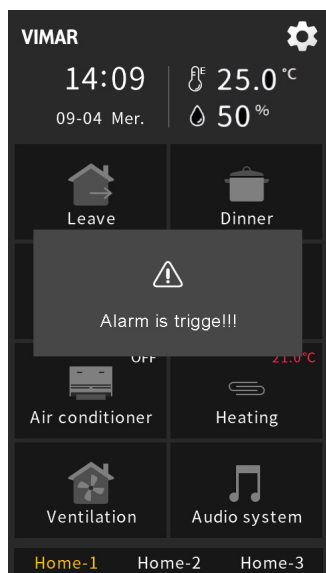


Fig. 2.15.1

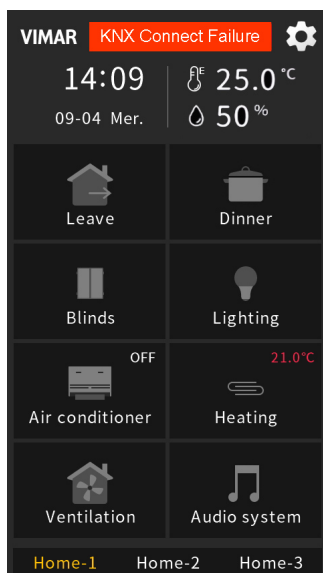


Fig. 2.15.2

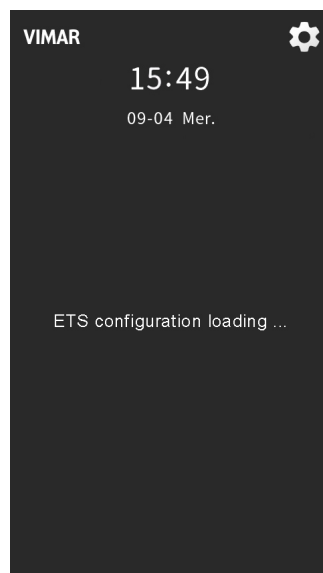


Fig. 2.15.3

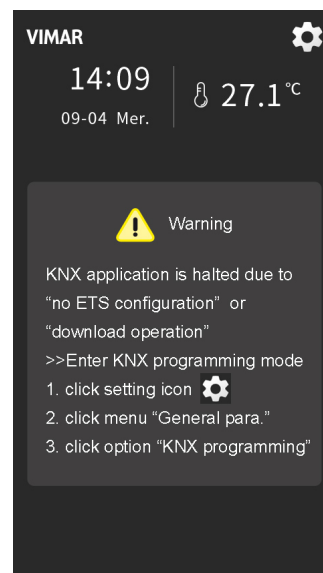


Fig. 2.15.4

La funzione di allarme viene attivata dalla ricezione di un telegramma dal bus, con la visualizzazione della finestra a comparsa illustrata in Fig. 2.15.1 e l'emissione del segnale acustico di allarme. È possibile configurare tramite parametri il testo di avviso, il periodo di tempo di durata del segnale acustico di allarme e l'intervallo di ripetizione automatica.

Se la connessione al bus KNX del dispositivo presenta delle anomalie, nella parte superiore dell'interfaccia viene visualizzato il messaggio "KNX Connect Failure", come mostrato nella Fig. 2.15.2. Se la connessione è normale, non viene visualizzato alcun messaggio.

Quando viene completato lo scaricamento dell'applicazione del dispositivo o l'alimentazione del dispositivo viene ripristinata, il dispositivo viene inizializzato e viene caricata la configurazione dei parametri dell'ETS, la relativa interfaccia è illustrata nella Fig. 2.15.3 qui sopra.

Se il dispositivo non è configurato con la funzione di home page o se tale funzione è configurata come pagina non valida o come icona di funzione, l'interfaccia della home page si presenta come nella Fig. 2.15.4 qui sopra.

Sfondo dello schermo

3. Sfondo dello schermo



Fig. 3.1



Fig. 3.2



Fig. 3.3

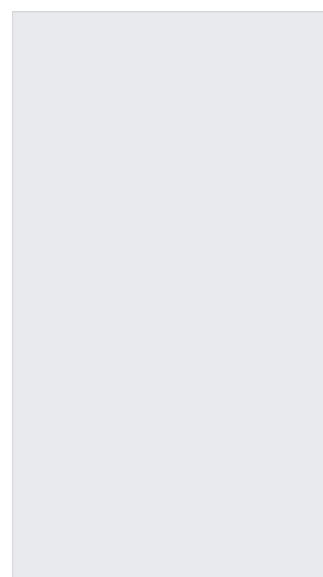


Fig. 3.4

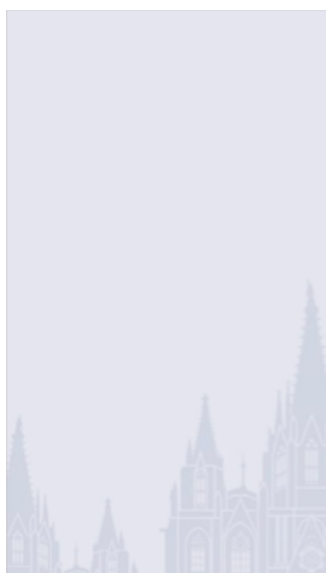


Fig. 3.5

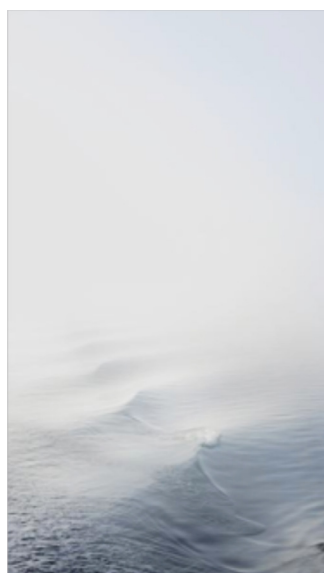


Fig. 3.6

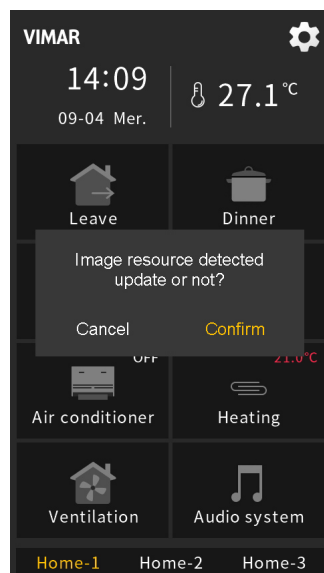


Fig. 3.7

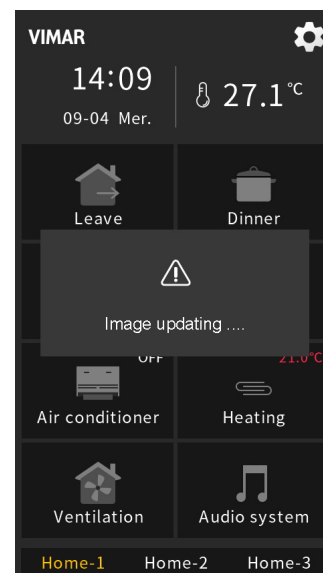


Fig. 3.8

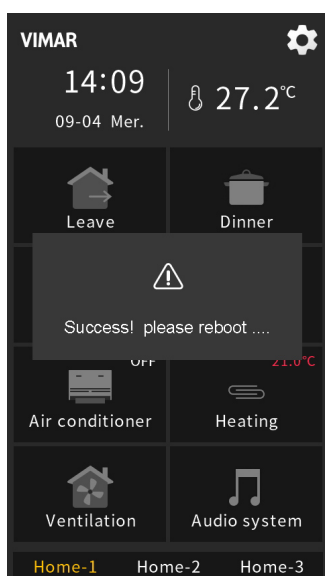


Fig. 3.9

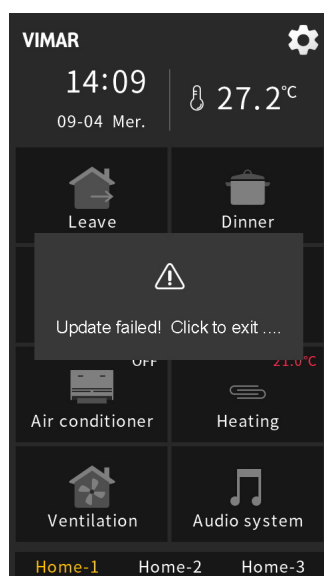


Fig. 3.10

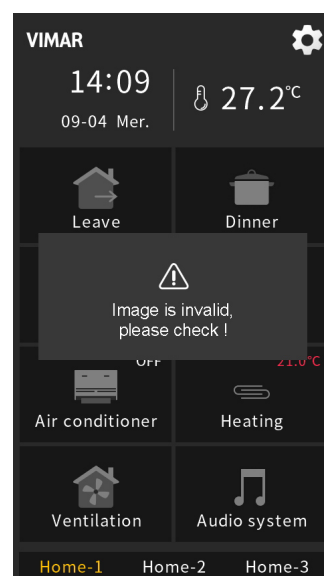


Fig. 3.11

Sfondo dello schermo

Lo sfondo dello schermo può essere configurato selezionando lo sfondo predefinito del sistema tramite la pagina delle impostazioni, oppure è possibile inserire nuove immagini tramite scheda Micro SD.

- (1) Per la configurazione dello sfondo tramite la pagina impostazioni, sono presenti 6 opzioni correlate ai diversi temi disponibili: il tema scuro è mostrato nelle Fig. 3.1~3.3, mentre il tema chiaro è mostrato nelle Fig. 3.4~3.6. Selezionando solo i temi, per impostazione predefinita viene visualizzato lo sfondo a tinta unita mostrato nella Fig. 3.1 o nella Fig. 3.4.

Nota: le immagini di sfondo non a tinta unita vengono applicate solo alla home page, mentre nella pagina funzione vengono utilizzati sfondi a tinta unita per la visualizzazione.

- (2) Per inserire nuove immagini di sfondo tramite scheda Micro SD, procedere nel seguente modo:

Nota: 1 - Sono supportate solo schede SDHC e il formato deve essere FAT32 (se il formato non è FAT32, è necessario effettuare la formattazione come FAT32).

2 - Sono supportate solo schede Micro SD con una capacità non superiore a 32 GB.

1. Impostazione della scheda Micro SD: se si inseriscono le immagini nella directory principale della scheda Micro SD, la risoluzione dello schermo verticale deve essere di 480 * 854 e quella orizzontale di 854 * 480. Per la denominazione delle immagini, rispettare il seguente formato

Orientamento verticale dello schermo, tema scuro: "main_bg1_v_D", "main_bg2_v_D", "main_bg3_v_D"

Orientamento verticale dello schermo, tema chiaro: "main_bg1_v_L", "main_bg2_v_L", "main_bg3_v_L"

Orientamento orizzontale dello schermo, tema scuro: "main_bg1_h_D", "main_bg2_h_D", "main_bg3_h_D"

Orientamento orizzontale dello schermo, tema chiaro "main_bg1_h_L", "main_bg2_h_L", "main_bg3_h_L"

Nota: sono supportate immagini con il suffisso: jpg, png (tra queste, il colore di sfondo dell'immagine "png" deve essere opaco).

2. Inserire la scheda Micro SD nel dispositivo, se la scheda soddisfa le impostazioni di cui sopra e vengono rilevate immagini valide, viene visualizzata una finestra di richiesta per confermare o meno l'aggiornamento, come mostrato nella Fig. 3.7.

3. Fare clic su "Confirm" per aggiornare l'immagine; dopo l'aggiornamento, viene visualizzata una finestra con i risultati; se l'aggiornamento è riuscito, riavviare manualmente il dispositivo per applicare la nuova immagine di sfondo al sistema; se l'aggiornamento non è riuscito, fare clic su un'area qualsiasi al di fuori della finestra per tornare alla pagina, come mostrato nelle Fig. 3.8, Fig. 3.9, Fig. 3.10 e Fig. 3.11.

Nota: quando si esegue l'aggiornamento, se la singola immagine ha una dimensione maggiore dello spazio di archiviazione residuo del dispositivo (la dimensione totale del disco di archiviazione delle immagini del dispositivo è di circa 15 MB), l'aggiornamento delle immagini valide rimanenti viene interrotto e viene visualizzato un apposito messaggio di avviso dell'aggiornamento non riuscito, come mostrato nella Fig. 3.10.

Icone per la pagina funzione - Elenco di icone per la pagina funzione

















4. Icone per la pagina funzione

4.1 Elenco di icone per la pagina funzione

Sostituzione ID N.	Opzioni ETS	Icona
0	Luce generale	
11	Nessuna icona, solo testo	
12	Luce a soffitto	
13	Faretto	
14	Lampada da parete	
15	Proiettore a fascio stretto	
16	Lampadario	
17	Scenario generale 1	
18	Scenario generale 2	
19	Tenda (apertura/chiusura)	
20	Tapparella (su/giù)	
21	Tapparella (con lamelle)	
22	Tutto acceso	
23	Tutto spento	
24	Torna a home 1	

Sostituzione ID N.	Opzioni ETS	Icona
25	Esci da home 1	
26	Torna a home 2	
27	Esci da home 2	
28	Benvenuto	
29	Incontro (guest)	
30	Pranzo/Cena	
31	Party	
32	Conferenza	
33	Riposo	
34	Lettura	
35	Media	
36	Pulizie	
37	TV	
38	Audio	
39	Presenza (CHN)	

Icone per la pagina funzione - Elenco di icone per la pagina funzione

Sostituzione ID N.	Opzioni ETS	Icona
40	Presa (UE)	
41	Ventilconvettore	
42	Serratura porta	
43	Accesso porta	
44	Alimentazione	
45	Finestra 1	
46	Finestra 2	
47	Allarme	
48	Timer	
49	Proiettore	
50	Multimedia	
51	Riscaldamento elettronico	
52	Condizionatore 1	
53	Condizionatore 2	
54	Corrente d'aria	
55	Caratteristiche generali	

Sostituzione ID N.	Opzioni ETS	Icona
56	Presenza	
57	Segnale I/O	
58	Accensione/Spengimento	
59	Blocco	
60	Carica	
61	Silenziamento	
62	Giorno/Notte	
63	Automatico/Manuale	
64	Lampada a stelo	
65	Economy	
66	Sveglia	
67	Romantico	
68	Campanello	
69	Non disturbare (DND)	
70	MUR (Make Up Room)	

Icone per la pagina funzione - Sostituzione delle icone per la pagina funzione

4.2 Sostituzione delle icone per la pagina funzione

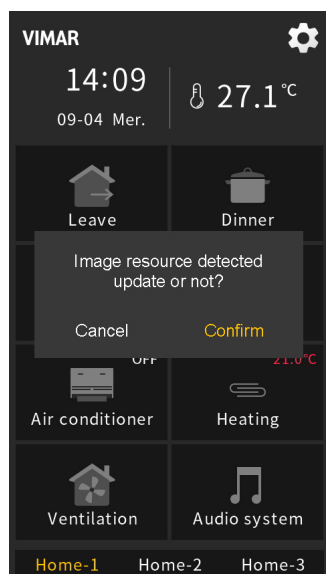


Fig. 4.1

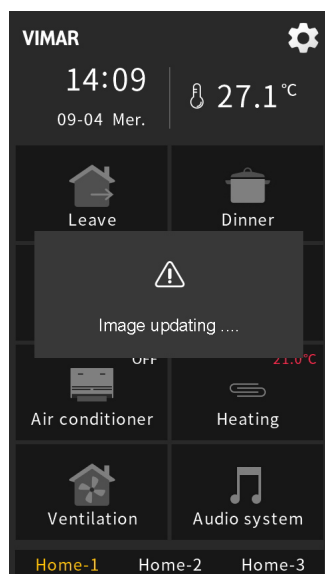


Fig. 4.2

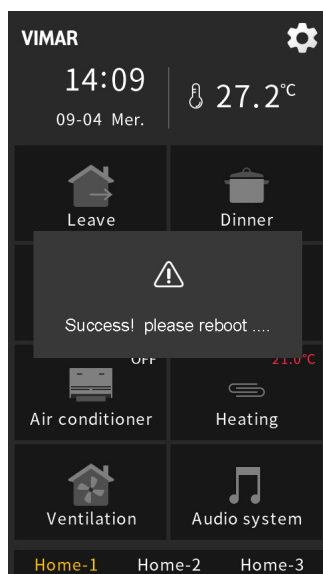


Fig. 4.3

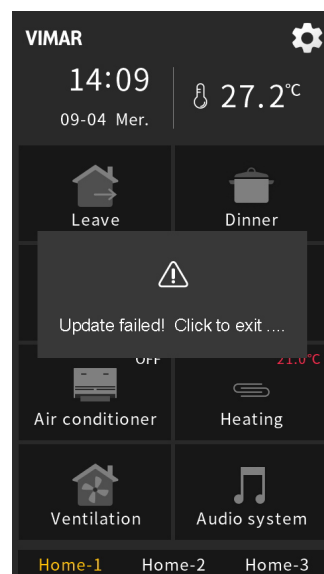


Fig. 4.4

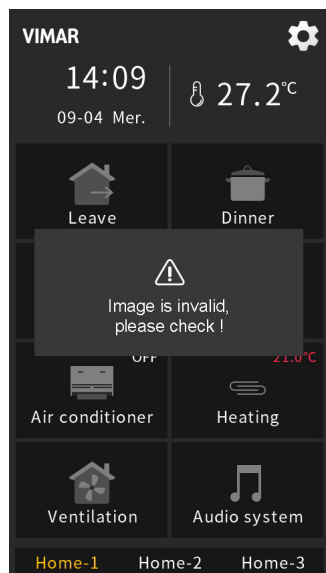


Fig. 4.5



Fig. 4.6

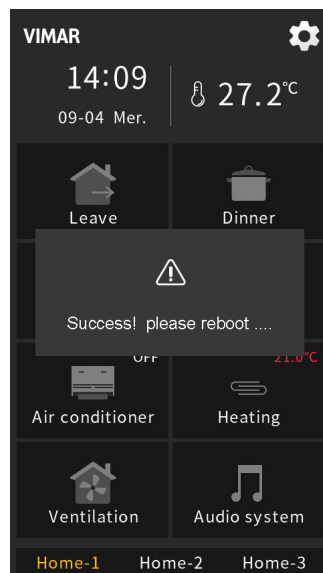


Fig. 4.7



Fig. 4.8

È possibile inserire icone personalizzate per sostituire le icone originali del sistema tramite scheda Micro SD; i passaggi specifici sono i seguenti:

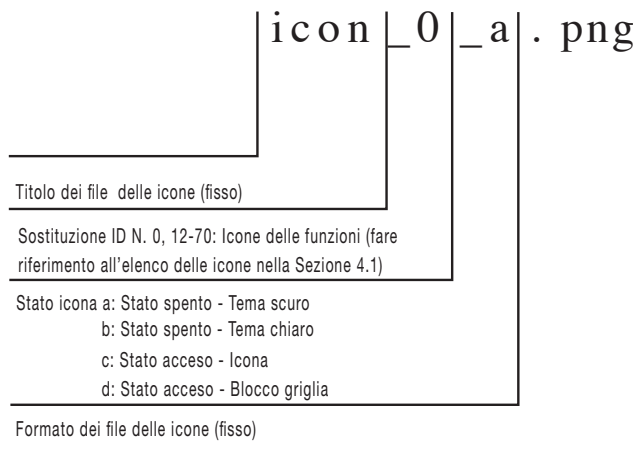
Nota: 1 - Sono supportate solo schede SDHC e il formato deve essere FAT32 (se il formato non è FAT32, è necessario effettuare la formattazione come FAT32).

2 - Sono supportate solo schede Micro SD con una capacità non superiore a 32 GB.

Icone per la pagina funzione - Sostituzione delle icone per la pagina funzione

1. Impostazione della scheda Micro SD: creare una nuova cartella denominata "Functionicon" nella directory principale della scheda Micro SD, collocare i file delle icone da sostituire e assegnare loro un nome; rispettando la specifica regola di denominazione prevista indicata nella nota seguente; la risoluzione deve essere 80*80. Per le immagini è supportato solo il formato "png".

Nota: la regola di denominazione prevista dei file delle icone nella scheda Micro SD è la seguente:



In base alla regola di denominazione indicata nello schema riportato sopra, per esempio, le immagini delle icone riportate nella Fig.4.8 sono le immagini dell'icona predefinita che è possibile sostituire specificando l'ID numerico pari a 0, "icon_0_a.png", "icon_0_b.png" sono le immagini dell'icona nello stato spento; "icon_0_c.png" e "icon_0_d.png" sono le immagini dell'icona nello stato acceso nei diversi stili dell'interfaccia utente.

2. Inserire la scheda Micro SD nel dispositivo, se la scheda soddisfa le impostazioni di cui sopra e sono presenti immagini valide, viene visualizzata una finestra di richiesta per confermare o meno l'aggiornamento, come mostrato nella Fig. 4.1.

Nota: 1 - Sostituire le immagini in base all'ID numerico corrispondente delle nuove immagini:

per esempio, inserendo "icon_0_a.png", "icon_0_b.png", "icon_0_c.png" e "icon_0_d.png" nella cartella denominata "Functionicon", viene sostituita l'icona originale con ID N.0; se non è presente "icon_0_a.png", che è necessaria, l'icona con ID N. 0 non viene sostituita. Se nella cartella sono presenti solo "icon_0_a.png" e "icon_0_b.png" o solo "icon_0_a.png", l'icona predefinita viene integrata con le immagini presenti, "icon_0_a.png" nell'ultimo esempio. La personalizzazione delle altre icone con i relativi ID numerici segue lo stesso principio.

- 2 - Aggiornamento delle immagini: quando nella scheda Micro SD sono presenti una cartella denominata "Functionicon" e un'immagine con un nome e un formato validi, l'immagine viene aggiornata e memorizzata (anche se è uguale all'ultima immagine salvata).

3. Fare clic su "Confirm" per aggiornare l'immagine; dopo l'aggiornamento, viene visualizzata una finestra con i risultati; se l'aggiornamento è riuscito, riavviare manualmente il dispositivo per applicare le nuove icone delle funzioni al sistema; se l'aggiornamento non è riuscito, fare clic su un'area qualsiasi al di fuori della finestra per tornare alla pagina, come mostrato nelle Fig. 4.2, Fig. 4.3, Fig. 4.4 e Fig. 4.5.

4. Per eliminare le immagini delle icone delle pagine funzione personalizzate già inserite tramite la scheda Micro SD, procedere come segue:

Se nella scheda Micro SD è presente una cartella denominata "Functionicon" ma non sono presenti immagini con un nome e un formato validi, viene visualizzata la finestra "System resource recovery?", come mostrato nella Fig. 4.6, facendo clic su "Confirm", viene eliminata l'immagine personalizzata già inserita e viene visualizzata una finestra a comparsa con il messaggio "Success! Please reboot...", come mostrato nella Fig.4.7, a questo punto è necessario riavviare manualmente il dispositivo per recuperare le icone delle funzioni originali del sistema.

Nota: quando si esegue l'aggiornamento, se la singola immagine ha una dimensione maggiore dello spazio di archiviazione residuo del dispositivo (la dimensione totale del disco di archiviazione delle immagini del dispositivo è di circa 15 MB), l'aggiornamento delle immagini valide rimanenti viene interrotto e viene visualizzato un apposito messaggio di avviso dell'aggiornamento non riuscito, come mostrato nella Fig. 4.4.

Icone per la Home page - Elenco delle icone per la Home page

5. Icone per la Home page

5.1 Elenco delle icone per la Home page

Sostituzione ID N.	Opzioni ETS	Icona
90	Multifunzione	
91	Illuminazione	
92	Scenario	
94	Schermatura della luce 1	
95	Schermatura della luce 2	
96	Condizionatore 1	
98	Condizionatore 2	
99	Riscaldamento a pavimento 1	
100	Riscaldamento a pavimento 2	
101	Riscaldamento ad acqua	
102	Musica	
103	Qualità dell'aria	
104	RGB	
105	Sistema di ventilazione 1	
106	Sistema di ventilazione 2	

Sostituzione ID N.	Opzioni ETS	Icona
107	Contatore di potenza	
108	Visualizzazione energia	
109	Riscaldamento	
110	Raffrescamento	
111	Sistema di riscaldamento/raffrescamento	
112	Temperatura	
113	Sistema AV	
114	Sicurezza	
115	Camera da letto 1	
116	Camera da letto 2	
117	Soggiorno 1	
118	Soggiorno 2	
119	Sala da pranzo	
121	Sala studio	
122	Palestra	

Icone per la Home page - Elenco delle icone per la Home page

Sostituzione ID N.	Opzioni ETS	Icona
123	Seminterrato	
124	Ufficio	
125	Sala riunioni	
126	Sala mostre	
127	Aula di formazione	
128	Magazzino	
129	Edificio	
130	Svago	
131	Reception	

Icone per la Home page - Sostituzione delle icone per la Home Page

5.2 Sostituzione delle icone per la Home Page

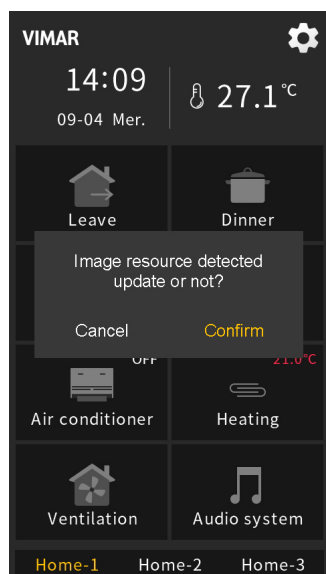


Fig. 5.1

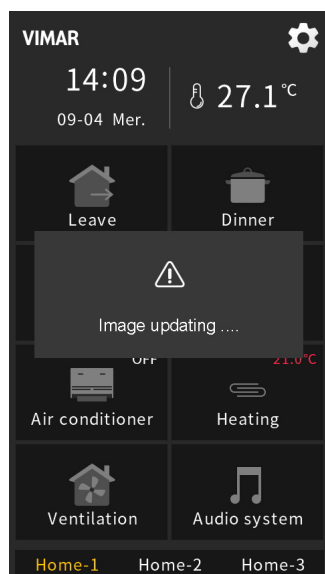


Fig. 5.2

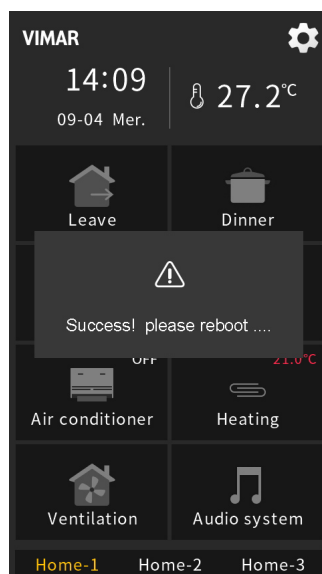


Fig. 5.3

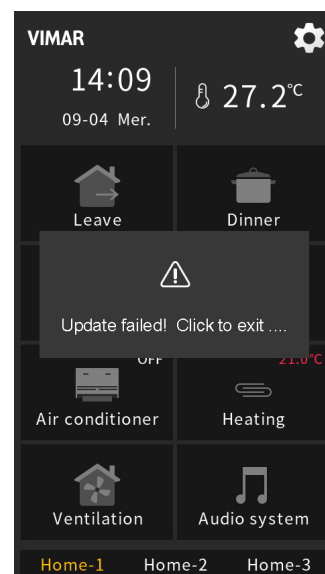


Fig. 5.4

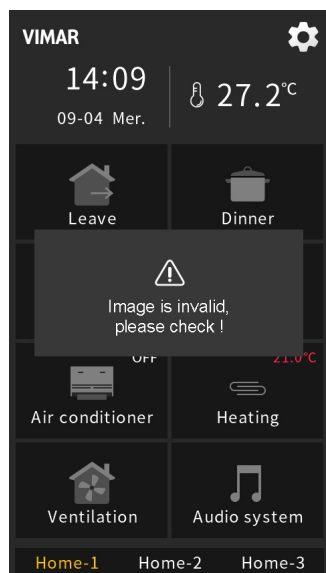


Fig. 5.5

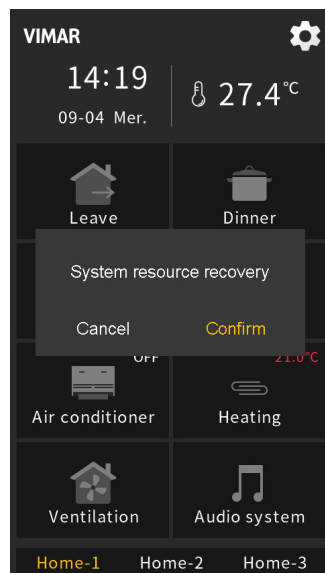


Fig. 5.6

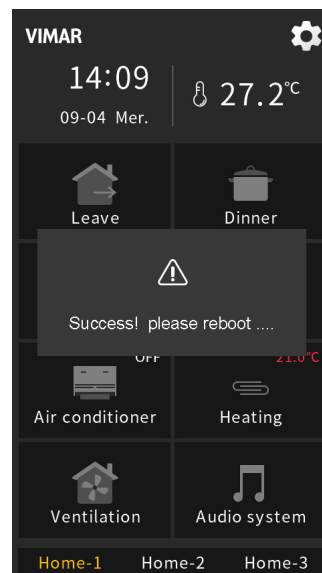


Fig. 5.7

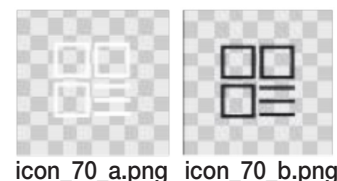


Fig. 5.8

È possibile inserire icone personalizzate per sostituire le icone originali del sistema tramite scheda Micro SD; i passaggi specifici sono i seguenti:

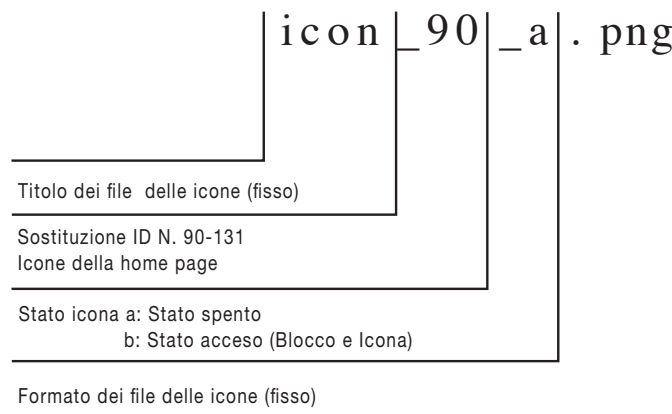
Nota: 1 - Sono supportate solo schede SDHC e il formato deve essere FAT32 (se il formato non è FAT32, è necessario effettuare la formattazione come FAT32).

2 - Sono supportate solo schede Micro SD con una capacità non superiore a 32 GB.

1. Impostazione della scheda Micro SD: creare una nuova cartella denominata "Pageicon" nella directory principale della scheda Micro SD, collocare i file delle icone da sostituire e assegnare loro un nome; rispettando la specifica regola di denominazione prevista indicata nella nota seguente; la risoluzione deve essere 80*80. Per le immagini è supportato solo il formato "png".

Icone per la Home page - Sostituzione delle icone per la Home Page

Nota: la regola di denominazione prevista dei file delle icone nella scheda Micro SD è la seguente:



In base alla regola di denominazione indicata nello schema riportato sopra, per esempio, le immagini delle icone riportate nella Fig. 5.8 sono le immagini dell'icona predefinita che è possibile sostituire specificando l'ID numerico pari a 70, "icon_70_a.png" è l'icona nello stato spento, "icon_70_b.png" è l'icona nello stato acceso.

- Inserire la scheda Micro SD nel dispositivo, se la scheda soddisfa le impostazioni di cui sopra e sono presenti immagini valide, viene visualizzata una finestra di richiesta per confermare o meno l'aggiornamento, come mostrato nella Fig. 5.1.

Nota: 1 - La sostituzione delle icone avviene in base all'ID numerico specificato, corrispondente a quello delle icone originali: per esempio, inserendo "icon_70_a.png" e "icon_70_b.png" nella cartella denominata "Pageicon", viene sostituita l'icona originale con ID N. 70; se nella cartella è presente solo "icon_70_a.png", le icone per lo stato acceso e per lo stato spento sono le stesse. La personalizzazione delle altre icone con i relativi ID numerici segue lo stesso principio.

2 - Aggiornamento delle immagini: quando nella scheda Micro SD sono presenti una cartella denominata "Pageicon" e un'immagine con un nome e un formato validi, l'immagine viene aggiornata e memorizzata (anche se è uguale all'ultima immagine salvata).

- Fare clic su "Confirm" per aggiornare l'immagine; dopo l'aggiornamento, viene visualizzata una finestra con i risultati; se l'aggiornamento è riuscito, riavviare manualmente il dispositivo per applicare le nuove icone delle pagine al sistema; se l'aggiornamento non è riuscito, fare clic su un'area qualsiasi al di fuori della finestra per tornare alla pagina, come mostrato nelle Fig. 5.2, Fig. 5.3, Fig. 5.4 e Fig. 5.5.
- Per eliminare le immagini delle icone delle home page personalizzate già inserite tramite la scheda Micro SD, procedere come segue:
Se nella scheda Micro SD è presente una cartella denominata "Pageicon" ma non sono presenti immagini con un nome e un formato validi, viene visualizzata la finestra "System resource recovery?", mostrata nella Fig. 5.6, fare clic su "Confirm", vengono eliminate le icone personalizzate già inserite e visualizzata una finestra con il messaggio "Success! Please reboot...", mostrata nella Fig. 5.7, a questo punto è necessario riavviare manualmente il dispositivo per recuperare le icone originali del sistema.

Nota: quando si esegue l'aggiornamento, se la singola immagine ha una dimensione maggiore dello spazio di archiviazione residuo del dispositivo (la dimensione totale del disco di archiviazione delle immagini del dispositivo è di circa 15 MB), l'aggiornamento delle immagini valide rimanenti viene interrotto e viene visualizzato un apposito messaggio di avviso dell'aggiornamento non riuscito, come mostrato nella Fig. 5.4.

Aggiornamento del firmware dell'interfaccia utente

6. Aggiornamento del firmware dell'interfaccia utente

Questo capitolo tratta il processo di aggiornamento del firmware del Touch screen KNX art. 01560. Al fine di utilizzare correttamente il software corrispondente ed evitare anomalie e malfunzionamenti, accertarsi di comprendere a fondo i dettagli del procedimento prima di effettuarlo. Nel caso di eventuali domande, è possibile contattare in merito il nostro personale commerciale di riferimento.

1. Come procedere:

Nota: non inserire la scheda SD quando il dispositivo è privo di tensione o soggetto a sbalzi di tensione: in questo caso non è possibile effettuare l'aggiornamento. Dunque è necessario accertarsi che il dispositivo sia in funzione in condizioni di alimentazione normale, in tale caso è possibile inserire la scheda SD per effettuare l'aggiornamento.

Collocare il file **.fwp** del pacchetto di aggiornamento della versione corrispondente nella directory principale della scheda MicroSD, quindi inserire la scheda MicroSD nel dispositivo. Viene visualizzata una finestra a comparsa, mostrata in Fig. 6.1: fare clic su "Confirm" per avviare l'aggiornamento del firmware e accedere all'interfaccia del processo di aggiornamento mostrata in Fig. 6.2 oppure fare clic su "Cancel" per uscire dalla finestra. Una volta completato l'aggiornamento, il dispositivo ne visualizza il corretto completamento, come mostrato nella Fig. 6.3 e viene riavviato automaticamente; estrarre la scheda MicroSD.

Nel caso di aggiornamento non riuscito, l'interfaccia del dispositivo è mostrata nella Fig. 6.4, a questo punto rimuovere la scheda SD e inserirla di nuovo, quindi fare clic su "Reupgrade" per continuare l'aggiornamento.

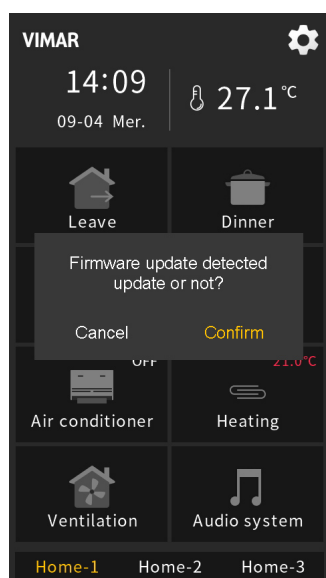


Fig. 6.1

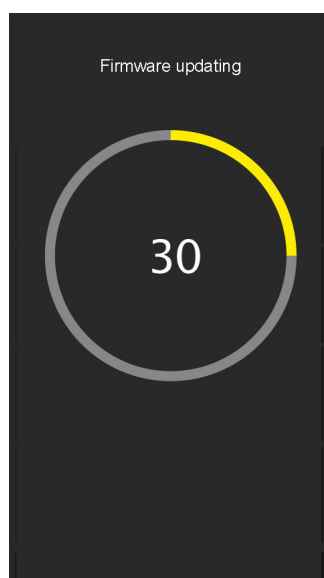


Fig. 6.2

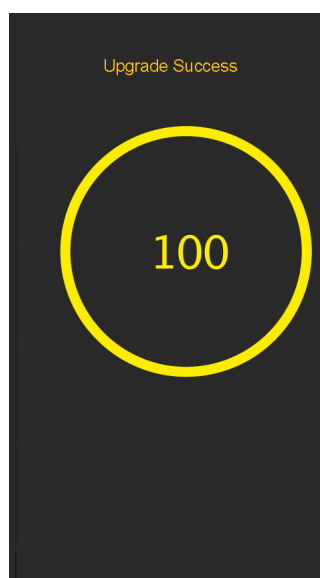


Fig. 6.3

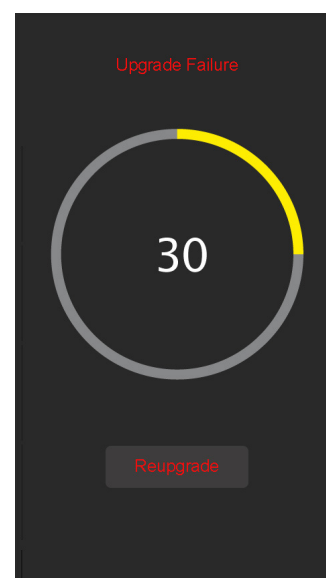


Fig. 6.4

2. Nota:

- 1 - È supportato solo l'aggiornamento tramite scheda MicroSD con il pacchetto software, non tramite il bus.
- 2 - Sono supportate solo schede SDHC e il formato deve essere FAT32 (se il formato non è FAT32, è necessario effettuare la formattazione come FAT32), con una capacità non superiore a 32 GB.
- 3 - Durante il processo di aggiornamento, l'alimentazione non può essere interrotta; l'interruzione dell'alimentazione può comportare la perdita dei file sorgente dell'interfaccia utente. Se il dispositivo è soggetto a un'interruzione di tensione, riavviarlo e, se viene visualizzato un errore di aggiornamento, come mostrato in Fig. 6.4, rimuovere la scheda SD e inserirla di nuovo, quindi fare clic su "Reupgrade" per continuare l'aggiornamento.
- 4 - Al termine dell'aggiornamento, viene visualizzata l'interfaccia utente corrispondente; per una migliore comprensione del design dell'interfaccia utente, consultare la documentazione di cui sopra.
- 5 - Al termine dell'aggiornamento, è possibile consultare il manuale del prodotto per ulteriori dettagli sull'utilizzo.



01560 MU-IT 01 2501