

Logiciel Configurateur d'écran tactile pour Well-contact Plus

WELL-CONTACT PLUS

Contrat de licence Vimar, utilisateur final

VIMAR SpA, ayant son siège à Marostica VI, Viale Vicenza n° 14, seul propriétaire de la licence du logiciel dénommé Configurateur d'écran tactile pour Well-contact Plus, accorde par le présent contrat une licence d'utilisation de ce programme.

VIMAR SpA décline toute responsabilité concernant les dommages dérivant d'un usage impropre des programmes enregistrés sur le CD, notamment les dommages directs ou indirects aux personnes, aux biens et aux animaux et les pertes économiques liés à l'utilisation du logiciel.

La société VIMAR se réserve le droit d'apporter au logiciel, à tout moment et sans préavis, des modifications permettant d'améliorer ses fonctions. Il est interdit de modifier, de traduire, d'adapter ou de créer des applications basées sur le logiciel Configurateur d'écran tactile Well-contact Plus, sans l'autorisation écrite préalable de VIMAR SpA.

IMPORTANT : avant d'utiliser le logiciel, vérifier que l'écran tactile contient un microprogramme à jour. Vérifier dans la section Logiciel du produit, sur le site www.vimar.com, l'existence d'un microprogramme à jour qui peut être téléchargé et installé sur les écrans tactiles.



Sommaire des sections

Section 1 Écran tactile couleur 21848.1 1

Section 2 Écran tactile 3 modules couleur 21849.1 59

Section 1

Écran tactile couleur 21848.1

Sommaire

1. Configuration minimale requise matérielle et logicielle	4
2. Installation du programme	4
2.1 Configuration des systèmes pour l'installation de l'écran tactile	4
3. Description fonctionnelle du logiciel écran tactile	5
3.1 Fonctions.....	5
3.2 Remarques générales	5
3.2.1 Caractères non autorisés	5
4. Les fonctions	6
5. Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS3 et importation dans le logiciel 7	7
5.1 Le fichier Structure de l'installation	8
5.2 Le fichier Dispositifs	10
5.3 Le fichier Configuration dispositifs	12
5.4 Le fichier ESF	14
5.5 Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS4 et importation dans le logiciel ...	16
5.6 Configuration de l'écran tactile et mise à jour du logiciel et du microprogramme	18
6. Paramètres de configuration de l'écran tactile	20
6.1 Enregistrement des pièces	23
6.1.1 Sélection du graphisme	24
6.1.2 Enregistrement du relai	26
6.1.3 Enregistrement des stores et des stores vénitiens	29
6.1.4 Enregistrement du variateur	32
6.1.5 Enregistrement de la clim	39
6.1.6 Enregistrement d'un objet simple de communication	51
6.2 Sélection de la page par défaut	56
7. Aide	57

Prérequis - Installation - Fonctions

1. Configuration minimale requise matérielle et logicielle

Logiciel

- Système d'exploitation Microsoft Windows 98/2000/XP/Vista/7/8
- Système d'exploitation Linux RedHat 8.0/Fedora Core 3,4,5,10/Ubuntu 8.10

Matériel :

- 100 Mo de mémoire sur le disque dur
- Souris
- CD-ROM
- Port série

2. Installation du programme

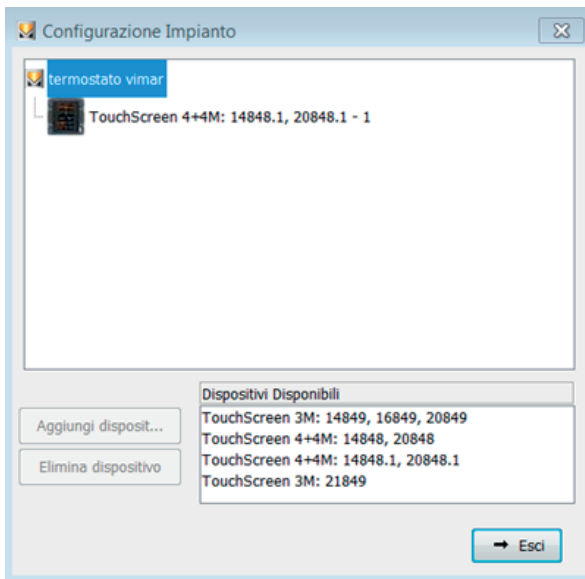
L'utilisateur est guidé par un wizard spécial pour l'installation du programme. Les informations requises figurent intégralement dans les manuels du logiciel et du PC.

2.1 Configuration des systèmes pour l'installation de l'écran tactile

Cette fenêtre permet de définir les dispositifs et les systèmes à associer à l'installation. Pour l'activer, il ne doit pas y avoir de module actif : fermer tous les modules avant de configurer les systèmes de l'installation.

On accède à cette fonction par le menu **Systèmes ► Configuration**.

Prérequis - Installation - Fonctions



3. Description du logiciel Configurateur d'écran tactile pour Well-contact Plus

3.1 Fonctions

Le logiciel Configurateur d'écran tactile pour Well-contact Plus permet de réaliser les opérations suivantes.

1. Configuration des écrans tactiles intégrant plusieurs pièces avec des éléments différents pour chacune (commande des automatismes, scénarios, objets à 2 bits, stations météo KNX, etc.)
2. Affichage du plan des écrans tactiles et modification par ajout et suppression ou modification de dispositifs
3. Envoi des configurations aux écrans tactiles reliés au PC
4. Mise à jour du logiciel des écrans tactiles

3.2 Remarques générales

3.2.1 Caractères non autorisés

Les caractères suivants ne sont pas acceptés dans les champs de texte :

&

<

>

Chaque partie de l'application et ses fonctions est analysée et expliquée dans les paragraphes qui suivent.

Les descriptions utilisées dans les écrans tactiles ne doivent pas comporter d'accents.





Les fonctions

4. Les fonctions


Les fonctions de l'application sont décrites et analysées en détails ci-dessous.

Légende des boutons fonction valable pour toute l'application





Boutons de navigation

-  Accès à la première donnée du dossier
-  Accès à la donnée qui précède la donnée affichée
-  Accès à la donnée qui suit la donnée affichée
-  Accès à la dernière donnée du dossier

Boutons fonction

-  Modification de la donnée affichée
-  Validation des modifications (saisie d'une nouvelle donnée et modification d'une donnée existante)
-  Annulation des dernières modifications ou saisies et rétablissement de la situation précédente

Boutons de gestion de l'écran tactile

-  Saisie d'une nouvelle donnée dans le dossier
-  Effacement de la donnée affichée
-  Envoi des données saisies dans le logiciel à l'écran tactile
-  Mise à jour du microprogramme de l'écran tactile

Ci-dessous, le détail des fenêtres de l'application et des opérations disponibles.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5. Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS3 et importation dans le logiciel.

La procédure d'importation des données de l'installation comprend quatre fichiers qui décrivent l'installation. Ils doivent être préalablement créés par les procédures d'exportation d'ETS3. Il s'agit des fichiers ci-dessous :

- fichier **Structure installation** (fichier XML)
- fichier **Dispositifs** (fichier XML)
- fichier **Configuration dispositifs** (fichier XML)
- fichier **ESF** (fichier ESF).

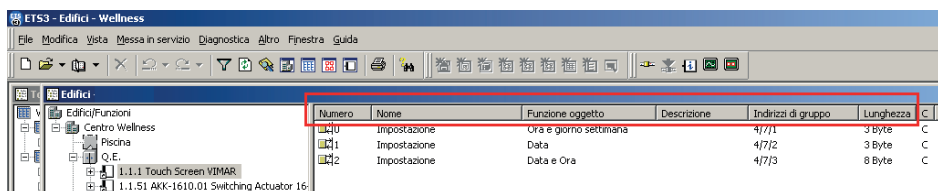
Ces quatre fichiers contiennent des informations sur la topologie de l'installation, les dispositifs installés, les adresses de groupe attribuées aux dispositifs et la liste des adresses définies. Les chapitre suivants décrivent les quatre fichiers et les modalités qui permettent de les créer avec ETS3.

LES ÉCRANS TACTILES DOIVENT AUSSI ÊTRE ENREGISTRÉS DANS LE PROJET ETS AVEC LEURS OBJETS DATE, HEURE, ET DATE-HEURE, DANS TROIS GROUPES CRÉÉS AVEC LE MÊME NOM QUE LES OBJETS DE L'ÉCRAN TACTILE, EN REPRENANT LES ADRESSES PHYSIQUES DES ÉCRANS TACTILES DANS LE LOGICIEL DE CONFIGURATION (dans les champs adresse, heure, date, date et heure).

ATTENTION : dans ETS, l'ordre des colonnes doit rester le même (pour les fenêtres **Bâtiment** et **Topologie**). Cette condition est nécessaire pour obtenir des fichiers .xml corrects permettant d'intervenir sur le logiciel Configurateur d'écran tactile.

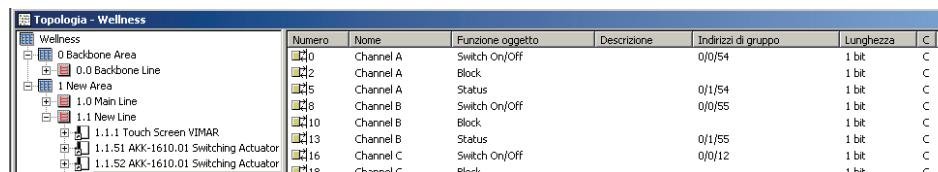
Des problèmes peuvent survenir dans le fichier d'exportation si les colonnes d'ETS ne sont pas ordonnées comme sur la figure.

Bâtiments :



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Impostazione	Ora e giorno settimana		4/7/1	3 Byte	C	F
1	Impostazione	Data		4/7/2	3 Byte	C	F
2	Impostazione	Data e Ora		4/7/3	8 Byte	C	F

Topologie :



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Channel A	Switch On/Off		0/0/54	1 bit	C	-
2	Channel A	Block			1 bit	C	-
5	Channel A	Status		0/1/54	1 bit	C	F
8	Channel B	Switch On/Off		0/0/55	1 bit	C	-
10	Channel B	Block			1 bit	C	-
13	Channel B	Status		0/1/55	1 bit	C	F
16	Channel C	Switch On/Off		0/0/12	1 bit	C	-
18	Channel C	Block			1 bit	C	-

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.1. Le fichier Structure installation

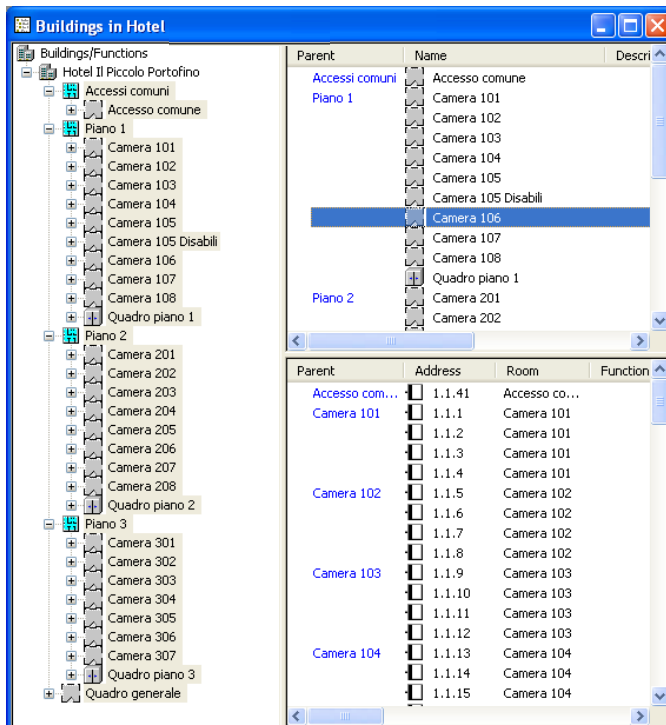
Préambule

Le fichier **Structure installation** contient les informations sur la structure de l'installation KNX : bâtiments, étages, chambres et armoires électriques. Cette section n'a aucun lien avec le logiciel ETS3, ce qui laisse au concepteur la liberté d'organiser les dispositifs comme il l'entend. En suivant une logique précise dans la définition de cette arborescence (voir l'exemple du projet ETS proposé), il est possible de configurer de façon presque automatique le logiciel Well-contact Suite avec les étages, les chambres ou les espaces communs de l'hôtel. En organisant les dispositifs dès la programmation ETS, on facilite la configuration du logiciel Well-contact Suite. Les fichiers Structure installation et Dispositifs sont en corrélation. Le premier s'arrête à la définition de la structure de l'installation. Le second définit en plus, pour chaque nœud terminal de la structure, les dispositifs qu'il contient. On trouvera ci-dessous la séquence des opérations à accomplir avec le logiciel ETS3 pour une bonne exportation du fichier qu'on vient de décrire.

Création du fichier Structure installation

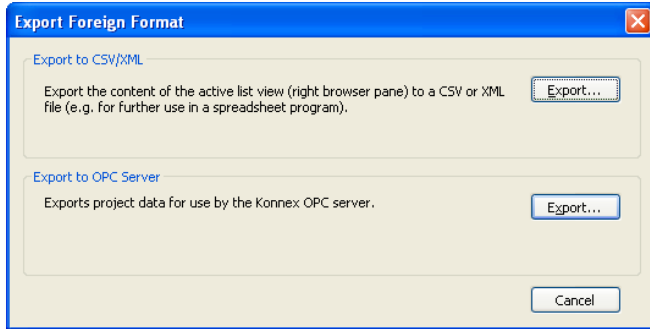
Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Sélectionner les bâtiments, les étages et les pièces dans la fenêtre **Buildings** d'ETS3. Sélectionner une ligne quelconque dans la section supérieure **Parent/Name**.

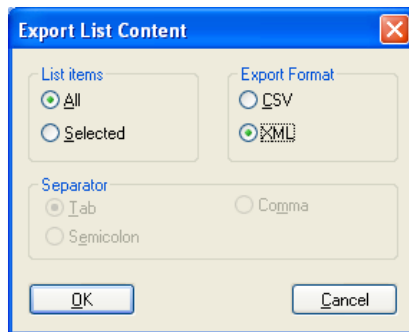


Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

2. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data (par ex. OPC)**.
La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
3. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to CSV/XML**.



4. À partir de la fenêtre **Export List Content**, sélectionner **All** dans la section **List items**, sélectionner **XML** dans la section **Export Format** et appuyer sur le bouton **OK**.



5. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier **Structure installation**
 - b. taper le nom du fichier : **Structure installation**
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

REMARQUE : le fichier est au format XML.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.2 Le fichier Dispositifs

Préambule

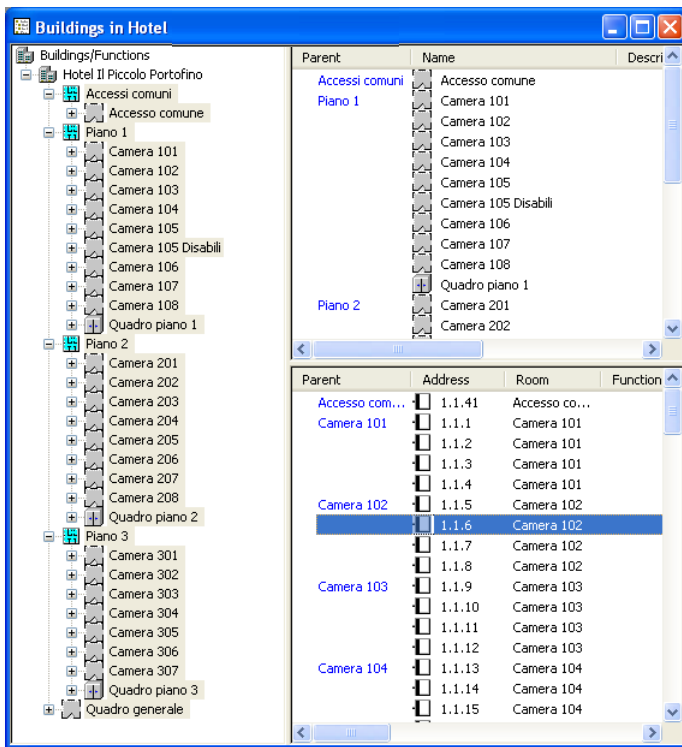
Le fichier **Dispositifs** contient les informations suivantes pour chaque dispositif de l'installation.

- Adresse physique
- Nom du nœud contenant le dispositif dans l'arborescence de l'installation (dédit du fichier **Structure installation**)
- Description attribuée par le concepteur ETS (qui a dessiné le projet ETS de l'installation)
- Application logicielle téléchargée dans le dispositif permettant d'identifier ses fonctions.

Création du fichier Dispositifs

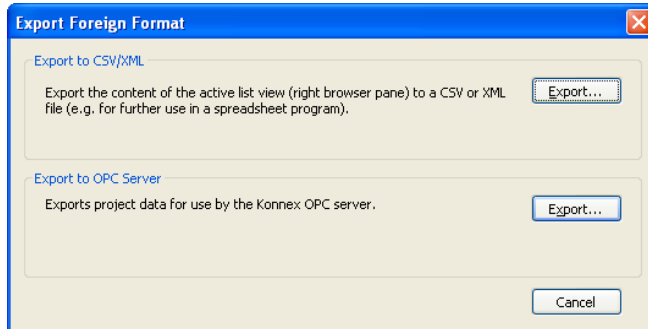
Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Sélectionner les bâtiments, les étages et les pièces dans la fenêtre **Buildings** d'ETS. Sélectionner une ligne quelconque dans la section du bas **Parent/Address/Room....**



Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

2. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data (par ex. OPC)**.
La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
3. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to CSV/XML**.



4. À partir de la fenêtre **Export List Content**, sélectionner **All** dans la section **List items**, sélectionner **XML** dans la section **Export Format** et appuyer sur le bouton **OK**.



5. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier **Dispositifs**
 - b. taper le nom du fichier : **Dispositifs**
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

REMARQUE : le fichier est au format XML.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.3 Le fichier Configuration dispositifs

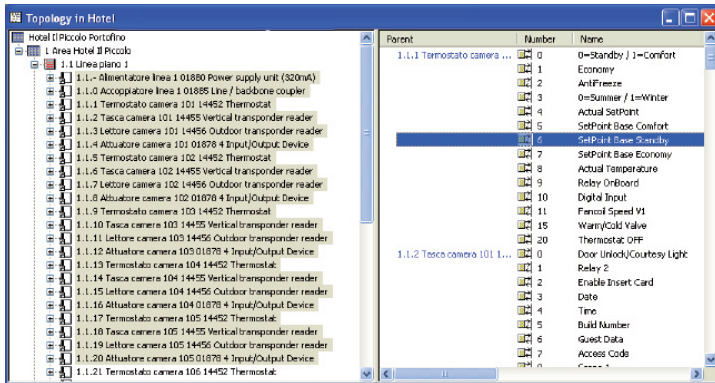
Préambule

Le fichier **Configuration dispositifs** contient, pour chaque propriété de chaque dispositif identifié de façon univoque par son adresse physique de programmation, la liste des adresses de groupe attribuées par le concepteur avec ETS 3.

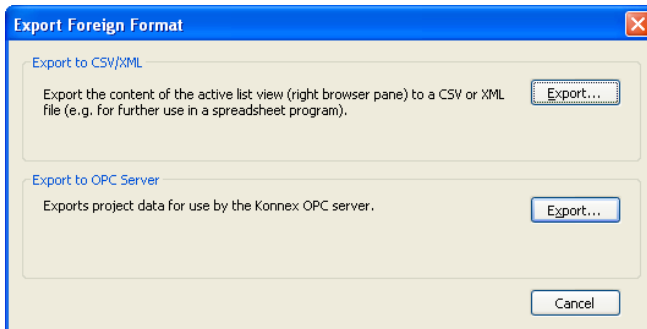
Création du fichier Configuration dispositifs

Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Sélectionner tous les dispositifs dans la fenêtre **Topology**. Sélectionner une ligne quelconque dans la section de droite.

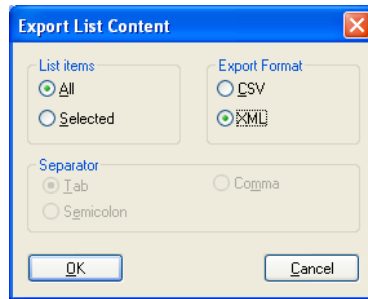


2. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data** (par ex. OPC).
La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
3. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to CSV/XML**.



Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

4. À partir de la fenêtre **Export List Content**, sélectionner **All** dans la section **List items**, sélectionner **XML** dans la section **Export Format** et appuyer sur le bouton **OK**.



5. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier **Configuration dispositifs**
 - b. taper le nom du fichier : **Configuration dispositifs**
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

REMARQUE : le fichier est au format XML.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.4 Le fichier ESF

Préambule

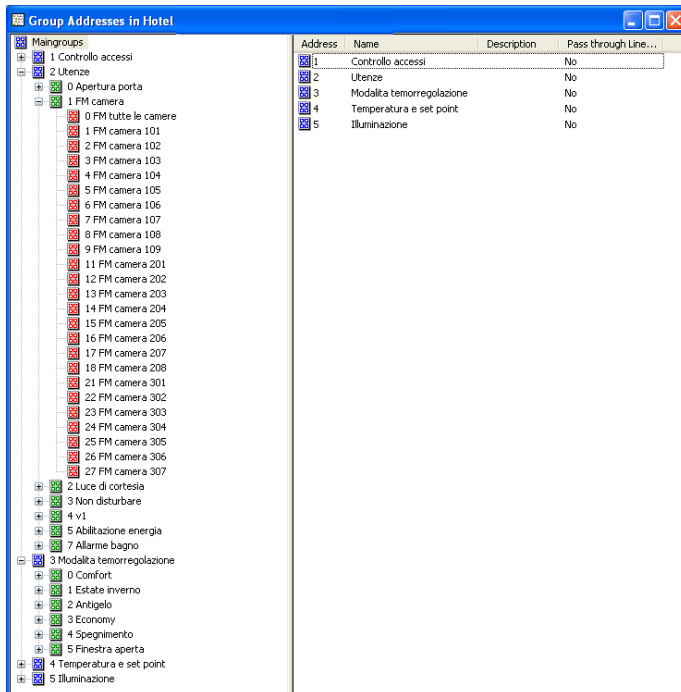
En plus des fichiers XML décrits plus haut (Structure installation, Dispositifs, Configuration dispositifs), il faut exporter un fichier ESF qui contient la liste de toutes les adresses définies et attribuées à au moins un dispositif dans le projet ETS.

Toutes les adresses sont reconnues après l'importation des fichiers XML.

Leur organisation dans l'arborescence peut être retrouvée dans les trois niveaux qui composent les adresses. Le fichier ESF contient, en plus, la dénomination des nœuds qui composent les groupes principaux et intermédiaires. L'organisation des adresses de groupe définies à la page **Group Addresses** d'ETS, n'est soumise à aucune contrainte.

Le concepteur ETS doit donc organiser les adresses de façon à ce qu'elles soient facilement utilisables dans le logiciel Well-contact Suite.

La figure suivante donne un bon exemple d'organisation des adresses de groupe :

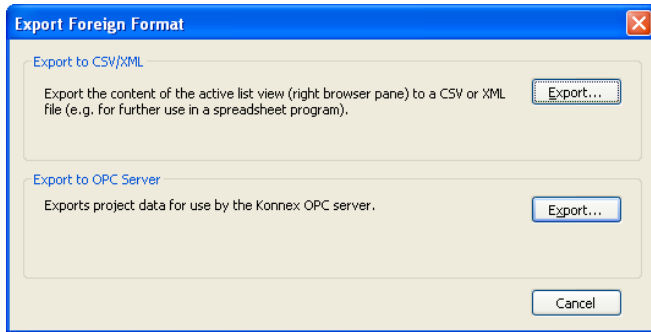


Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

Création du fichier ESF

Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data (par ex. OPC)**. La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
2. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to OPC Server**.

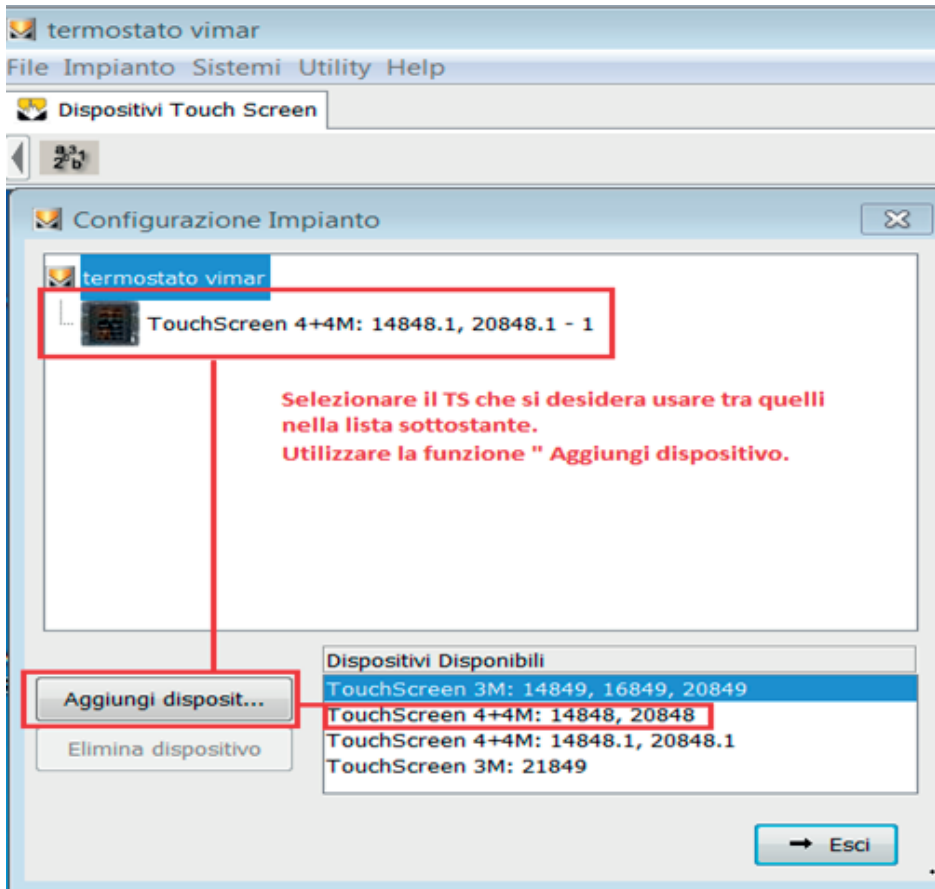


3. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier
 - b. taper le nom du fichier (le choix du nom n'est soumis à aucune contrainte et son format est toujours ESF)
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

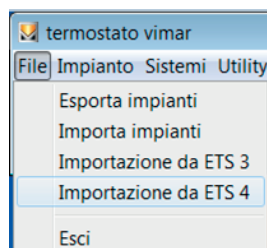
5.5 Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS4 et importation dans le logiciel

Avec la fonction **Systèmes ► Configuration**, sélectionner l'écran tactile qu'on souhaite utiliser.

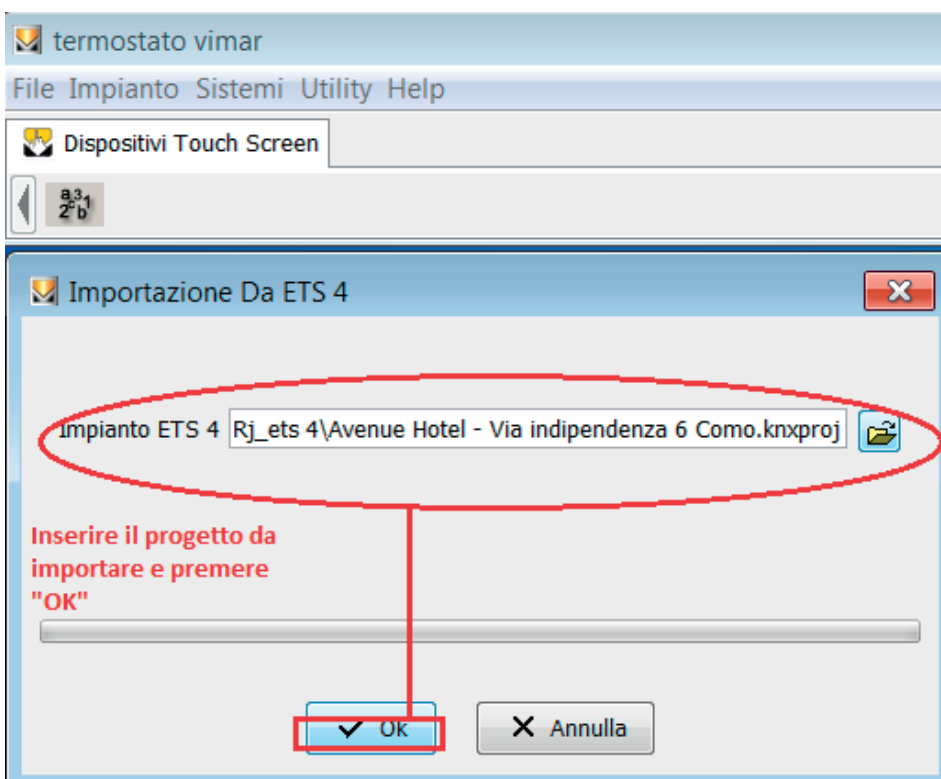


Sélectionner **Fichier ► Importation** depuis ETS4.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel



Sélectionner le projet qu'on souhaite utiliser pour configurer l'écran tactile. Enfin, appuyer sur **OK** pour lancer l'importation.



Configuration et mise à jour

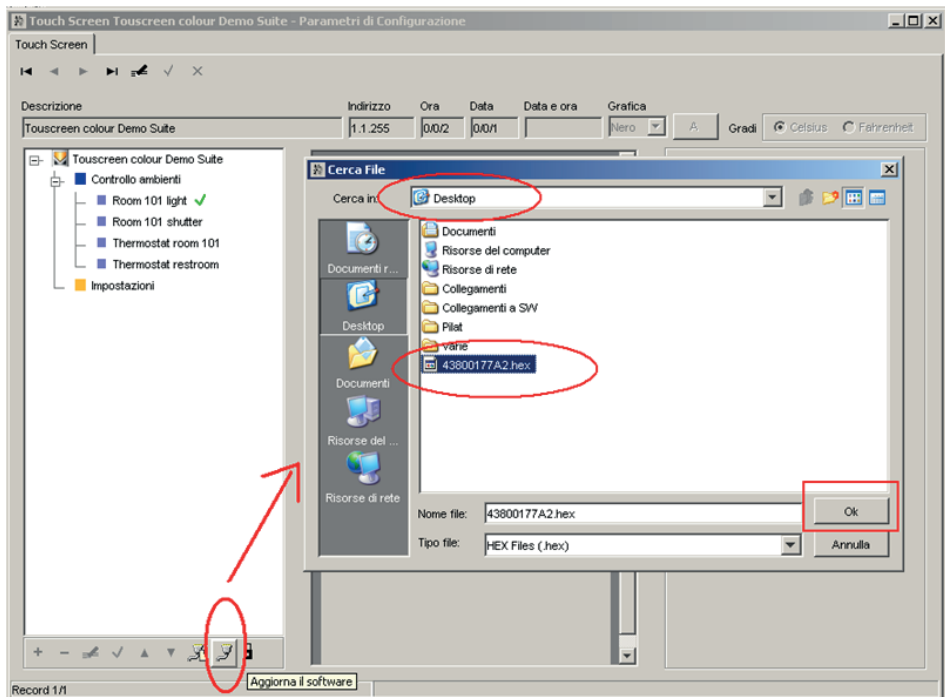
5.6 Configuration de l'écran tactile et mise à jour du logiciel et du microprogramme

Avant de programmer l'écran tactile, vérifier que la version du logiciel de configuration utilisée est bien la plus récente. Pour le savoir et éventuellement télécharger gratuitement la dernière version, il suffit de se connecter au site www.vimar.com et d'aller à la section Produits ➔ Logiciel du produit ➔ Well-Contact Plus ➔ Configurateur d'écran tactile WCP.

Il est possible de télécharger également, en même temps que le logiciel, la version du microprogramme à jour des écrans tactiles 21848.1 à associer au logiciel : Produits ➔ Logiciel du produit ➔ Well-Contact Plus ➔ Microprogramme Écran tactile 4+4.

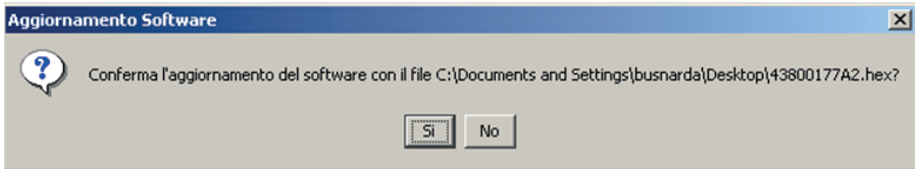
Après avoir téléchargé sur le bureau du PC le microprogramme à jour et décompressé le dossier zippé qui contient le fichier, connecter l'écran tactile au PC par l'interface de programmation 01998 et lancer le logiciel.

Si aucun projet d'écran tactile n'a encore été créé, il est possible d'en créer un et de le mettre à jour de la façon suivante.



Configuration et mise à jour

Le popup suivant s'affiche :



Pour valider, cliquer sur **Oui**.

Enfin, l'écran tactile demande à l'utilisateur d'exécuter le calibrage comme s'il était mis sous tension pour la première fois. Après cette opération, le dispositif s'allume et affiche la page d'accueil qui permet de lancer la programmation des pages pièces.

La configuration de l'écran tactile par le logiciel de configuration s'effectue de la façon suivante :

- lancer l'application
- créer une nouvelle installation et y enregistrer les écrans tactiles à 4+4 modules
- importer dans le logiciel les 4 fichiers précédemment créés avec ETS (Structure installation, Dispositifs, Configuration dispositifs et ESF).

Après l'enregistrement des pages pièces pour chaque écran tactile, l'utilisateur peut y cliquer-glisser les icônes de commande des nœuds et des objets KNX (cette partie est décrite dans les consignes d'utilisation du logiciel et de l'écran tactile).

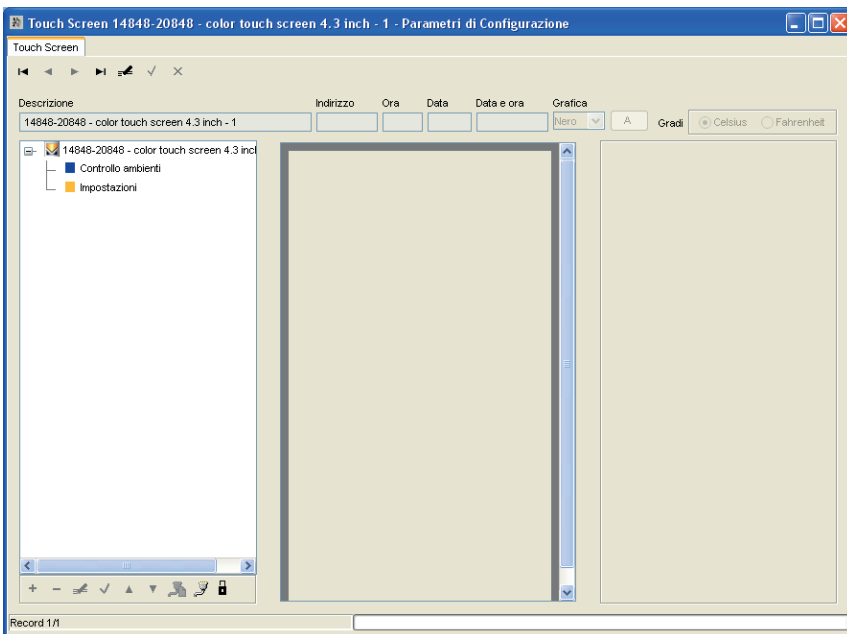
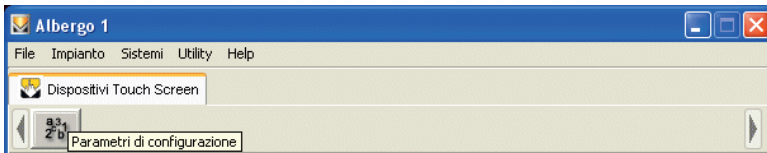
Paramètres de configuration de l'écran tactile

6. Paramètres de configuration de l'écran tactile

Ce dossier gère la configuration générale des écrans tactiles définis dans une installation.

Avant de configurer les écrans tactiles, il est indispensable de les importer depuis ETS. Le module écran tactile ne permet d'ajouter que les dispositifs enregistrés pendant le projet de l'installation avec ETS. Sélectionner le dossier Écran tactile et appuyer sur le bouton Paramètres de configuration.

La fenêtre ne contient que le dossier **Écran tactile** qui permet :




- de présenter les informations enregistrées pendant le projet de l'installation avec ETS
- de disposer et ordonner les dispositifs dans les pages des écrans tactiles
- d'afficher sur le PC les images de présentation des pages des écrans tactiles
- d'exporter les données sur les écrans tactiles reliés au PC
- de mettre à jour le logiciel des écrans tactiles reliés au PC
- de définir le graphisme, la couleur du fond et des boutons de l'écran tactile.

Paramètres de configuration de l'écran tactile

L'utilisateur peut parcourir les écrans tactiles existants avec les boutons de navigation et les modifier.

La description de l'écran tactile courant, qui est sélectionné dans le dossier, est affichée dans le titre de la fenêtre.

Pour chaque écran tactile, elle contient les informations suivantes qui peuvent être modifiées avec la fonction spéciale .

- **Description** : description de l'écran tactile.
- **Adresse** : adresse individuelle de l'écran tactile, nécessaire pour l'envoi de la configuration à l'écran tactile relié au PC.
- **Heure** : adresse du point donnée pour l'heure. Si elle est définie, l'adresse du point de donnée pour la date doit être définie aussi. Elle doit être précisée à la place de l'adresse du point de donnée pour la date et l'heure. Elle peut être saisie manuellement ou en déplaçant par cliquer-glisser, depuis l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, le nœud correspondant à l'objet de communication qui identifie le point de donnée de l'heure. Dans ce cas, l'adresse de l'objet déplacé par cliquer-glisser est enregistrée automatiquement.
- **Date** : adresse du point donnée pour la date. Si elle est définie, l'adresse du point de donnée pour l'heure doit être définie aussi. Elle doit être précisée à la place de l'adresse du point de donnée pour la date et l'heure. Elle peut être saisie manuellement ou en déplaçant par cliquer-glisser, depuis l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, le nœud correspondant à l'objet de communication qui identifie le point de donnée de la date. Dans ce cas, l'adresse de l'objet déplacé par cliquer-glisser est enregistrée automatiquement.
- **Date et heure** : adresse du point de donnée pour la date et l'heure. Elle doit être définie à la place du point de donnée de la date et de celui de l'heure. Elle peut être saisie manuellement ou en déplaçant par cliquer-glisser, depuis l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, le nœud correspondant à l'objet de communication qui identifie le point de donnée de la date et de l'heure. Dans ce cas, l'adresse de l'objet déplacé par cliquer-glisser est enregistrée automatiquement.
- **Graphisme** : sélection de la couleur du fond et des boutons de l'écran tactile. Elle est noire par défaut.
- **Degrés** : sélection des degrés Celsius ou Fahrenheit.

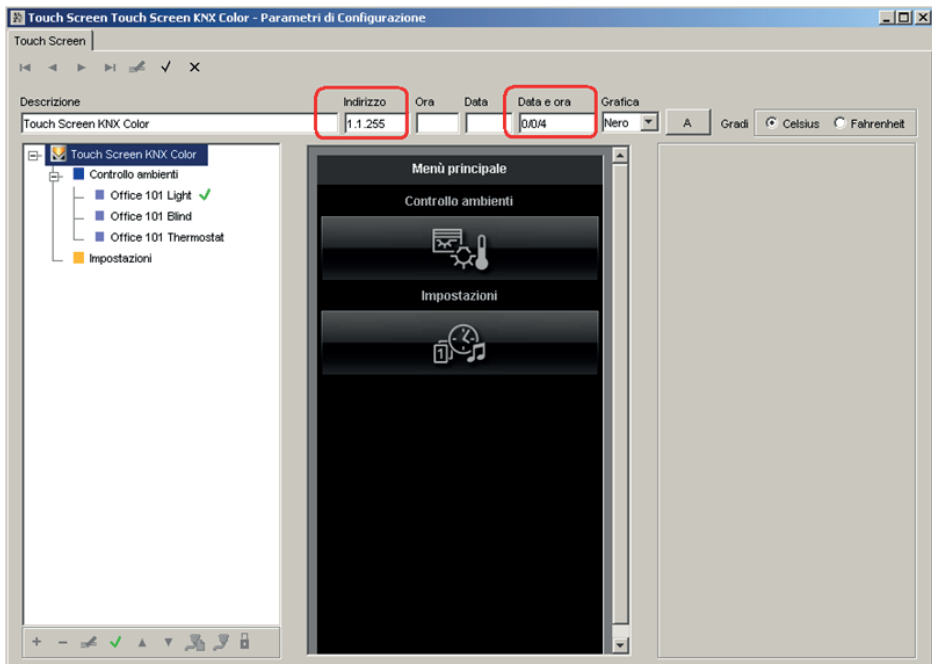
Paramètres de configuration de l'écran tactile

Enregistrement des identifiants ETS de l'écran tactile (adresse physique et adresse du groupe date et heure)

Pour chaque écran tactile du projet ETS, il est nécessaire d'ajouter un dispositif par **Systèmes -> Configuration**, comme ci-dessus.

Chaque écran tactile doit être associé à son adresse physique dans le projet ETS et à la valeur du groupe **date/heure** associé, dans ETS, au même point de données pour tous les écrans tactile ou à la valeur des deux groupes différenciés de **date** et **heure** associés, dans ETS, aux deux points de données des écrans tactiles.

Pour saisir ces valeurs, utiliser le bouton fonction **Modifier**  et valider en appuyant sur .



Paramètres de configuration

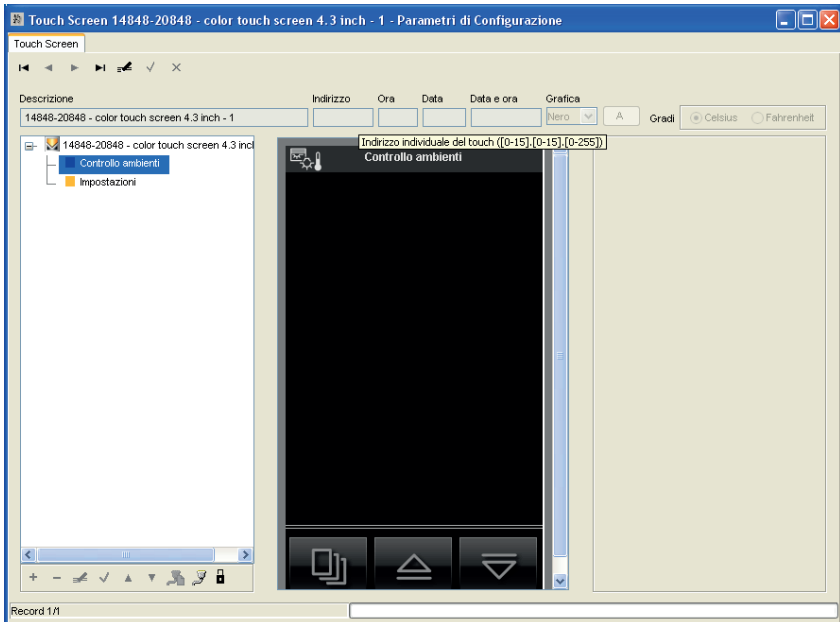
6.1 Enregistrement des pièces

La fonction Contrôle des pièces permet d'enregistrer plusieurs pièces à contrôler.

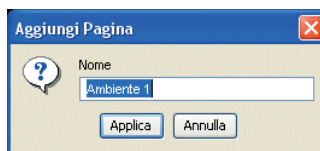
Sélectionner l'écran tactile à modifier (s'il y en a plusieurs) avec le bouton de navigation  dans la barre en haut, à gauche.

Appuyer sur le bouton fonction **Modifier** .

Sélectionner **Contrôle des pièces** dans la page de gauche.




Appuyer sur la touche de **saisie**  en bas, à gauche. La fenêtre suivante s'ouvre.



Saisir le nom de la pièce et appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour sortir de l'enregistrement de la pièce. L'utilisateur peut ajouter ensuite les **dispositifs** ou **de simples objets de communication** en sélectionnant la pièce concernée et en faisant, avec la souris, un cliquer-glisser du tableau de droite dans la page de la pièce dessinée au centre qui représente les pages de l'écran tactile.


Pour supprimer une pièce après l'avoir créée, il suffit de la sélectionner avec la souris et d'appuyer sur le bouton fonction **Modifier**  puis sur le bouton **Supprimer** .

Paramètres de configuration

Il est possible, dans un second temps, de modifier le nom des pièces avec le bouton fonction **Modifier**  en bas, à gauche.

Pour valider les ajouts et les modifications et poursuivre la configuration, appuyer sur le bouton fonction **✓** dans la barre d'outils en haut, à droite.

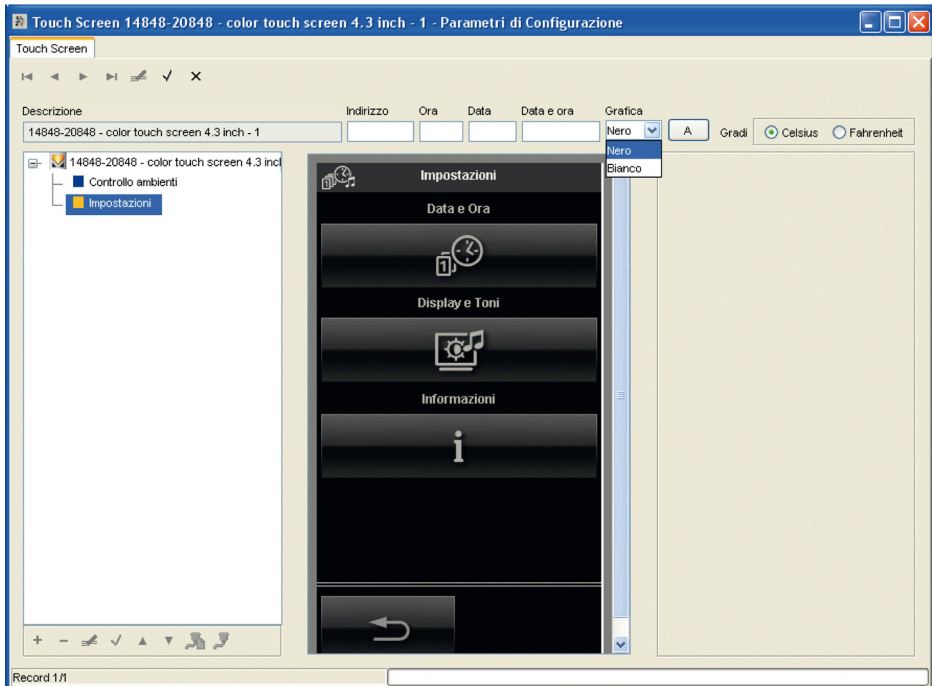
L'utilisateur peut parcourir les écrans tactiles existants avec les boutons fonction et les modifier.

Pour terminer la configuration, connecter l'écran tactile au PC avec l'interface Vimar 01998 et appuyer sur le bouton fonction **Envoyer** , dans la barre des boutons en bas, à gauche.

Pour mettre à jour le logiciel, de l'écran tactile, le connecter au PC avec l'interface Vimar 01998 et appuyer sur le bouton fonction **Mise à jour du logiciel** , dans la barre des boutons en bas, à gauche.

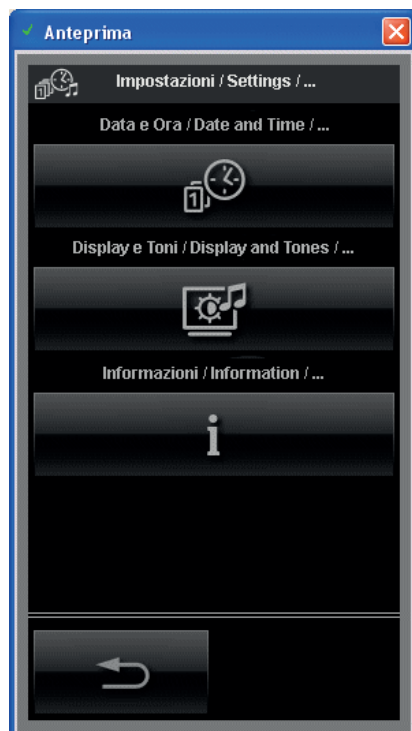
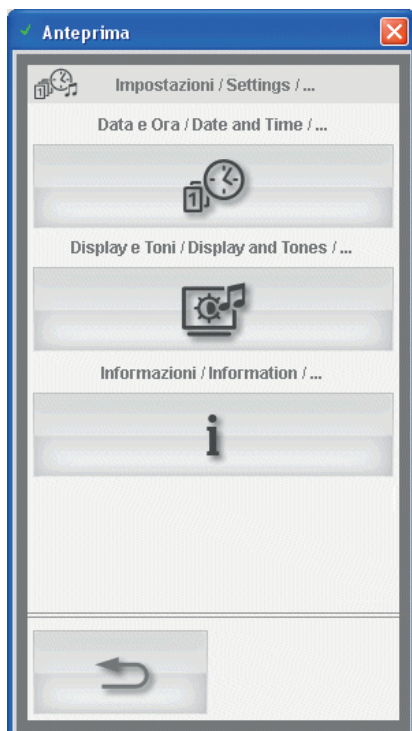
6.1.1 Sélection du graphisme

Le fond et les boutons de l'écran tactile sont noirs par défaut. Il est possible de sélectionner un autre couleur avec le menu déroulant **Graphisme**, à côté de la **Description**.



Paramètres de configuration

Appuyer sur le bouton **A** pour afficher l'aperçu avant impression du graphisme sélectionné.



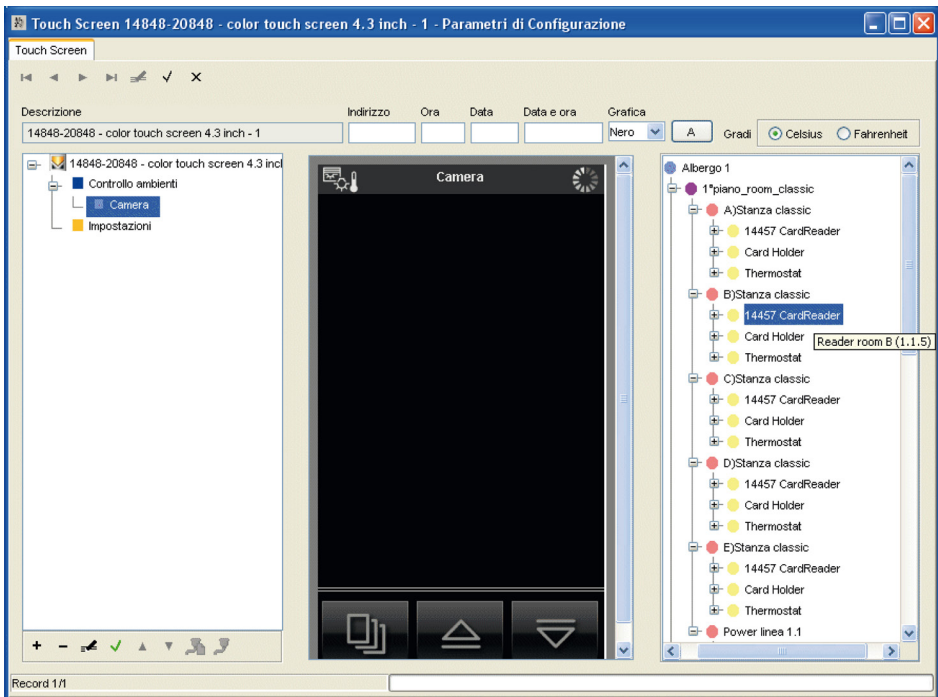
Paramètres de configuration

6.1.2 Enregistrement du relai

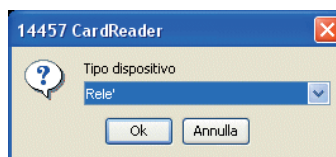
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier une commande relai dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un relai, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier** .
3. Dans la fenêtre de droite qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter ou à un simple objet de communication de type *booléen* : ne pas sélectionner les dispositifs de commande (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.

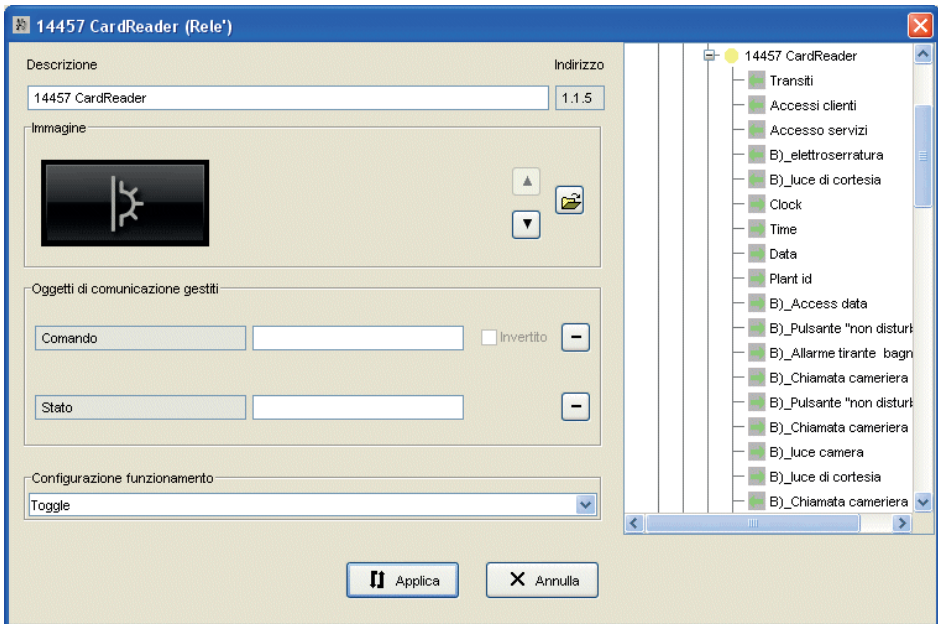


4. Avec la souris, cliquer-glisser le nœud sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre.






Paramètres de configuration

5. Sélectionner le type de dispositif **Relai** et valider avec le bouton fonction **OK**.
6. Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif :




La fenêtre gère les informations suivantes.

- **Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- **Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser ou du dispositif contenant un simple objet de communication déplacé par cliquer-glisser. Ne peut pas être modifiée.
- **Image** : image représentant le dispositif dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, avec la touche .
- **Objets de communication gérés** : liste des objets de communication prévus pour le dispositif. Un objet de communication peut être obligatoire ou facultatif.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description de l'objet de communication. Si le type du point de données est accepté pour l'objet de communication, la description, le code du point de donnée et son adresse s'affichent.

Paramètres de configuration

Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.

Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction  de chaque objet de communication.


- **Configuration fonctionnement** : définit la configuration du fonctionnement Toujours On, Toujours OFF ou Toggle.


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

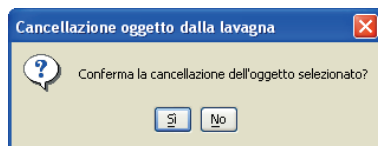
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant au dispositif à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

Pour supprimer le dispositif, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut, de le sélectionner avec la souris et d'appuyer sur la touche d'effacement **Canc**, sur le clavier du PC.



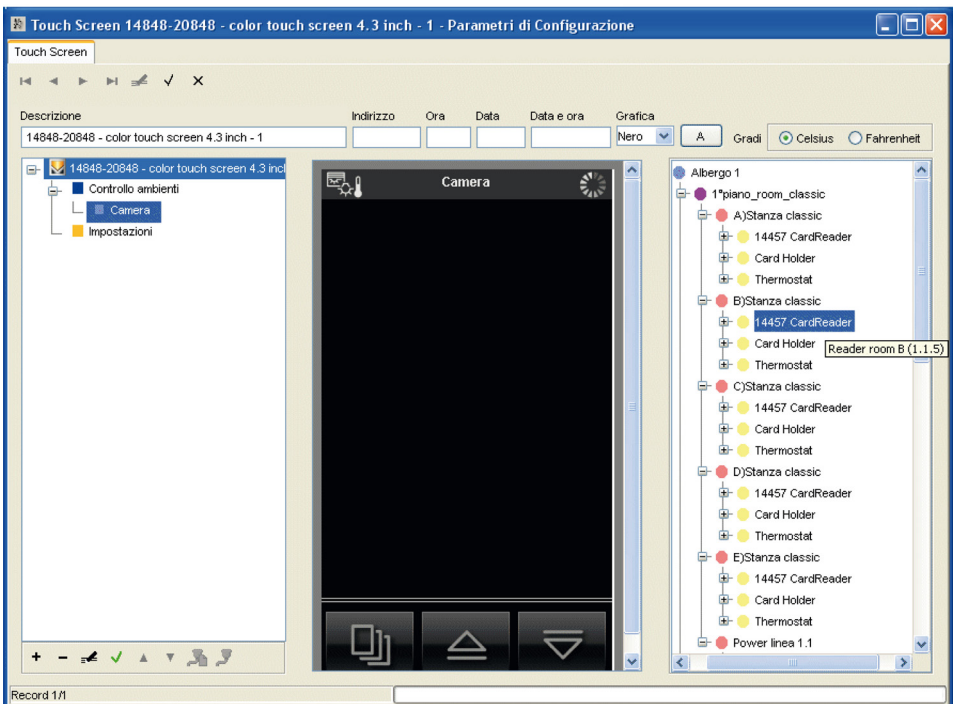
Paramètres de configuration

6.1.3 Enregistrement des stores et des stores vénitiens

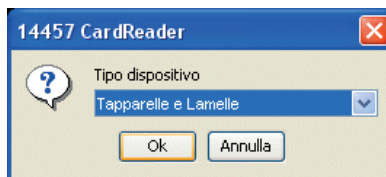
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier la commande des stores et stores vénitiens dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un dispositif stores et stores vénitiens, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite, qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter : **ne pas sélectionner les dispositifs de commande** (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.

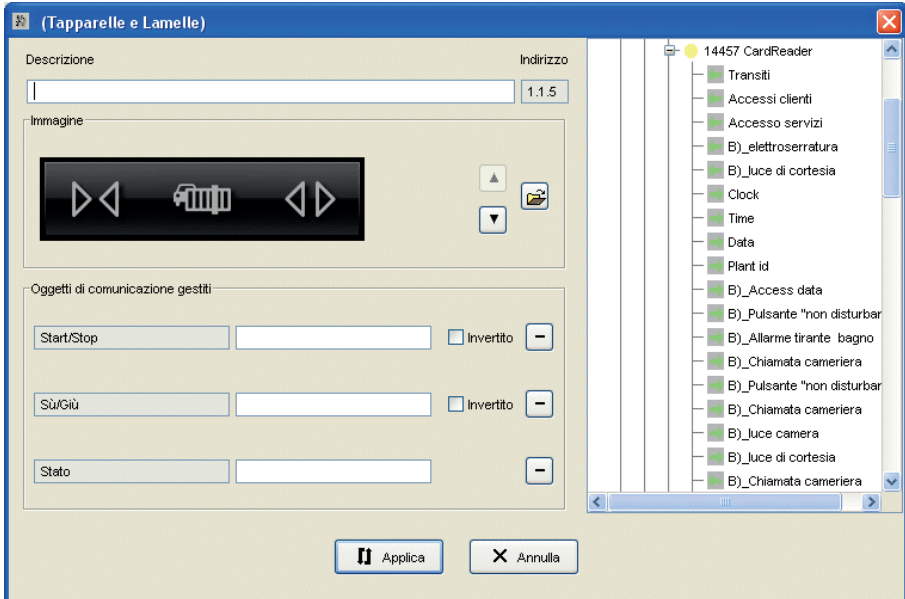


4. Avec la souris, cliquer-glisser le dispositif sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre :






Paramètres de configuration

5. Sélectionner le type de dispositif **Stores et stores vénitiens** et valider avec le bouton fonction **OK**.
6. Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif :



La fenêtre gère les informations suivantes.


- **Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- **Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser. Non modifiable.
- **Image** : image représentant le dispositif dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, avec la touche .
- **Objets de communication gérés** : liste des objets de communication prévus pour le dispositif. Un objet de communication peut être obligatoire ou facultatif.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description de l'objet de communication.

Paramètres de configuration

objet de communication. Si le type de point de données est admis pour l'objet de communication, la description, le code du point de données et son adresse s'affichent.

Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.


Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction  de chaque objet de communication.


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

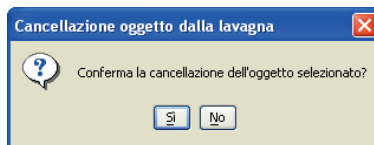
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant au dispositif à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

Pour supprimer le dispositif, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut, de le sélectionner avec la souris et d'appuyer sur la touche d'effacement **Canc**, sur le clavier du PC.



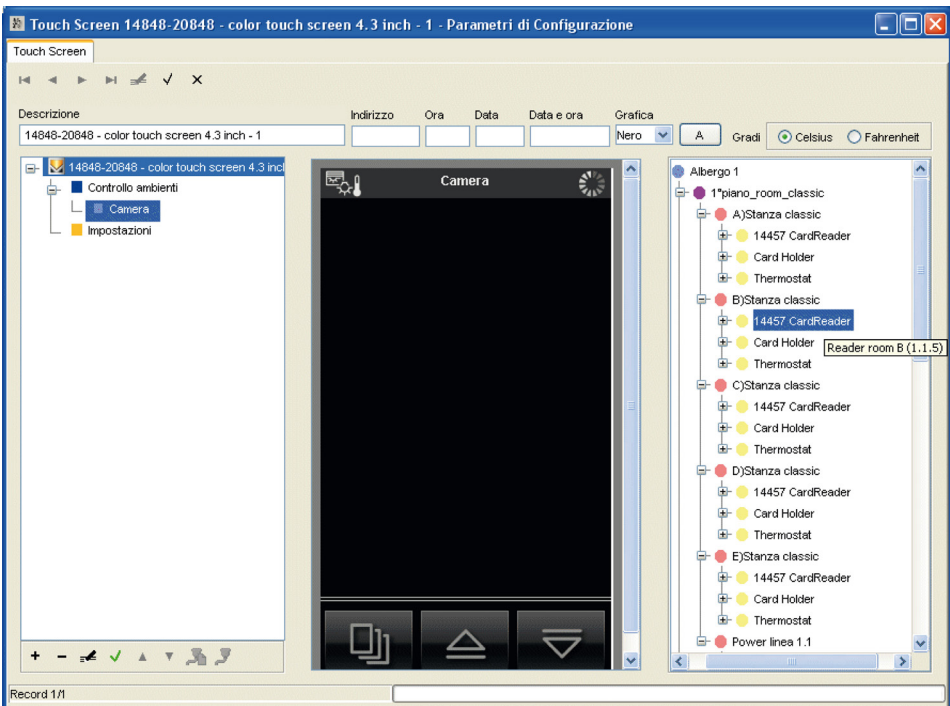
Paramètres de configuration

6.1.4 Enregistrement du variateur

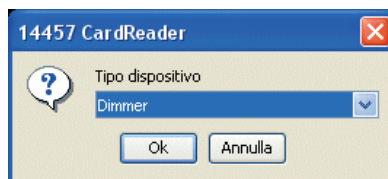
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier une commande variateur dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un variateur, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite, qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter : **ne pas sélectionner les dispositifs de commande (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.**

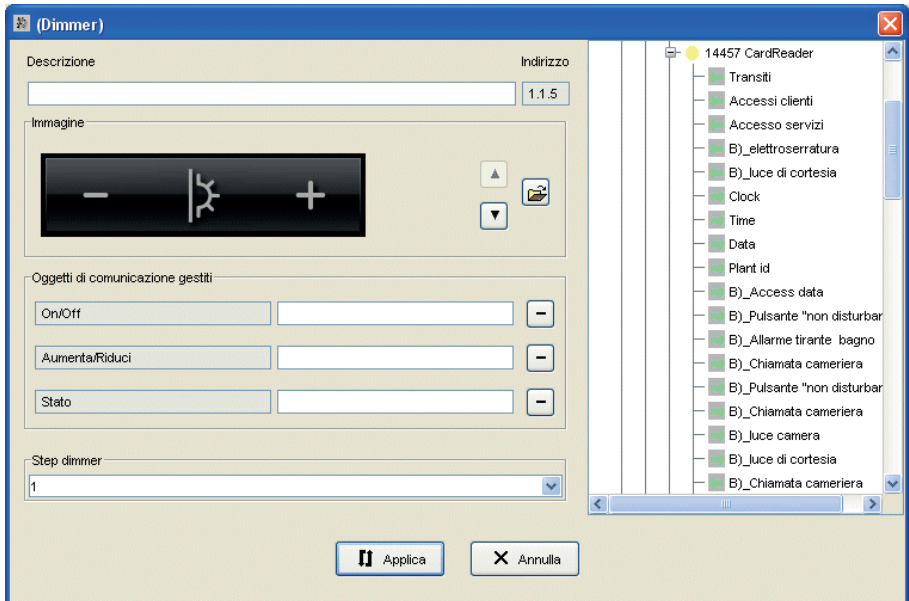


4. Avec la souris, cliquer-glisser le dispositif sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre :






Paramètres de configuration

- Sélectionner le type de dispositif **Variateur** et valider avec le bouton fonction **OK**.
- Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif :



La fenêtre gère les informations suivantes.


- **Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- **Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser. Non modifiable.
- **Image** : image représentant le dispositif dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, avec la touche .
- **Objets de communication gérés** : liste des objets de communication prévus pour le dispositif. Un objet de communication peut être obligatoire ou facultatif.

Le détail des valeurs à associer est reporté ci-dessous.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description de l'objet de communication. Si le type du point de données est accepté pour l'objet de communication, la description, le code du point de donnée et son adresse s'affichent.

Paramètres de configuration

Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.



Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction  de chaque objet de communication.


- **Pas du variateur** : définit le pas du variateur.


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

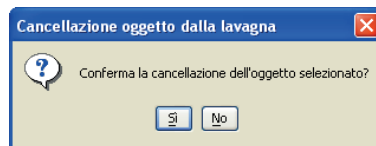
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant au dispositif à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

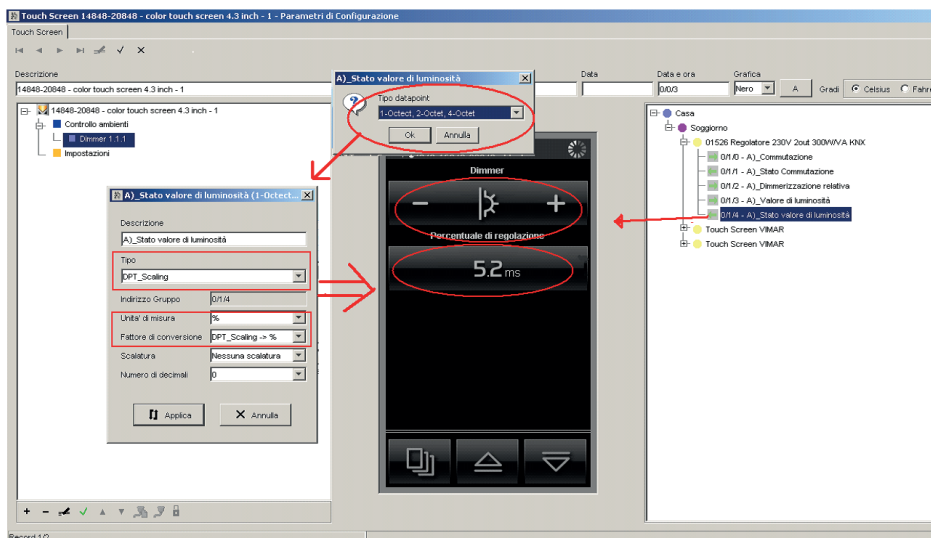
Pour supprimer le dispositif, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut. Le sélectionner avec la souris et appuyer sur la touche d'effacement **Canc** sur le clavier du PC.



Paramètres de configuration

Pour le variateur, il est possible d'ajouter une icône à côté de celle du réglage et d'afficher l'intensité lumineuse en pourcentage d'une lampe réglée, de 0 à 100 %.

Pour obtenir cette icône, il faut paramétrer avec le point de données **Status Control Value** une icône qui enregistre en temps réel le réglage du variateur en pourcentage et qui permet à l'utilisateur de visualiser la luminosité de la lampe :



Les paramètres à régler après l'association au point de donnée sont surlignés en rouge.

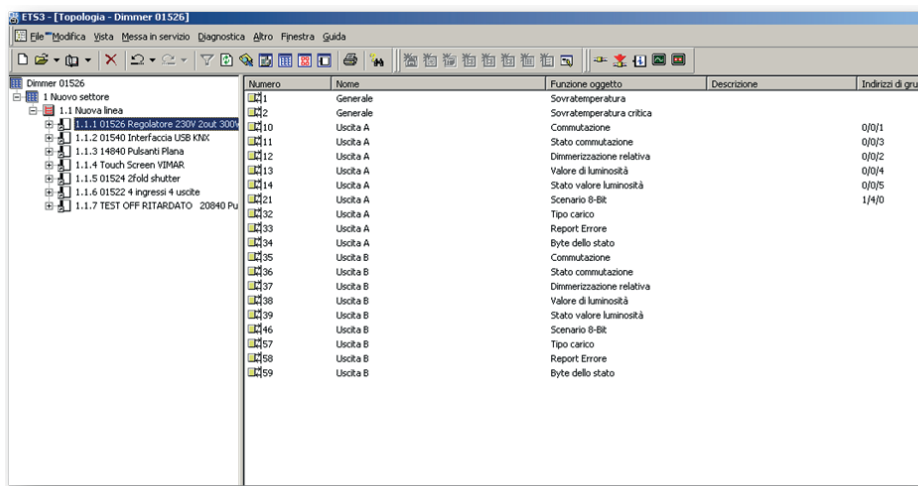
Attention : les lettres **ms** affichées ne désignent pas la valeur numérique mais le pourcentage (de 0 à 100 %) de luminosité de la lampe réglée.

Paramètres de configuration

Configuration variateur KNX avec le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Pour configurer correctement le variateur avec l'application, l'utilisateur doit d'abord créer un lien dans le projet ETS avec des objets importants, notamment :

- Sortie A-> Commutation
- Sortie A-> Réglage relatif
- Sortie A-> Luminosité
- Sortie A-> Statut luminosité
- Sortie A-> Statut commutation



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo
1	Generale	Sovratemperatura		
2	Generale	Sovratemperatura critica		
10	Uscita A	Commutazione		0/0/1
11	Uscita A	Stato commutazione		0/0/3
12	Uscita A	Dimmerizzazione relativa		0/0/2
13	Uscita A	Valore di luminosità		0/0/4
14	Uscita A	Stato valore luminosità		0/0/5
21	Uscita A	Scenario 8-Bit		1/4/0
32	Uscita A	Tipo carico		
33	Uscita A	Report Error		
34	Uscita A	Byte dello stato		
35	Uscita B	Commutazione		
36	Uscita B	Stato commutazione		
37	Uscita B	Dimmerizzazione relativa		
38	Uscita B	Valore di luminosità		
39	Uscita B	Stato valore luminosità		
46	Uscita B	Scenario 8-Bit		
57	Uscita B	Tipo carico		
58	Uscita B	Report Error		
59	Uscita B	Byte dello stato		

Le variateur peut être configuré pour fonctionner sur deux modes.

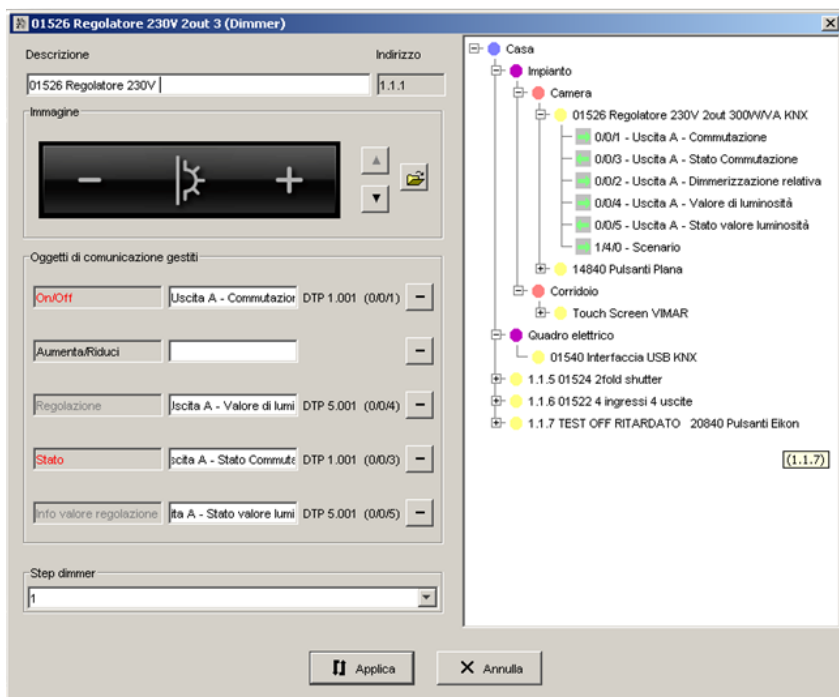
1. Variateur avec barre de luminosité dans l'écran tactile

Pour configurer le variateur de cette façon, il faut enregistrer les objets suivants dans les options de communication requises par le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Objets de communication gérés	Objets variateur
ON/OFF	Sortie A - Commutation
Augmenter/Diminuer	Aucun objet
Réglage->	Sortie A-> Luminosité
Statut	Sortie A-> Statut commutation
Info valeur réglage	Sortie A-> Statut valeur luminosité

Paramètres de configuration

La configuration qui vient d'être décrite est illustrée par la figure suivante :



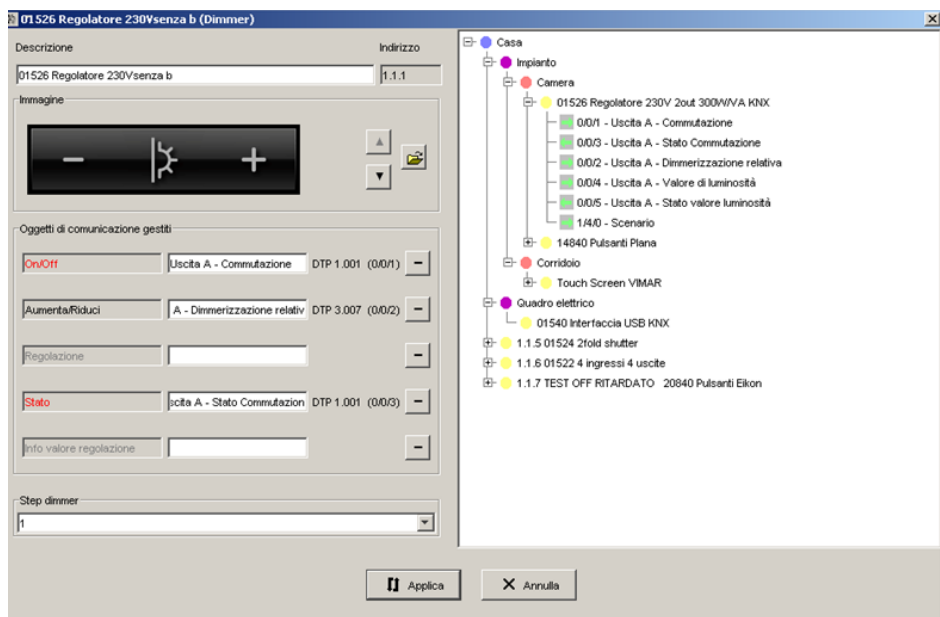
2. Variateur sans barre de luminosité dans l'écran tactile

Pour configurer le variateur de cette façon, il faut enregistrer les objets suivants dans les options de communication requises par le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Objets de communication gérés	Objets variateur
ON/OFF	Sortie A - Commutation
Augmenter/Diminuer	Sortie A-> Réglage relatif
Réglage->	Aucun objet
Statut	Sortie A-> Statut commutation
Info valeur réglage	Aucun objet

Paramètres de configuration

La configuration qui vient d'être décrite est illustrée par la figure suivante :



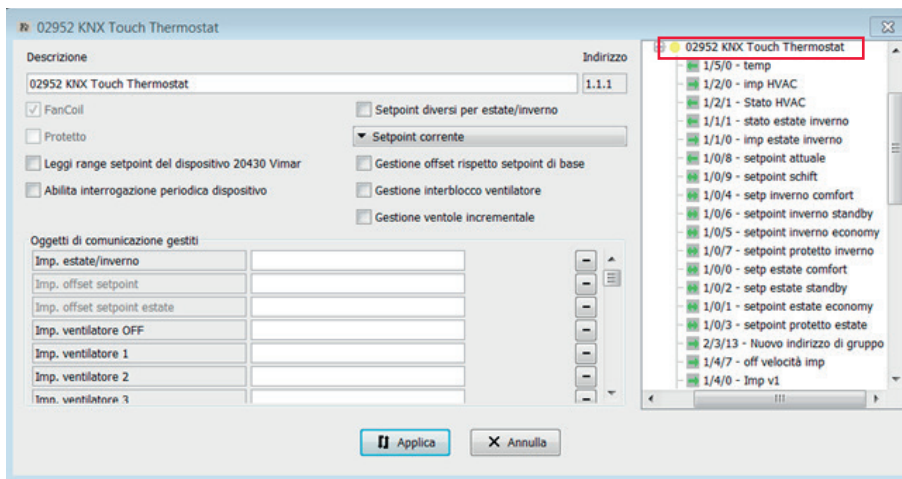
Paramètres de configuration

6.1.5 Activation de la clim

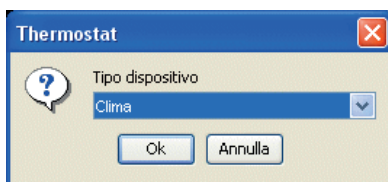
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier une commande de clim dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un dispositif clim, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce à climatiser.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite, qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter :



4. Avec la souris, cliquer-glisser le dispositif sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre :



N.B. Il est possible de sélectionner une des options **Clima** et **Clima custom**.

- **Clima**: À utiliser pour la configuration normale du thermostat, du thermostat en zone neutre et l'intégration d'autres thermostats.
- **Clima custom** : À n'utiliser que pour le thermostat Vimar. Les fonctions avec lesquelles il est possible de commander le thermostat sont les suivantes:
 - modifier uniquement le mode confort (icône ON) et protégé (icône OFF) ;

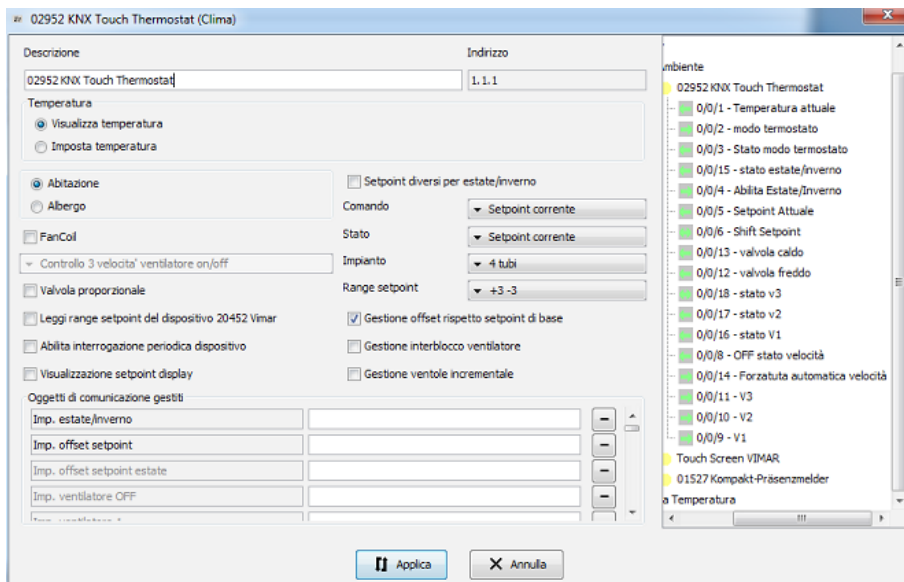
Paramètres de configuration

- modifier et afficher le point de consigne de température ;
- afficher la température actuelle, le point de consigne actuel et le shift (valeur de commutation) de point de consigne ;
- modifier et afficher la vitesse.

Important : En court-circuitant les bornes de la sonde de température extérieure de l'écran tactile KNX et en programmant par logiciel l'environnement principal du thermostat custom comme « défaut », il est possible d'afficher ce thermostat comme page principale et unique. Cette fonction convient pour les chambres d'hôtels où vous souhaitez afficher un seul thermostat et limiter les fonctions à la disposition du client.

5. Sélectionner le type de dispositif **Clim** et valider avec le bouton fonction **OK**.

6. Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif:



Si le thermostat à configurer est l'art. 20430-16915-14430-02952, les objets sont doublés et visualisés deux fois (comme si le dispositif comportait deux thermostats distincts A et B). Les objets à utiliser sont ceux du thermostat A ou B, celui des deux qui doit être commandé par l'écran tactile. Si on souhaite commander les deux dispositifs A et B, la sélection est effectuée deux fois en associant d'abord les objets du thermostat A puis ceux du thermostat B (et inversement). L'écran tactile affiche donc les thermostats A et B comme deux dispositifs distincts.

La fenêtre gère les informations suivantes.

- **Description** : description du thermostat. Si le mode **Affichage température** est sélectionné, il est visualisé dans la description du dispositif de la page pièce. Si le mode **Réglage température** est sélectionné, il est visualisé comme nom de la page pièce.

Paramètres de configuration

Pendant l'activation de la clim, le système propose la description du nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.

Si la fenêtre est activée pour la correction des données, la description n'est modifiable que si l'affichage de la clim est réglé sur **Affichage température**.

Modifier la description de la clim saisie avec le mode **Réglage température** directement dans la page pièce. Si la page **Environnement** sur laquelle on glisse le thermostat contient d'autres icônes (commande, éclairages etc.), l'icône thermostat ne pourra être visualisée que comme affichage température.

- **Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser. Non modifiable.

Le logiciel de configuration gère aussi les thermostats KNX généraux. Certaines fonctions décrites ci-dessous sont dédiées au support de ces dispositifs.

- **Température**: type d'affichage du dispositif dans la page pièce.
S'il y a d'autres éléments dans le plan de la pièce, seule la commande **Affichage température** est activée. Sinon, il est possible de choisir entre **Affichage température** et **Réglage température**. Dans le second cas, il n'est pas possible d'ajouter d'autres éléments dans la page. Le nom de la pièce est remplacé par le nom du thermostat.

02952 KNX Touch Thermostat

Descrizione	Indirizzo
02952 KNX Touch Thermostat	1.1.1
<input type="radio"/> Abitazione → *1 <input checked="" type="radio"/> Albergo	<input type="checkbox"/> Setpoint diversi per estate/inverno → *7
<input checked="" type="checkbox"/> FanCoil	Comando ▼ Setpoint corrente → *8
▼ Controllo 3 velocità ventilatore on/off → *2	Stato ▼ Setpoint corrente → *9
<input type="checkbox"/> Valvola proporzionale → *3	Impianto ▼ 4 tubi → *10
<input type="checkbox"/> Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar → *4	Range setpoint ▼ nessuna limitazione → *11
<input type="checkbox"/> Abilita interrogazione periodica dispositivo → *5	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione offset rispetto setpoint di base → *12
<input type="checkbox"/> Visualizzazione setpoint display → *6	<input type="checkbox"/> Gestione interblocco ventilatore → *13
	<input type="checkbox"/> Gestione ventole incrementale → *14

*1

Habitation : Affichage et réglage sur l'écran tactile KNX des modes de fonctionnement Comfort, Economy, Standby, Protégé.

Hôtel : Affichage et réglage sur l'écran tactile KNX des modes de fonctionnement Confort et Protégé.

*2

Contrôle 3 vitesses ventilateur on/off: Si elle est paramétrée sur le thermostat, cette fonction gère le contrôle de v1, v2, v3.

Contrôle vitesse ventilateur proportionnelle (pur) : Si elle est paramétrée sur le thermostat, cette fonction gère la vitesse proportionnelle 0-100%

Contrôle vitesse ventilateur proportionnelle : Si elle est paramétrée sur le thermostat, cette fonction gère la vitesse proportionnelle 33-67-100%.

Paramètres de configuration

Contrôle ventilateur à 1 Bit Up/Down: Cette fonction est utilisée pour les intégrations du système où les vitesses sont gérées par une valeur de 1 Bit Up/Down.

***3**

Vanne proportionnelle: En sélectionnant ✓ l'écran tactile gère le contrôle d'une vanne proportionnelle ; vice-versa, si la bannière n'est pas cliquée, l'écran tactile gère le contrôle d'une vanne ON-OFF.

***4**

Lire range point de consigne du dispositif 20452 Vimar : Cette fonction permet de lire le point de consigne du thermostat Vimar 20452 (article sorti du catalogue). Sélectionner ✓ pour l'activer.

***5**

Active l'interrogation périodique du dispositif : En sélectionnant ✓ l'écran tactile interroge automatiquement toutes les 30 s les valeurs suivantes (si configurées) : température actuelle, état vanne, état vitesse, shift (valeur de commutation) point de consigne, point de consigne actuel et état mode thermostat.

***6**

Affichage point de consigne sur écran : En sélectionnant ✓ l'écran tactile, à la place de la température actuelle, affiche le point de consigne actuel programmé sur le thermostat (utiliser la fonction après avoir activé le paramètre *valeur affichée -> point de consigne actuel sur le thermostat*).

***7**

Points de consigne différents pour été/hiver: Cette fonction est utilisée lorsque le thermostat est configuré en zone neutre dans laquelle le dispositif a besoin des points de consigne été/hiver des différents modes de fonctionnement HVAC. Sélectionner ✓ pour l'activer.

***8**

Commande point de consigne actuel: La fonction est activée si le dispositif modifie le point de consigne actuel sans nécessité d'agir sur les points de consigne été/hiver.

Commande point de consigne différent pour chaque mode : La fonction est activée si le dispositif modifie les points de consigne été/hiver des différents modes de fonctionnement HVAC.

***9**

État point de consigne actuel : La fonction est activée si l'écran tactile doit lire le point de consigne actuel sans nécessité de lire les points de consigne été/hiver.

État point de consigne différent pour chaque mode : La fonction est activée si l'écran tactile doit lire les points de consigne été/hiver des différents modes de fonctionnement HVAC.

***10**

installation à 4 tubes

installation à 2 tubes

installation à 4 tubes zone neutre

Pour ces fonctions saisir les mêmes configurations que celle assignées aux paramètres du thermostat sous « Type d'installation. »


Paramètres de configuration

*11


Range setpoint (plage point de consigne) :

- OFF : le client ne peut pas modifier le point de consigne du thermostat sur l'écran tactile.
- +1 -1 /+5 -5: le client peut modifier le point de consigne dans la plage programmée.
- Aucune limite : le client peut modifier le point de consigne à volonté sans contraintes.


*12

Gestion Offset (écart) par rapport au point de consigne de base: Si la valeur de commutation du point de consigne est programmée, cette fonction gère le contrôle des points de consigne par l'écran tactile. Sélectionner  pour l'activer.

*13

Gestion inter-verrouillage ventilateur: Si cette fonction est utilisée, la vitesse du ventilateur n'est activée que si les deux autres vitesses du ventilateur sont sur OFF. Il n'est pas possible d'activer deux vitesses en même temps. Sélectionner  pour l'activer.

*14

Gestion progressive ventilateurs : Lorsqu'elle est activée, cette fonction permet la gestion progressive des ventilateurs ; grâce à la touche « + », on aura la transition progressive entre les vitesses, tandis que la touche « A » permet de forcer en mode automatique la vitesse des ventilateurs. Sélectionner  pour l'activer.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description de l'objet de communication. Si le type du point de données est accepté pour l'objet de communication, la description, le code du point de donnée et son adresse s'affichent. Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.



Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction  de chaque objet de communication.

Les points de données activés dépendent des fonctions installées et du thermostat à configurer.


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.


7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

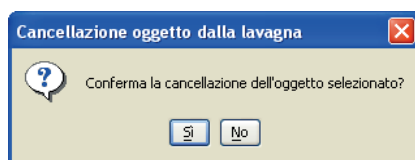
Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position (uniquement pour Afficher la température) : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  .

Paramètres de configuration

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic un élément quelconque de la clim à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre. La modification des paramètres est possible quand la clim est en mode **Affichage température** ou **Réglage température**.

Pour supprimer de la page pièce les éléments de la clim en mode **Affichage température** ou **Réglage température**, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut, de sélectionner un élément quelconque de la clim et d'appuyer sur la touche d'effacement **Canc** sur le clavier du PC.



Paramètres de configuration

Paramètres de configuration du thermostat 20430-19430-14430-02952

Pour configurer correctement le thermostat avec l'application, l'utilisateur doit d'abord créer un lien dans le projet ETS avec des objets importants, notamment :

- Activer-> Été/Hiver
- Schift Point de consigne-> Point de consigne
- OFF-> Entrées ventilateur
- Vitesse V1-> Entrées ventilateur
- Vitesse V2-> Entrées ventilateur
- Vitesse V3-> Entrées ventilateur
- Automatique-> Entrées ventilateur
- Mode thermostat-> Mode
- Température effective-> Température
- Statut-> Été/Hiver
- Point de consigne effectif-> Point de consigne
- Vitesse V1-> Sorties ventilateur
- Vitesse V2-> Sorties ventilateur
- Vitesse V3-> Sorties ventilateur
- Mode thermostat-> Statut mode
- Vanne (refroidissement/chauffage) circuit à 2 tubes
- Vanne (chauffage) circuit à 4 tubes
- Vanne (refroidissement) circuit à 4 tubes

Remarque

Bien entendu, la vanne s'intègre dans le projet et dans le logiciel en fonction de l'installation.

Paramètres de configuration

	Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo
vd4	10	Temperatura effettiva	Temperatura		4/3/25
1.1 Nuova linea	11	Confort	Modo		4/0/10, 1/1/0
1.1.95 (G) 14451 Termostato Plana	12	Risparmio energetico	Modo		4/0/26
1.1.- 01880 Alimentatore 320mA	13	Protetto	Modo		4/0/8
1.1.96 Uscte t.a (G) Juci 4fold 10	14	Off	Modo		4/0/7
1.1.0 touch 01885 Accoppiatore linea /	15	Modo Termostato	Modo		4/3/6
1.1.92 4M Touch Screen VIMAR	16	Modo Termostato	Stato Modo		4/3/5
1.1.99 Tapparella Shutter	17	Stato	Estate / Inverno		4/3/4
1.1.45 (H) 14451 Termostato Plana	18	abilità	Estate / Inverno		4/3/3
1.1.48 14451 Termostato Plana	19	Termostato off	Termostato off		
1.1.47 (1) 4fold 10	20	Punto di rugiada	Termostato		
1.1.46 (H) 4fold 10	21	Setpoint effettivo	Setpoint		4/3/2
1.1.90 UD/52.300.2 Dimmer Universale	22	Shift Setpoint	Setpoint		4/3/1
1.1.30 01540 Interfaccia USB KNX	23	Standby Inverno	Setpoint		4/0/0
1.1.101 14840 Pulsanti Plana	24	Standby Inverno	Setpoint		4/0/20
1.1.200 4fold 10	25	Risparmio energetico Inverno	Setpoint		4/0/23
1.1.201 4fold 10	26	Protetto Inverno	Setpoint		4/0/17
	27	Confort Estate	Setpoint		4/0/19
	28	Standby Estate	Setpoint		4/0/18
	29	Risparmio energetico Estate	Setpoint		4/0/22
	30	Protetto Estate	Setpoint		4/0/16
	31	Valore di controllo	Valore di controllo		
	32	Valvola di raffreddamento/riscaldamento	Valvola		4/3/24
	33	Proporzionale (0 - 100%)			
	34	Off	Ingressi Ventilatore		4/3/0
	35	Velocità V1	Ingressi Ventilatore		4/3/14
	36	Velocità V2	Ingressi Ventilatore		4/3/15
	37	Velocità V3	Ingressi Ventilatore		4/3/21
	38	Automatico	Ingressi Ventilatore		4/3/12
	39	Velocità V1	Uscite Ventilatore		4/3/9
	40	Velocità V2	Uscite Ventilatore		4/3/11
	41	Velocità V3	Uscite Ventilatore		4/3/13
	42	Velocità V1	Disabilita Ventilatore		
	43	Velocità V2	Disabilita Ventilatore		
	44	Velocità V3	Disabilita Ventilatore		
	45	Commutatore finestra	Finestra		
	46	Scenario	Scenario		
	47	Inizializzazione	Allarme		
	48	Errore di configurazione	Allarme		
	49	Temperatura: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	50	Fancoli: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	51	Temperatura: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
		Fancoli: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
		Temperatura esterna 1	Temperatura		
		Temperatura esterna 2	Temperatura		
		Temperatura esterna 3	Temperatura		

Nous allons décrire la configuration pas à pas du thermostat du ventilateur avec le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Après avoir importé le projet ETS, commencer la configuration d'un thermostat.

Il faut d'abord créer un nouvel environnement et y glisser un thermostat. L'application demandera de spécifier le « type » de dispositif en cours de configuration en sélectionnant l'une des options suivantes :

- **Clima:** Le thermostat est utilisé pour contrôler la thermorégulation dans une maison, un hôtel ou dans les intégrations système.
- **Clima custom :** Le thermostat est utilisé dans une chambre d'hôtel dans laquelle une seule page principale est configurée (voir illustration ci-dessous).

Cela ouvrira une autre fenêtre dans laquelle vous devez indiquer si vous souhaitez régler ou afficher la température (il s'agit de deux façons de visualiser à volonté le thermostat à l'aide de l'écran tactile).

Enfin, glisser les objets du thermostat dans les options correspondantes de l'application.

Paramètres de configuration

Configuration normale thermostat

Pour la configuration normale du thermostat voir l'exemple du dossier « Exemple thermostat standard » téléchargeable sur le site www.vimar.com dans la section **Logiciel** ➔ **Logiciel de gestion** ➔ **Well-contact Plus (KNX)**. Le dossier contient le projet dans EST5 et l'installation configureur sur l'écran tactile exporté.

Configuration thermostat zone neutre :

Pour la configuration du thermostat en zone neutre voir l'exemple du dossier « Exemple thermostat zone neutre » téléchargeable sur le site www.vimar.com dans la section **Logiciel** ➔ **Logiciel de gestion** ➔ **Well-contact Plus (KNX)**. Le dossier contient le projet dans EST5 et l'installation configureur sur l'écran tactile exporté.

Configuration normale custom (personnalisée) :

Pour la configuration du thermostat custom voir l'exemple du dossier « Exemple thermostat custom » téléchargeable sur le site www.vimar.com dans la section **Logiciel** ➔ **Logiciel de gestion** ➔ **Well-contact Plus (KNX)**. Le dossier contient le projet dans EST5 et l'installation configureur sur l'écran tactile exporté.

Important : Pour la configuration custom procéder comme suit :

- Court-circuiter la borne de la sonde de température extérieure de l'écran tactile.



- Le thermostat sera affiché sur l'écran tactile comme suit :



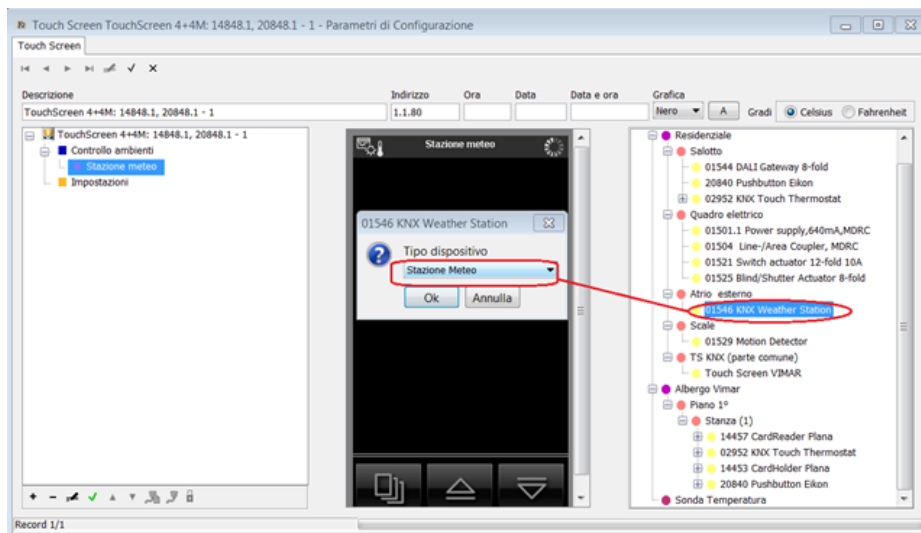
- En touchant **ON** le thermostat passe en mode Confort, et en touchant **OFF** il passe en mode Protégé.

On a la visualisation du point de consigne, de la vitesse du ventilateur et de l'état de la vanne.

Paramètres de configuration

Configuration de la station météo KNX Vimar art. 01546

Cliquer-glisser le dispositif dans une pièce et le définir comme station météo.



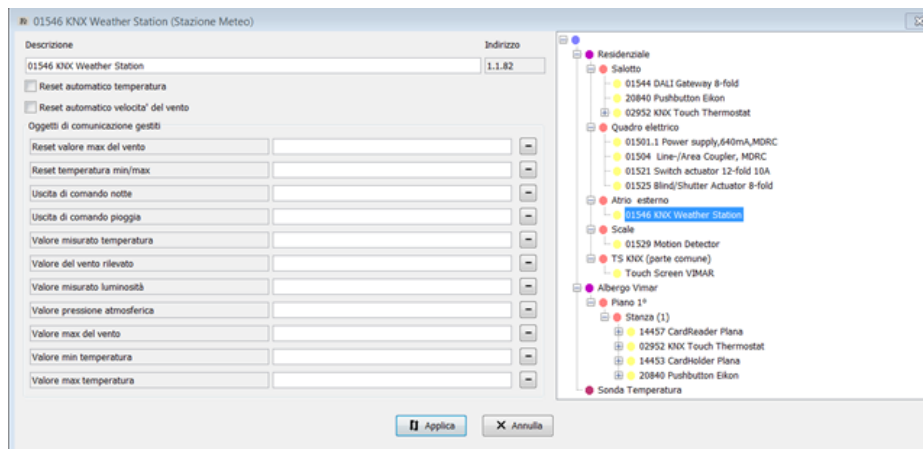
Saisir dans la page dédiée les points de données de la station météo qui peuvent être affichés.

Les point de données associés aux valeurs mesurables sont les suivants :

- luminosité (LUX)
- capteur crépusculaire (jour ou nuit)
- vitesse du vent (0 - 70 m/s résolution 1m/s)
- capteur de précipitation réchauffé (On/Off)
- température courante (- 40/+ 80° C résolution 0,1° C).

La configuration de ces points de données n'est pas obligatoire. L'utilisateur peut les ajouter s'il a besoin de les afficher.

Paramètres de configuration



La valeur de la pression atmosphérique n'est pas donnée directement par la station météo 01546. Il est donc possible de lui associer un point de données dédié car la mesure peut être effectuée par un KNX autre que celui de Vimar.

L'icône de la pression n'apparaît que si la fonction est effectivement utilisée.

Exemple d'affichage sur l'écran tactile des valeurs mesurées par la station météo.








Paramètres de configuration

Conditions météo pouvant être affichées dans la page de la station météo.

La distinction pluie/neige s'obtient en combinant les précipitations concernées (objet de communication Switching output rain) et la température de l'air mesurée (objet de communication Measured temperature value).

Les icônes associées à la météo affichées sur l'écran tactile sont les suivantes :

-  = jour sans pluie
-  = nuit sans pluie
-  = pluie avec température au-dessus de 2° C
-  = pluie avec température entre 0 et 2° C
-  = pluie avec température inférieure à 0° C.

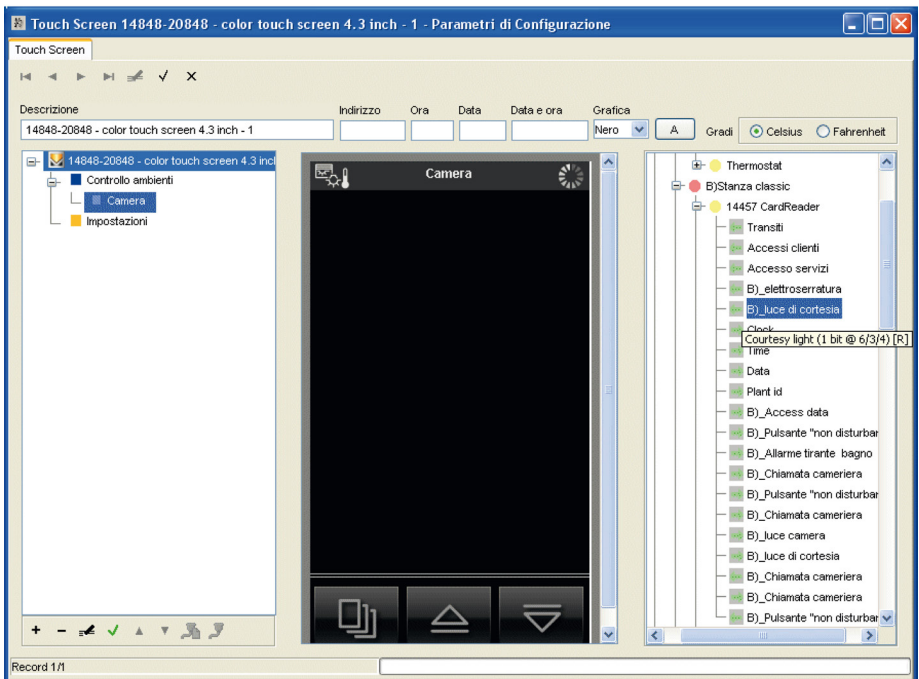
Paramètres de configuration

6.1.6 Enregistrement d'un objet simple de communication

Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier un objet simple de communication dans la page pièce des écrans tactiles.

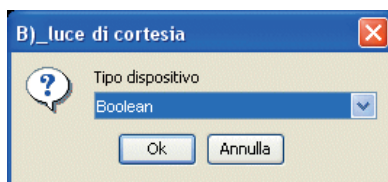
Pour ajouter un objet de communication, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant à l'objet de communication à ajouter : **ne pas sélectionner les dispositifs de commande (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.**



4. Cliquer-glisser l'objet de communication sélectionné avec la souris dans la page pièce centrale qui représente la page de l'écran tactile.
5. Pour les objets **booléens** uniquement, la fenêtre de sélection du dispositif s'affiche. Sélectionner Type de dispositif **booléen** pour saisir le nœud sélectionné comme objet simple de communication. Sélectionner le Type de dispositif **Relai** et saisir le nœud sélectionné comme commande relai. Valider la sélection avec le bouton fonction **OK**.

Paramètres de configuration



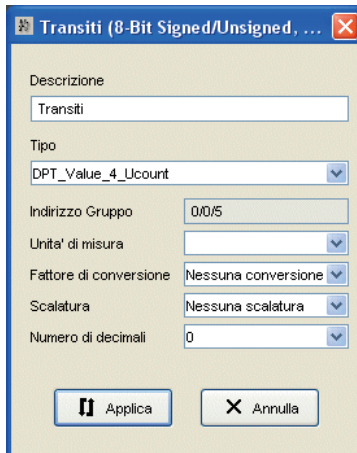
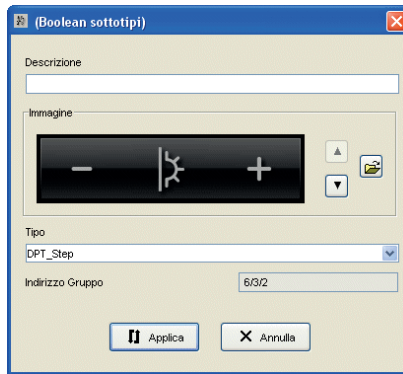
6. Saisir et si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données de l'objet de communication. La fenêtre de gestion des données varie en fonction du type d'objet de communication sélectionné.

Le système peut gérer les objets de communication suivants :

- booléen
- 3-Bit Controlled
- sous types booléens
- 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float
- Scene Control.



Paramètres de configuration



La fenêtre gère les informations suivantes.

- **Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- **Image** : image représentant l'objet de communication dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, la touche  (uniquement pour les objets de communication d'un autre type que 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float).

Paramètres de configuration

- **Type** : type d'objet de communication (point de donnée) à sélectionner dans une liste spéciale.
- **Adresse groupe** : adresse de l'objet de communication déplacé par cliquer-glisser. Elle ne peut pas être modifiée.

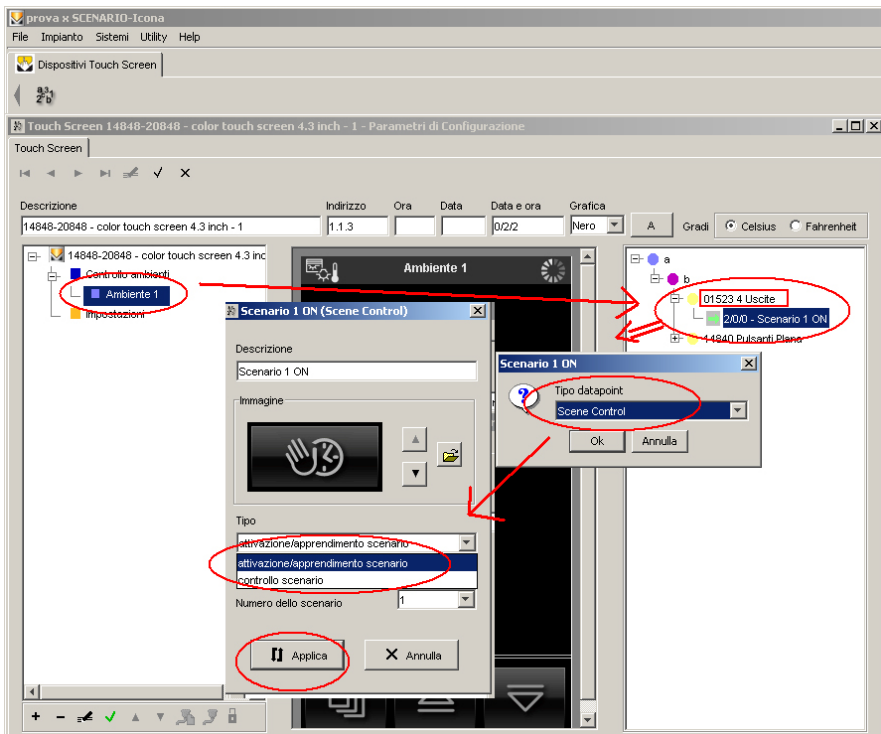
Les informations suivantes sont prévues uniquement pour les objets de communication du type 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float.

- **Unité de mesure** : unité de mesure à sélectionner dans une liste de valeurs disponibles.
- **Facteur de conversion** : conversion de valeur permettant d'adapter l'affichage au cas particulier ou habituel d'utilisation. Il doit être sélectionné dans une liste de valeurs disponibles.
- **Décalage** : décalage à sélectionner dans une liste de valeurs disponibles.
- **Nombre de décimales** : nombre de décimales affichées.

Les informations suivantes sont affichées uniquement pour les objets de communication du type Scénario.

- **Numéro du scénario** : numéro du scénario à sélectionner dans une liste.

Il est possible d'afficher une icône qui effectue un simple rappel du scénario ou une icône qui rappelle le scénario après une pression brève. Après une pression de 2 secondes, elle envoie sur le bus un message d'enregistrement du scénario et après une seconde pression, un autre message de fin d'enregistrement. Cette fonction sert à modifier un scénario déjà créé dans l'installation.






Page par défaut


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

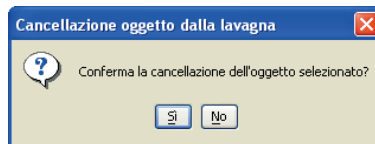
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir enregistré l'objet de communication, il est possible de modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant à l'objet de communication à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

Pour supprimer de la page pièce l'objet de communication, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut, de le sélectionner avec la souris et d'appuyer sur la touche de suppression **Canc** sur le clavier du PC.





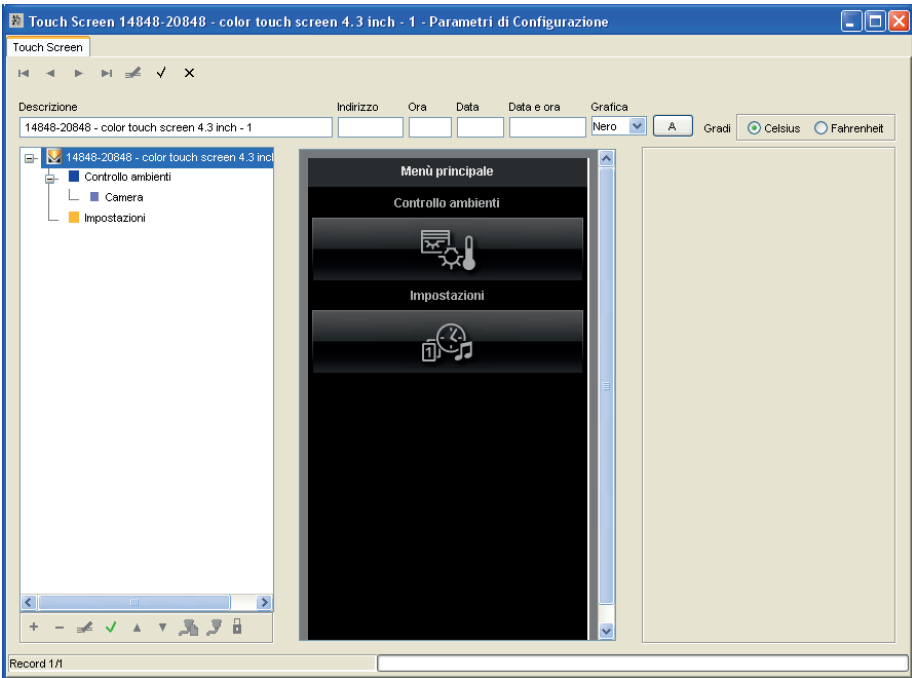
Page par défaut


6.2 Sélection de la page par défaut

La page par défaut est la page de l'écran tactile qui s'affiche après le mode économie d'énergie/économiseur d'écran.

Pour définir la page par défaut, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la page par défaut (dans cet exemple, la page du menu principal).
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier** .
3. Cliquer sur le bouton **Option par défaut**  dans la barre d'outils en bas.



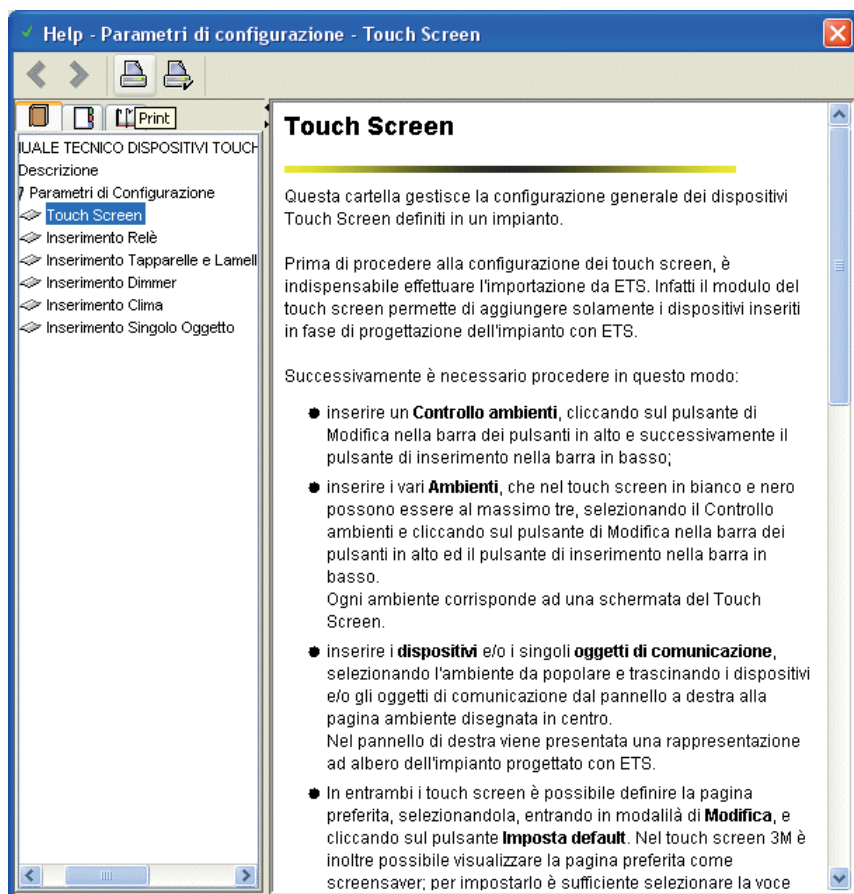
4. Valider la configuration avec le bouton **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils en haut.

Aide

7. Aide

L'application propose une aide en ligne accessible par le menu **Aide ► Aide en ligne** du logiciel **Configurateur d'écran tactile** ou par la touche F1 dans les fenêtres principales.

Cette aide est contextuelle, elle affiche le texte correspondant à la fenêtre depuis laquelle elle est demandée. Quand on sélectionne le menu **Aide ► Aide en ligne**, l'Aide qui s'active est celle de la fenêtre qui se trouve au premier des fenêtres ouvertes dans l'application.



Section 2

Écran tactile 3 modules couleur 21849.1

Sommaire

1. Configuration minimale requise matérielle et logicielle	62
2. Installation du programme	62
2.1 Configuration des systèmes pour l'installation de l'écran tactile	62
3. Description fonctionnelle du logiciel écran tactile	63
3.1 Fonctions.....	63
3.2 Remarques générales	63
3.2.1 Caractères non autorisés	63
4. Les fonctions	64
5. Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS3 et importation dans le logiciel	65
5.1 Le fichier Structure de l'installation	66
5.2 Le fichier Dispositifs	68
5.3 Le fichier Configuration dispositifs	70
5.4 Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS4 et importation dans le logiciel ...	72
5.5 Le fichier ESF	74
5.6 Configuration de l'écran tactile et mise à jour du logiciel et du microprogramme	76
6. Paramètres de configuration de l'écran tactile	78
6.1 Enregistrement des pièces	81
6.1.1 Sélection du graphisme	82
6.1.2 Enregistrement du relai	84
6.1.3 Enregistrement des stores et des stores vénitiens	87
6.1.4 Enregistrement du variateur	90
6.1.5 Enregistrement de la clim	97
6.1.6 Enregistrement d'un objet simple de communication	107
6.2 Sélection de la page par défaut	112
7. Aide	113

Prérequis - Installation - Fonctions

1. Configuration minimale requise matérielle et logicielle

Logiciel

Système d'exploitation Microsoft Windows 98/2000/XP/Vista/7/8

- Système d'exploitation Linux RedHat 8.0/Fedora Core 3,4,5,10/Ubuntu 8.10

Matériel :

- 100 Mo de mémoire sur le disque dur
- Souris
- CD-ROM
- Port série

2. Installation du programme

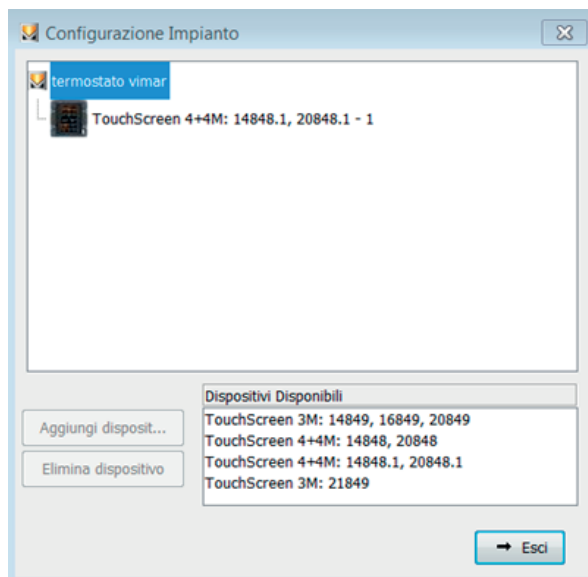
L'utilisateur est guidé par un wizard spécial pour l'installation du programme. Les informations requises figurent intégralement dans les manuels du logiciel et du PC.

2.1 Configuration des systèmes pour l'installation de l'écran tactile

Cette fenêtre permet de définir les dispositifs et les systèmes à associer à l'installation. Pour l'activer, il ne doit pas y avoir de module actif : fermer tous les modules avant de configurer les systèmes de l'installation.

On accède à cette fonction par le menu **Systèmes ► Configuration**.

Prérequis - Installation - Fonctions



3. Description du logiciel Configurateur d'écran tactile pour Well-contact Plus

3.1 Fonctions

Le logiciel Configurateur d'écran tactile pour Well-contact Plus permet de réaliser les opérations suivantes.

1. Configuration des écrans tactiles, enregistrement des pièces et association des dispositifs à chacune.
2. Affichage du plan des écrans tactiles et modification par ajout et suppression ou modification de dispositifs
3. Envoi des configurations aux écrans tactiles reliés au PC
4. Mise à jour du logiciel des écrans tactiles

3.2 Remarques générales

3.2.1 Caractères non autorisés

Les caractères suivants ne sont pas acceptés dans les champs de texte :

&

<

>

Chaque partie de l'application et ses fonctions est analysée et expliquée dans les paragraphes qui suivent.

Les descriptions utilisées dans les écrans tactiles ne doivent pas comporter d'accents.





Les fonctions

4. Les fonctions


Les fonctions de l'application sont décrites et analysées en détails ci-dessous.

Légende des boutons fonction valable pour toute l'application





Boutons de navigation

-  Accès à la première donnée du dossier
-  Accès à la donnée qui précède la donnée affichée
-  Accès à la donnée qui suit la donnée affichée
-  Accès à la dernière donnée du dossier

Boutons fonction

-  Modification de la donnée affichée
-  Validation des modifications (saisie d'une nouvelle donnée et modification d'une donnée existante)
-  Annulation des dernières modifications ou saisies et rétablissement de la situation précédente

Boutons de gestion de l'écran tactile

-  Saisie d'une nouvelle donnée dans le dossier
-  Effacement de la donnée affichée
-  Envoi des données saisies dans le logiciel à l'écran tactile
-  Mise à jour du microprogramme de l'écran tactile

Ci-dessous, le détail des fenêtres de l'application et des opérations disponibles.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5. Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS3 et importation dans le logiciel.

La procédure d'importation des données de l'installation comprend quatre fichiers qui décrivent l'installation. Ils doivent être préalablement créés par les procédures d'exportation d'ETS3. Il s'agit des fichiers ci-dessous :

- fichier **Structure installation** (fichier XML)
- fichier **Dispositifs** (fichier XML)
- fichier **Configuration dispositifs** (fichier XML)
- fichier **ESF** (fichier ESF).

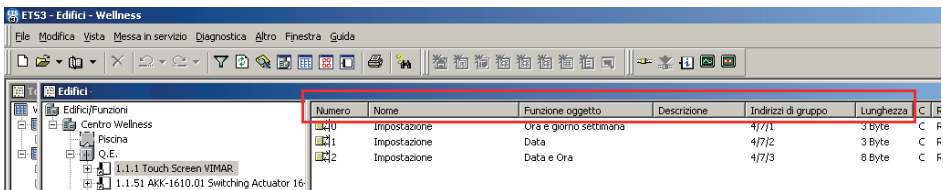
Ces quatre fichiers contiennent des informations sur la topologie de l'installation, les dispositifs installés, les adresses de groupe attribuées aux dispositifs et la liste des adresses définies. Les chapitre suivants décrivent les quatre fichiers et les modalités qui permettent de les créer avec ETS3.

LES ÉCRANS TACTILES DOIVENT AUSSI ÊTRE ENREGISTRÉS DANS LE PROJET ETS AVEC LEURS OBJETS DATE, HEURE, ET DATE-HEURE, DANS TROIS GROUPES CRÉÉS AVEC LE MÊME NOM QUE LES OBJETS DE L'ÉCRAN TACTILE, EN REPRENANT LES ADRESSES PHYSIQUES DES ÉCRANS TACTILES DANS LE LOGICIEL DE CONFIGURATION (dans les champs adresse, heure, date, date et heure).

ATTENTION : dans ETS, l'ordre des colonnes doit rester le même (pour les fenêtres Bâtiment et Topologie). Cette condition est nécessaire pour obtenir des fichiers .xml corrects permettant d'intervenir sur le logiciel Configurateur d'écran tactile.

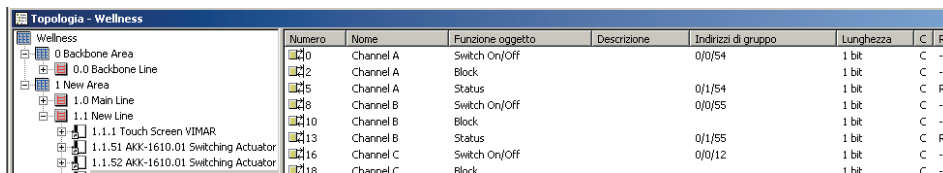
Des problèmes peuvent survenir dans le fichier d'exportation si les colonnes d'ETS ne sont pas ordonnées comme sur la figure.

Bâtiments :



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Impostazione	Ora e giorno settimana		4/7/1	3 Byte	C	F
1	Impostazione	Data		4/7/2	3 Byte	C	F
2	Impostazione	Data e Ora		4/7/3	8 Byte	C	F

Topologie :



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo	Lunghezza	C	F
0	Channel A	Switch On/Off		0/0/54	1 bit	C	-
2	Channel A	Block			1 bit	C	-
5	Channel A	Status		0/1/54	1 bit	C	F
8	Channel B	Switch On/Off		0/0/55	1 bit	C	-
10	Channel B	Block			1 bit	C	-
13	Channel B	Status		0/1/55	1 bit	C	F
16	Channel C	Switch On/Off		0/0/12	1 bit	C	-
18	Channel C	Block			1 bit	C	-

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.1. Le fichier Structure installation

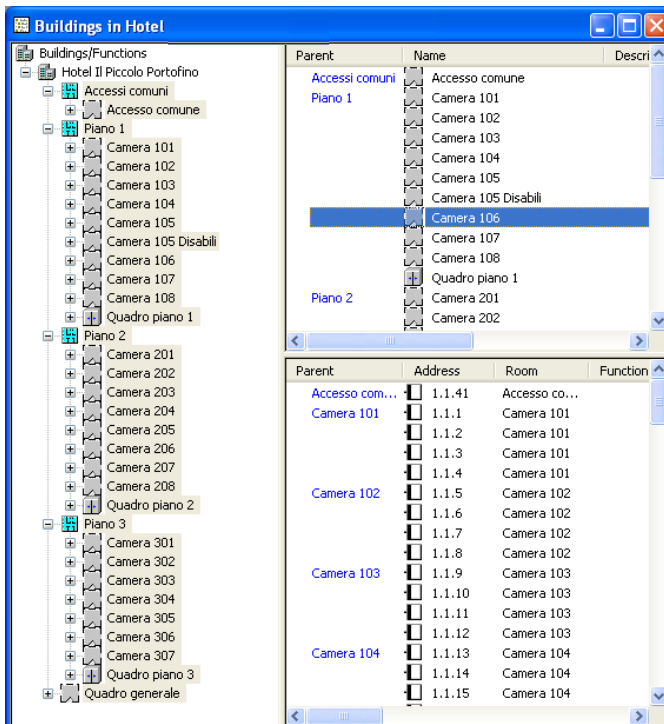
Préambule

Le fichier **Structure installation** contient les informations sur la structure de l'installation KNX : bâtiments, étages, chambres et armoires électriques. Cette section n'a aucun lien avec le logiciel ETS3, ce qui laisse au concepteur la liberté d'organiser les dispositifs comme il l'entend. En suivant une logique précise dans la définition de cette arborescence (voir l'exemple du projet ETS proposé), il est possible de configurer de façon presque automatique le logiciel Well-contact Suite avec les étages, les chambres ou les espaces communs de l'hôtel. En organisant les dispositifs dès la programmation ETS, on facilite la configuration du logiciel Well-contact Suite. Les fichiers Structure installation et Dispositifs sont en corrélation. Le premier s'arrête à la définition de la structure de l'installation. Le second définit en plus, pour chaque nœud terminal de la structure, les dispositifs qu'il contient. On trouvera ci-dessous la séquence des opérations à accomplir avec le logiciel ETS3 pour une bonne exportation du fichier qu'on vient de décrire.

Création du fichier Structure installation

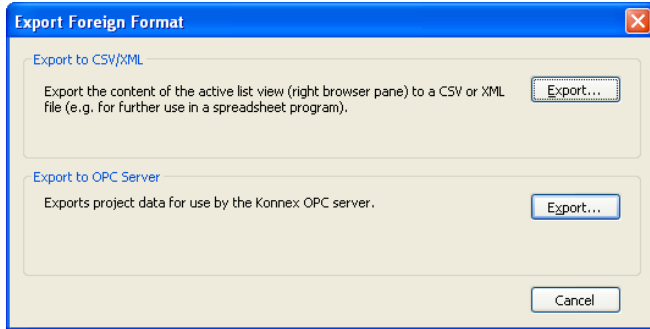
Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Sélectionner les bâtiments, les étages et les pièces dans la fenêtre **Buildings** d'ETS3. Sélectionner une ligne quelconque dans la section supérieure **Parent/Name**.

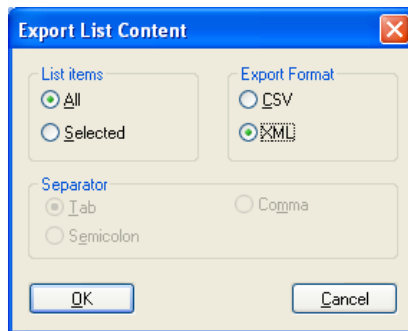


Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

2. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data (par ex. OPC)**.
La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
3. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to CSV/XML**.



4. À partir de la fenêtre **Export List Content**, sélectionner **All** dans la section **List items**, sélectionner **XML** dans la section **Export Format** et appuyer sur le bouton **OK**.



5. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier **Structure installation**
 - b. taper le nom du fichier : **Structure installation**
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

REMARQUE : le fichier est au format XML.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.2 Le fichier Dispositifs

Préambule

Le fichier **Dispositifs** contient les informations suivantes pour chaque dispositif de l'installation.

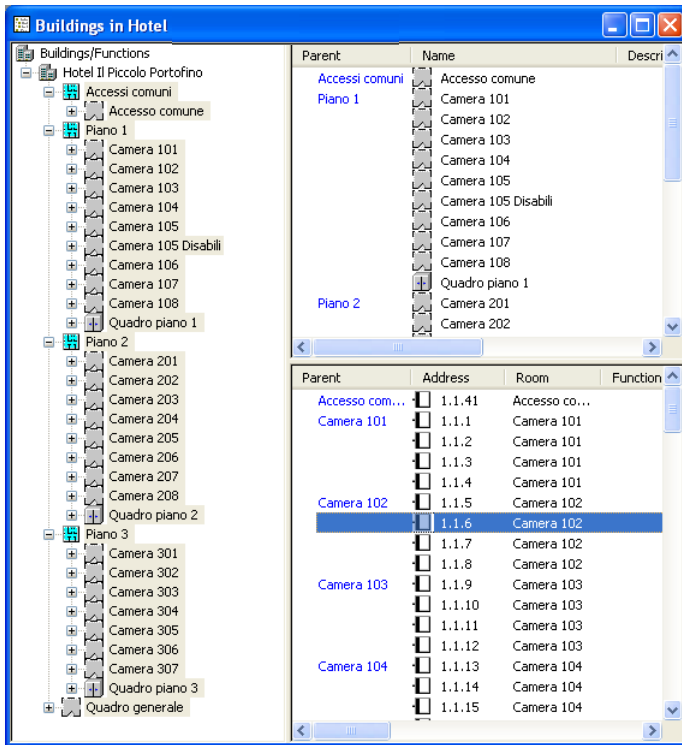
- Adresse physique

- Nom du nœud contenant le dispositif dans l'arborescence de l'installation (dédit du fichier **Structure installation**)
- Description attribuée par le concepteur ETS (qui a dessiné le projet ETS de l'installation)
- Application logicielle téléchargée dans le dispositif permettant d'identifier ses fonctions.

Création du fichier Dispositifs

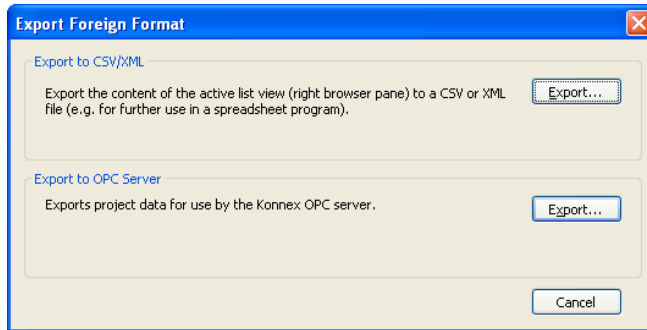
Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Sélectionner les bâtiments, les étages et les pièces dans la fenêtre **Buildings** d'ETS. Sélectionner une ligne quelconque dans la section du bas **Parent/Address/Room....**



Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

2. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data (par ex. OPC)**.
La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
3. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to CSV/XML**.



4. À partir de la fenêtre **Export List Content**, sélectionner **All** dans la section **List items**, sélectionner **XML** dans la section **Export Format** et appuyer sur le bouton **OK**.



5. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier **Dispositifs**
 - b. taper le nom du fichier : **Dispositifs**
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

REMARQUE : le fichier est au format XML.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.3 Le fichier Configuration dispositifs

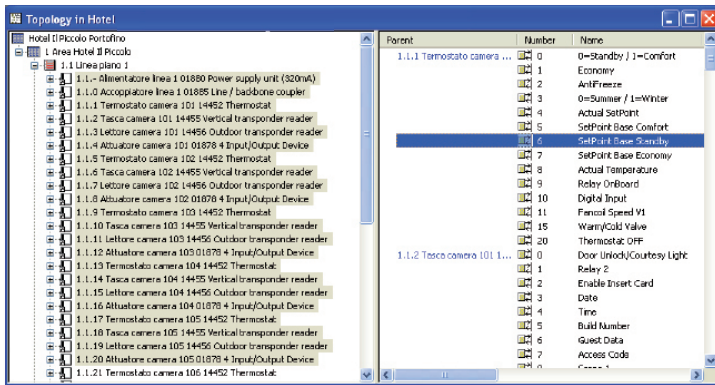
Préambule

Le fichier **Configuration dispositifs** contient, pour chaque propriété de chaque dispositif identifié de façon univoque par son adresse physique de programmation, la liste des adresses de groupe attribuées par le concepteur avec ETS 3.

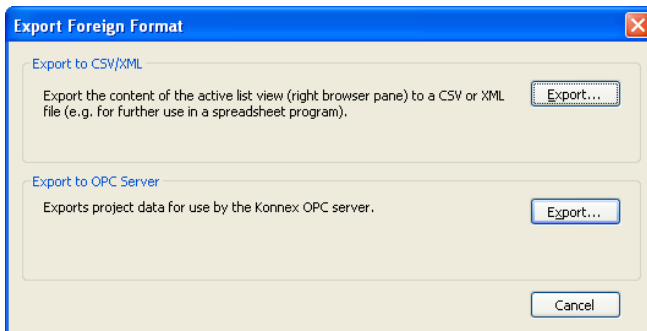
Création du fichier Configuration dispositifs

Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Sélectionner tous les dispositifs dans la fenêtre **Topology**. Sélectionner une ligne quelconque dans la section de droite.

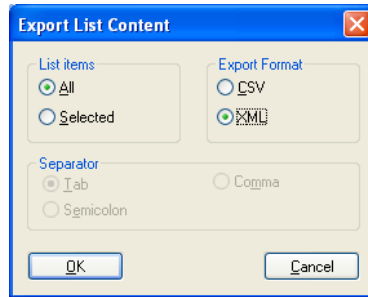


2. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data (par ex. OPC)**.
La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
3. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to CSV/XML**.



Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

4. À partir de la fenêtre **Export List Content**, sélectionner **All** dans la section **List items**, sélectionner **XML** dans la section **Export Format** et appuyer sur le bouton **OK**.



5. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier **Configuration dispositifs**
 - b. taper le nom du fichier : **Configuration dispositifs**
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

REMARQUE : le fichier est au format XML.

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.4 Le fichier ESF

Préambule

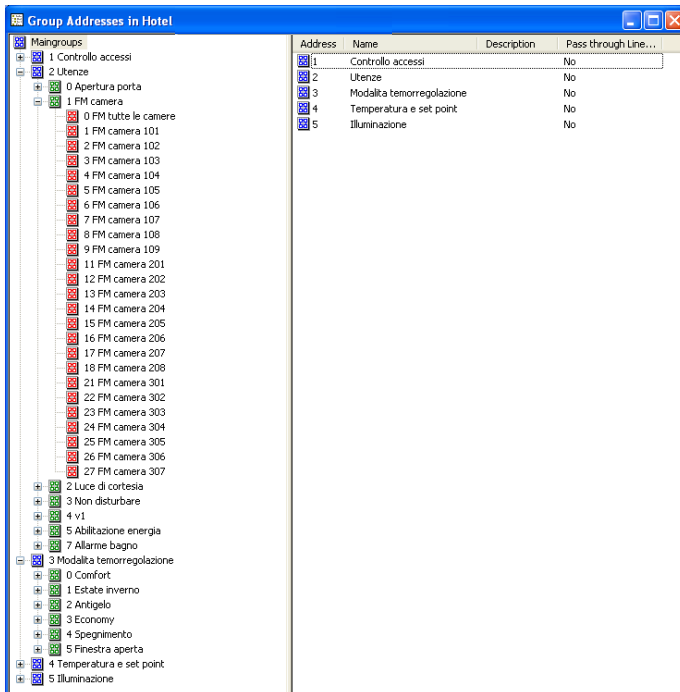
En plus des fichiers XML décrits plus haut (Structure installation, Dispositifs, Configuration dispositifs), il faut exporter un fichier ESF qui contient la liste de toutes les adresses définies et attribuées à au moins un dispositif dans le projet ETS.

Toutes les adresses sont reconnues après l'importation des fichiers XML.

Leur organisation dans l'arborescence peut être retrouvée dans les trois niveaux qui composent les adresses. Le fichier ESF contient, en plus, la dénomination des nœuds qui composent les groupes principaux et intermédiaires. L'organisation des adresses de groupe définies à la page **Group Addresses** d'ETS, n'est soumise à aucune contrainte.

Le concepteur ETS doit donc organiser les adresses de façon à ce qu'elles soient facilement utilisables dans le logiciel Well-contact Suite.

La figure suivante donne un bon exemple d'organisation des adresses de groupe :



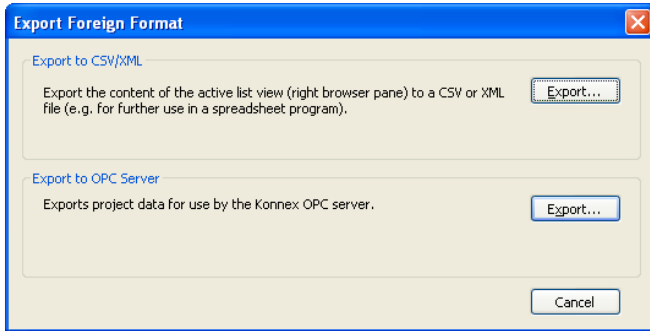
Address	Name	Description	Pass through Line...
1	Controllio accessi		No
2	UtENZE		No
3	Modalita temoregolazione		No
4	Temperatura e set point		No
5	Illuminazione		No

Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

Création du fichier ESF

Pour créer ce fichier, procéder de la façon suivante.

1. Dans le menu **File**, sélectionner **Extract Data (par ex. OPC)**. La fenêtre **Export Foreign Format** s'ouvre.
2. À partir de la fenêtre **Export Foreign Format**, sélectionner le bouton **Export...** dans la section **Export to OPC Server**.

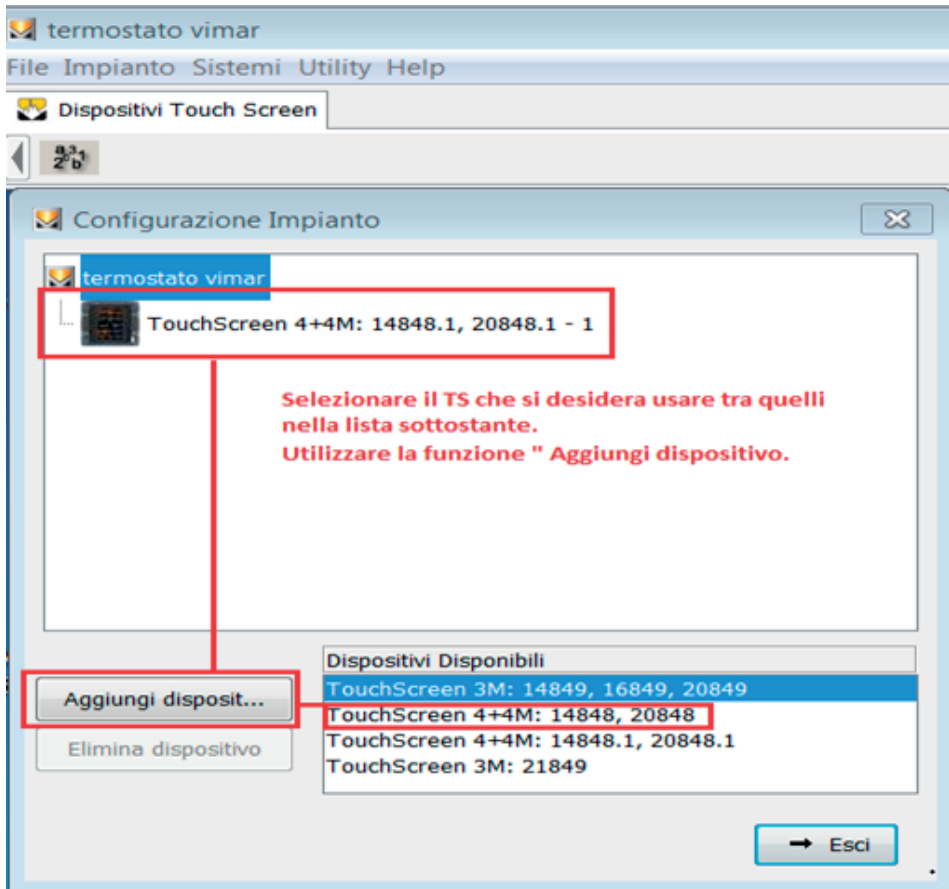


3. Dans la fenêtre qui s'ouvre
 - a. sélectionner le dossier de destination du fichier
 - b. taper le nom du fichier (le choix du nom n'est soumis à aucune contrainte et son format est toujours ESF)
 - c. appuyer sur le bouton **ENREGISTRER**.

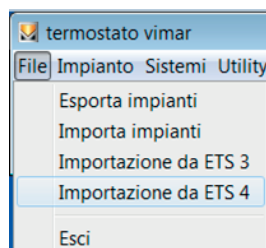
Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel

5.5 Exportation des fichiers de configuration de l'installation depuis ETS4 et importation dans le logiciel

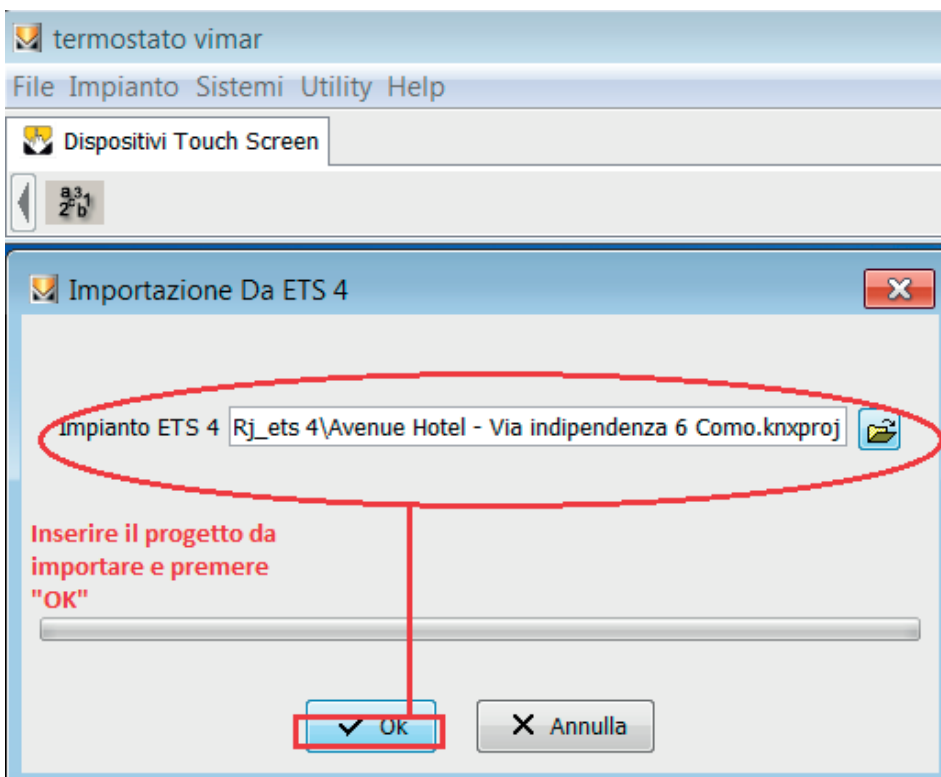
Avec la fonction **Systèmes ► Configuration**, sélectionner l'écran tactile qu'on souhaite utiliser.



Exportation des fichiers depuis ETS3 et importation dans le logiciel



Sélectionner le projet qu'on souhaite utiliser pour configurer l'écran tactile. Enfin, appuyer sur OK pour lancer l'importation.



Configuration et mise à jour

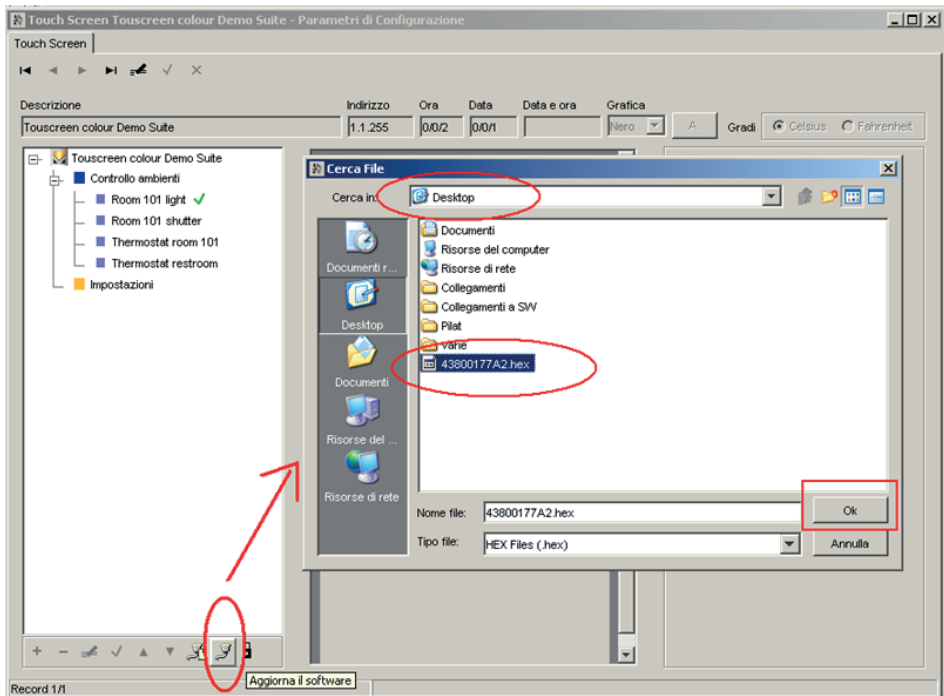
5.6 Configuration de l'écran tactile et mise à jour du logiciel et du microprogramme

Avant de programmer l'écran tactile, vérifier que la version du logiciel de configuration utilisée est bien la plus récente. Pour le savoir et éventuellement télécharger gratuitement la dernière version, il suffit de se connecter au site www.vimar.com et d'aller à la section Produits ➔ Logiciel du produit ➔ Well-Contact Plus ➔ Configurateur d'écran tactile WCP.

Il est possible de télécharger également, en même temps que le logiciel, la version du microprogramme à jour des écrans tactiles 21848.1 à associer au logiciel : Produits ➔ Logiciel du produit ➔ Well-Contact Plus ➔ Microprogramme Écran tactile 4+4.

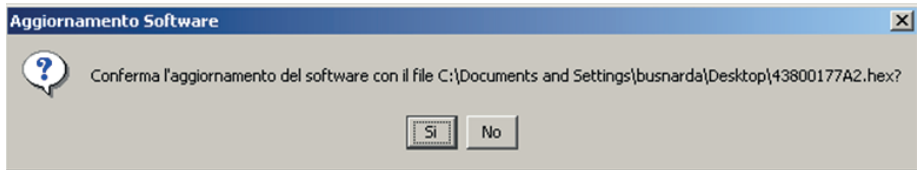
Après avoir téléchargé sur le bureau du PC le microprogramme à jour et décompressé le dossier zippé qui contient le fichier, connecter l'écran tactile au PC par l'interface de programmation 01998 et lancer le logiciel.

Si aucun projet d'écran tactile n'a encore été créé, il est possible d'en créer un et de le mettre à jour de la façon suivante.



Configuration et mise à jour

Le popup suivant s'affiche :



Pour valider, cliquer sur **Oui**.

Enfin, l'écran tactile demande à l'utilisateur d'exécuter le calibrage comme s'il était mis sous tension pour la première fois. Après cette opération, le dispositif s'allume et affiche la page d'accueil qui permet de lancer la programmation des pages pièces.

La configuration de l'écran tactile par le logiciel de configuration s'effectue de la façon suivante :

- lancer l'application
- créer une nouvelle installation et y enregistrer les écrans tactiles à 4+4 modules
- importer dans le logiciel les 4 fichiers précédemment créés avec ETS (Structure installation, Dispositifs, Configuration dispositifs et ESF).

Après l'enregistrement des pages pièces pour chaque écran tactile, l'utilisateur peut y cliquer-glisser les icônes de commande des nœuds et des objets KNX (cette partie est décrite dans les consignes d'utilisation du logiciel et de l'écran tactile).

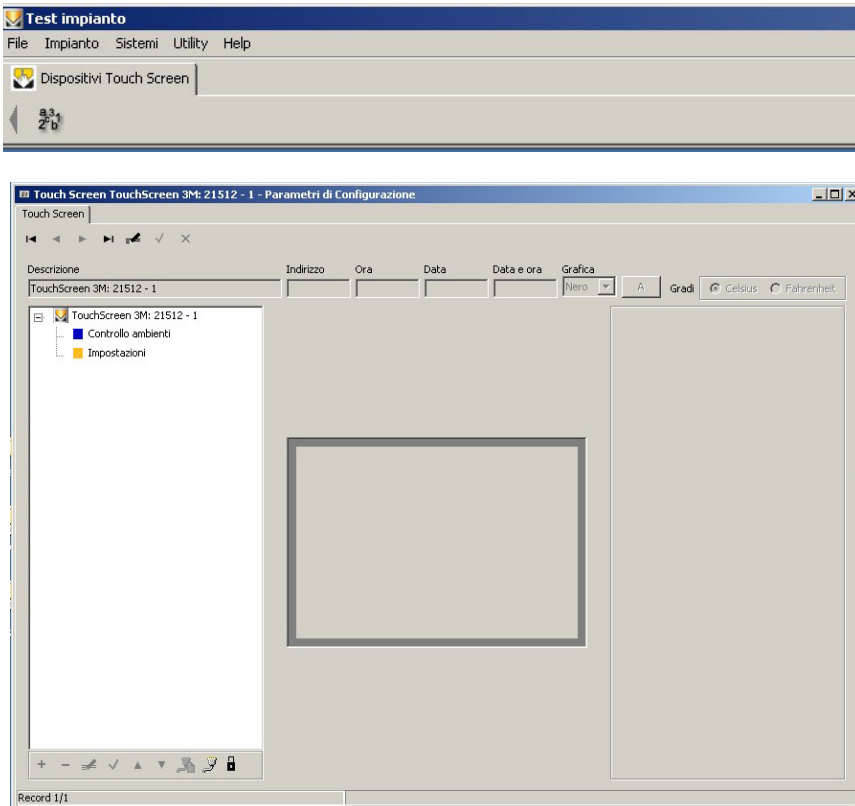
Paramètres de configuration de l'écran tactile

6. Paramètres de configuration de l'écran tactile

Ce dossier gère la configuration générale des écrans tactiles définis dans une installation.

Avant de configurer les écrans tactiles, il est indispensable de les importer depuis ETS. Le module écran tactile ne permet d'ajouter que les dispositifs enregistrés pendant le projet de l'installation avec ETS. Sélectionner le dossier Écran tactile et appuyer sur le bouton Paramètres de configuration.

La fenêtre ne contient que le dossier **Écran tactile** qui permet :



- de présenter les informations enregistrées pendant le projet de l'installation avec ETS
- de disposer et ordonner les dispositifs dans les pages des écrans tactiles
- d'afficher sur le PC les images de présentation des pages des écrans tactiles
- d'exporter les données sur les écrans tactiles reliés au PC
- de mettre à jour le logiciel des écrans tactiles reliés au PC
- de définir le graphisme, la couleur du fond et des boutons de l'écran tactile.

Paramètres de configuration de l'écran tactile

L'utilisateur peut parcourir les écrans tactiles existants avec les boutons de navigation et les modifier.

La description de l'écran tactile courant, qui est sélectionné dans le dossier, est affichée dans le titre de la fenêtre.

Pour chaque écran tactile, elle contient les informations suivantes qui peuvent être modifiées avec la fonction spéciale .

- **Description** : description de l'écran tactile.
- **Adresse** : adresse individuelle de l'écran tactile, nécessaire pour l'envoi de la configuration à l'écran tactile relié au PC.
- **Heure** : adresse du point donnée pour l'heure. Si elle est définie, l'adresse du point de donnée pour la date doit être définie aussi. Elle doit être précisée à la place de l'adresse du point de donnée pour la date et l'heure. Elle peut être saisie manuellement ou en déplaçant par cliquer-glisser, depuis l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, le nœud correspondant à l'objet de communication qui identifie le point de donnée de l'heure. Dans ce cas, l'adresse de l'objet déplacé par cliquer-glisser est enregistrée automatiquement.
- **Date** : adresse du point donnée pour la date. Si elle est définie, l'adresse du point de donnée pour l'heure doit être définie aussi. Elle doit être précisée à la place de l'adresse du point de donnée pour la date et l'heure. Elle peut être saisie manuellement ou en déplaçant par cliquer-glisser, depuis l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, le nœud correspondant à l'objet de communication qui identifie le point de donnée de la date. Dans ce cas, l'adresse de l'objet déplacé par cliquer-glisser est enregistrée automatiquement.
- **Date et heure** : adresse du point de donnée pour la date et l'heure. Elle doit être définie à la place du point de donnée de la date et de celui de l'heure. Elle peut être saisie manuellement ou en déplaçant par cliquer-glisser, depuis l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, le nœud correspondant à l'objet de communication qui identifie le point de donnée de la date et de l'heure. Dans ce cas, l'adresse de l'objet déplacé par cliquer-glisser est enregistrée automatiquement.
- **Graphisme** : sélection de la couleur du fond et des boutons de l'écran tactile. Elle est noire par défaut.
- **Degrés** : sélection des degrés Celsius ou Fahrenheit.

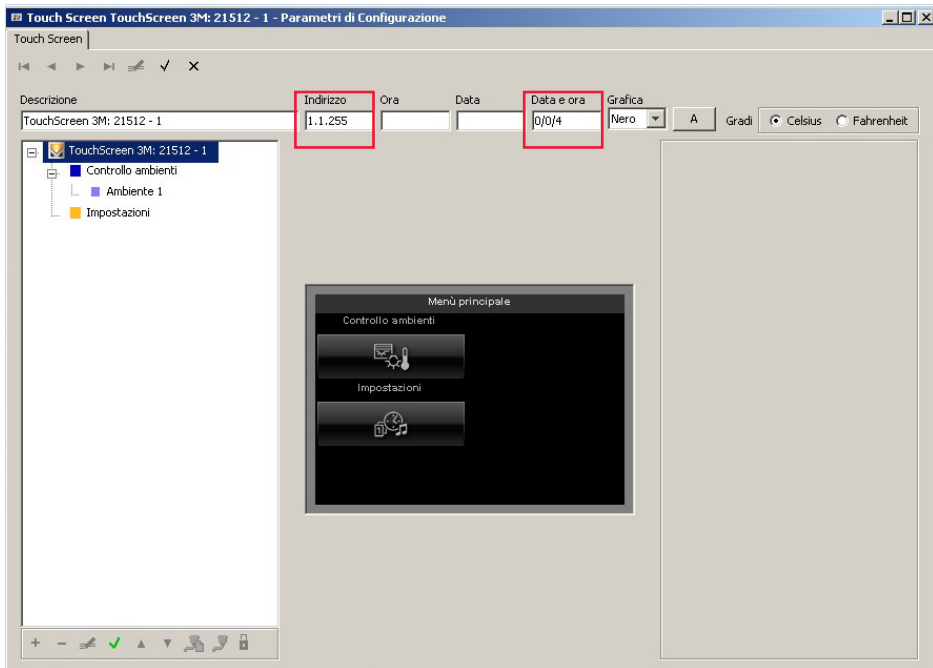
Paramètres de configuration de l'écran tactile

Enregistrement des identifiants ETS de l'écran tactile (adresse physique et adresse du groupe date et heure)

Pour chaque écran tactile du projet ETS, il est nécessaire d'ajouter un dispositif par **Systèmes -> Configuration**, comme ci-dessus.

Chaque écran tactile doit être associé à son adresse physique dans le projet ETS et à la valeur du groupe **date/heure** associé, dans ETS, au même point de données pour tous les écrans tactile ou à la valeur des deux groupes différenciés de **date** et **heure** associés, dans ETS, aux deux points de données des écrans tactiles.

Pour saisir ces valeurs, utiliser le bouton fonction **Modifier**  et valider en appuyant sur .



Paramètres de configuration

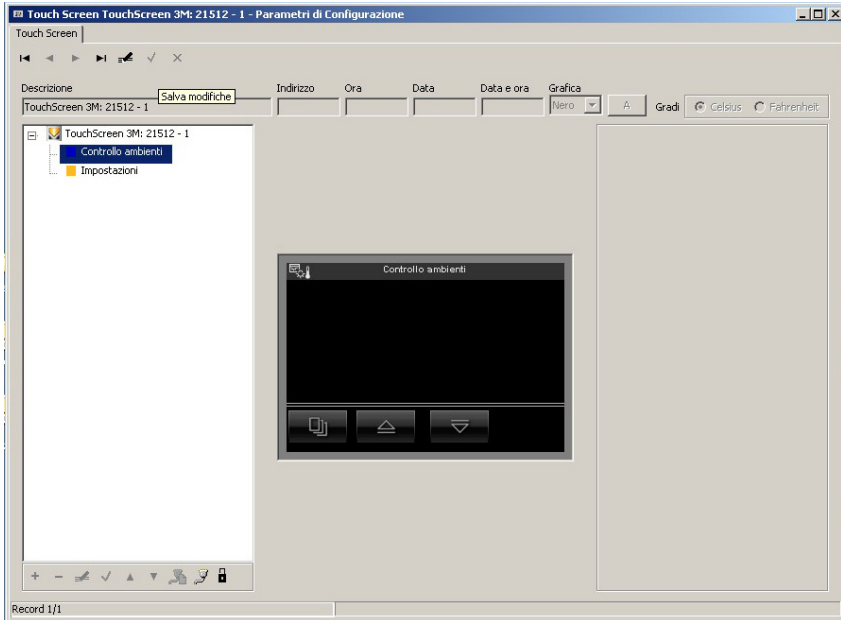
6.1 Enregistrement des pièces

La fonction Contrôle des pièces permet d'enregistrer plusieurs pièces à contrôler.

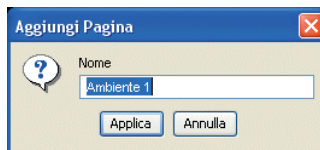
Sélectionner l'écran tactile à modifier (s'il y en a plusieurs) avec le bouton de navigation  dans la barre en haut, à gauche.

Appuyer sur le bouton fonction **Modifier** .

Sélectionner **Contrôle des pièces** dans la page de gauche.




Appuyer sur la touche de **saisie**  en bas, à gauche. La fenêtre suivante s'ouvre.



Saisir le nom de la pièce et appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour sortir de l'enregistrement de la pièce. L'utilisateur peut ajouter ensuite les **dispositifs** ou **de simples objets de communication** en sélectionnant la pièce concernée et en faisant, avec la souris, un cliquer-glisser du tableau de droite dans la page de la pièce dessinée au centre qui représente les pages de l'écran tactile.


Pour supprimer une pièce après l'avoir créée, il suffit de la sélectionner avec la souris et d'appuyer sur le bouton fonction **Modifier**  puis sur le bouton **Supprimer** .

Paramètres de configuration

Il est possible, dans un second temps, de modifier le nom des pièces avec le bouton fonction **Modifier**  en bas, à gauche.

Pour valider les ajouts et les modifications et poursuivre la configuration, appuyer sur le bouton fonction **✓** dans la barre d'outils en haut, à droite.

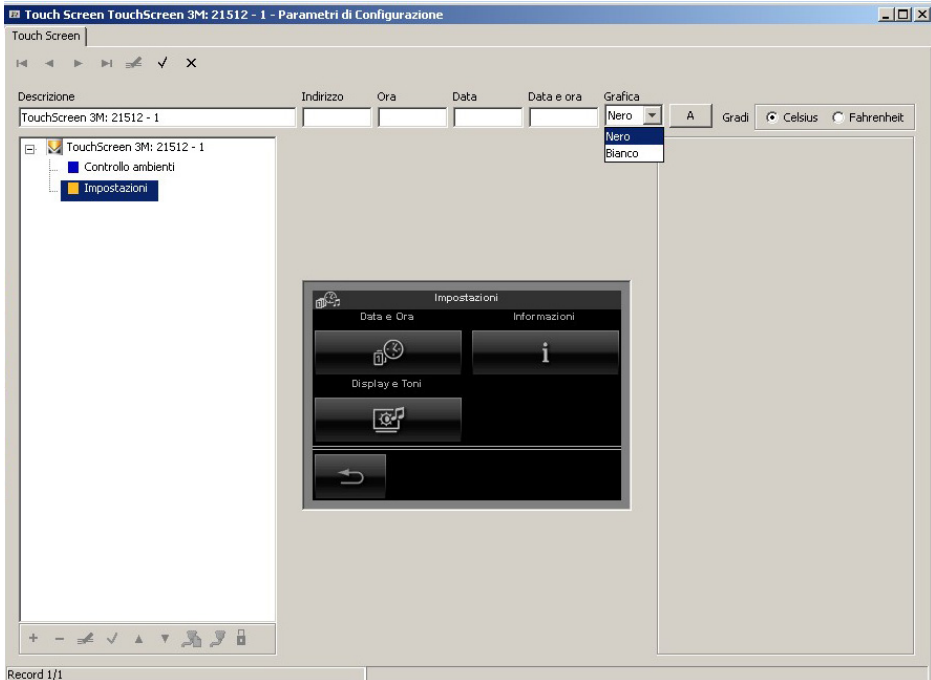
L'utilisateur peut parcourir les écrans tactiles existants avec les boutons fonction et les modifier.

Pour terminer la configuration, connecter l'écran tactile au PC avec l'interface Vimar 01998 et appuyer sur le bouton fonction **Envoyer** , dans la barre des boutons en bas, à gauche.

Pour mettre à jour le logiciel, de l'écran tactile, le connecter au PC avec l'interface Vimar 01998 et appuyer sur le bouton fonction **Mise à jour du logiciel** , dans la barre des boutons en bas, à gauche.

6.1.1 Sélection du graphisme

Le fond et les boutons de l'écran tactile sont noirs par défaut. Il est possible de sélectionner un autre couleur avec le menu déroulant **Graphisme**, à côté de la **Description**.



Paramètres de configuration

Appuyer sur le bouton **A** pour afficher l'aperçu avant impression du graphisme sélectionné.



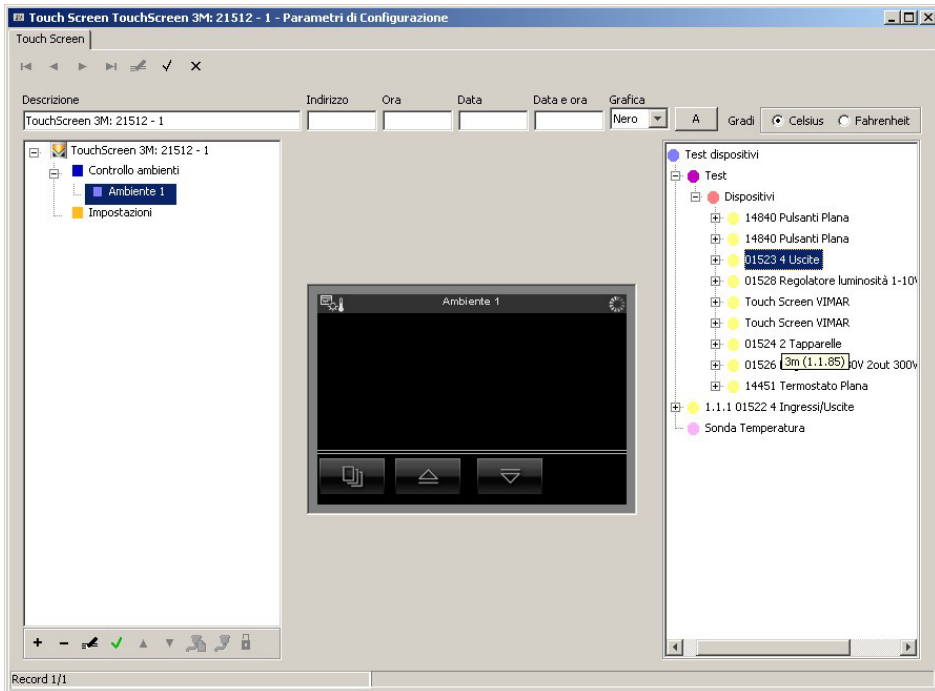
Paramètres de configuration

6.1.2 Enregistrement du relai

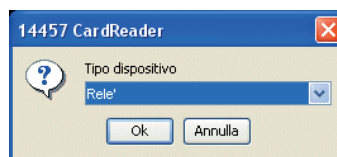
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier une commande relai dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un relai, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier** .
3. Dans la fenêtre de droite qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter ou à un simple objet de communication de type *booléen* : ne pas sélectionner les dispositifs de commande (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.

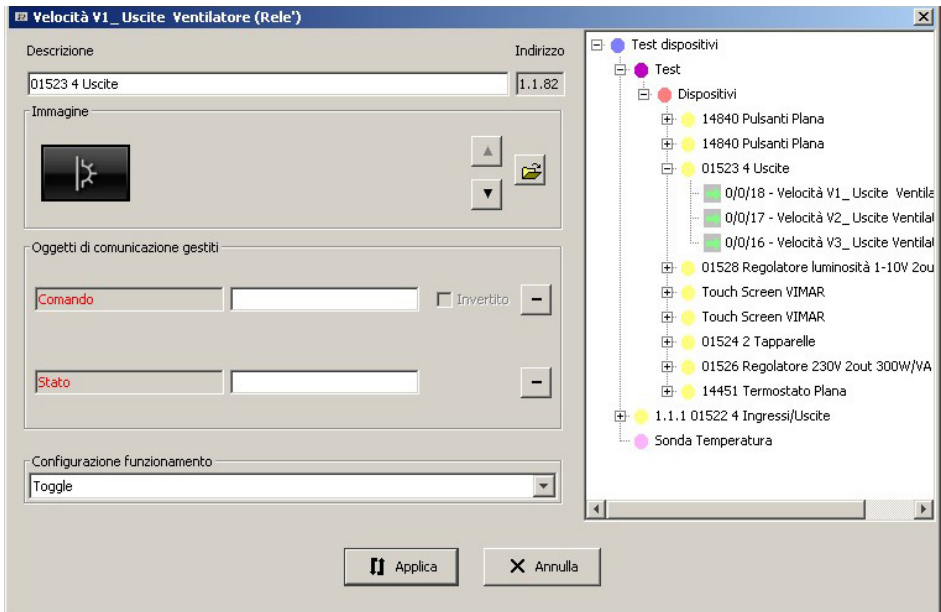


4. Avec la souris, cliquer-glisser le nœud sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre.






Paramètres de configuration

- Sélectionner le type de dispositif **Relai** et valider avec le bouton fonction **OK**.
- Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif :




La fenêtre gère les informations suivantes.

- Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser ou du dispositif contenant un simple objet de communication déplacé par cliquer-glisser. Ne peut pas être modifiée.
- Image** : image représentant le dispositif dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, avec la touche .
- Objets de communication gérés** : liste des objets de communication prévus pour le dispositif. Un objet de communication peut être obligatoire ou facultatif.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description de l'objet de communication. Si le type du point de données est accepté pour l'objet de communication, la description, le code du point de donnée et son adresse s'affichent.

Paramètres de configuration

Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.

Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction  de chaque objet de communication.


- **Configuration fonctionnement** : définit la configuration du fonctionnement Toujours On, Toujours OFF ou Toggle.


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

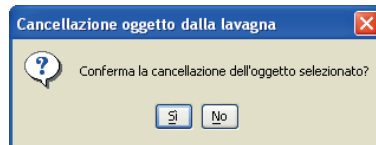
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant au dispositif à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

Pour supprimer le dispositif, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut. Le sélectionner avec la souris et appuyer sur la touche d'effacement **Canc** sur le clavier du PC.



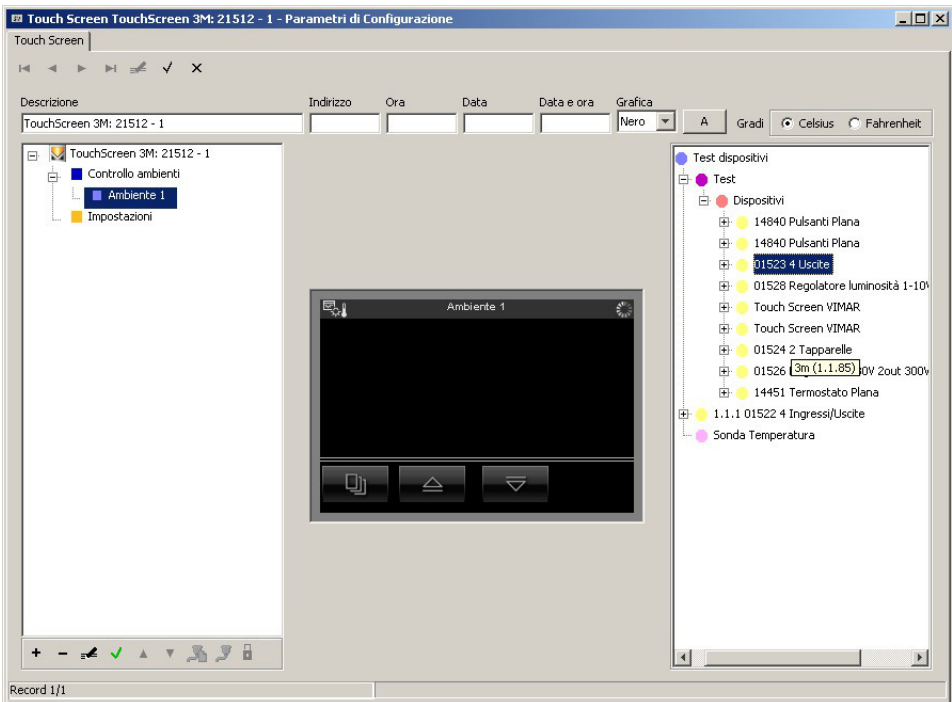
Paramètres de configuration

6.1.3 Enregistrement des stores et des stores vénitiens

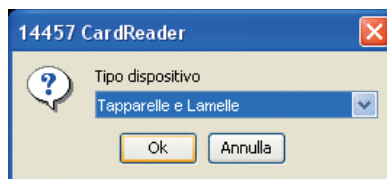
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier la commande des stores et stores vénitiens dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un dispositif stores et stores vénitiens, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite, qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter : **ne pas sélectionner les dispositifs de commande** (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.

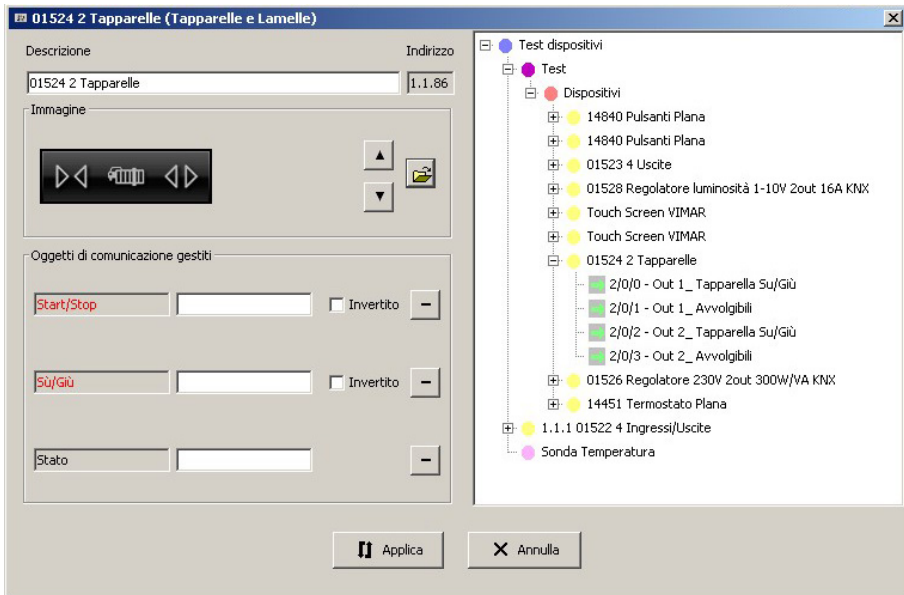


4. Avec la souris, cliquer-glisser le dispositif sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre :






Paramètres de configuration

5. Sélectionner le type de dispositif **Stores et stores vénitiens** et valider avec le bouton fonction **OK**.
6. Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif :



La fenêtre gère les informations suivantes.


- **Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- **Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser. Non modifiable.
- **Image** : image représentant le dispositif dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, avec la touche .
- **Objets de communication gérés** : liste des objets de communication prévus pour le dispositif. Un objet de communication peut être obligatoire ou facultatif.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description objet de communication.

Paramètres de configuration

objet de communication. Si le type de point de données est admis pour l'objet de communication, la description, le code du point de données et son adresse s'affichent.

Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.


Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction  de chaque objet de communication.


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

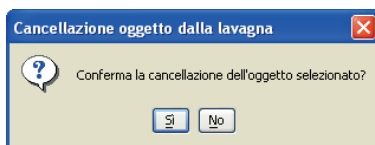
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant au dispositif à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

Pour supprimer le dispositif, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut. Le sélectionner avec la souris et appuyer sur la touche d'effacement **Canc** sur le clavier du PC.




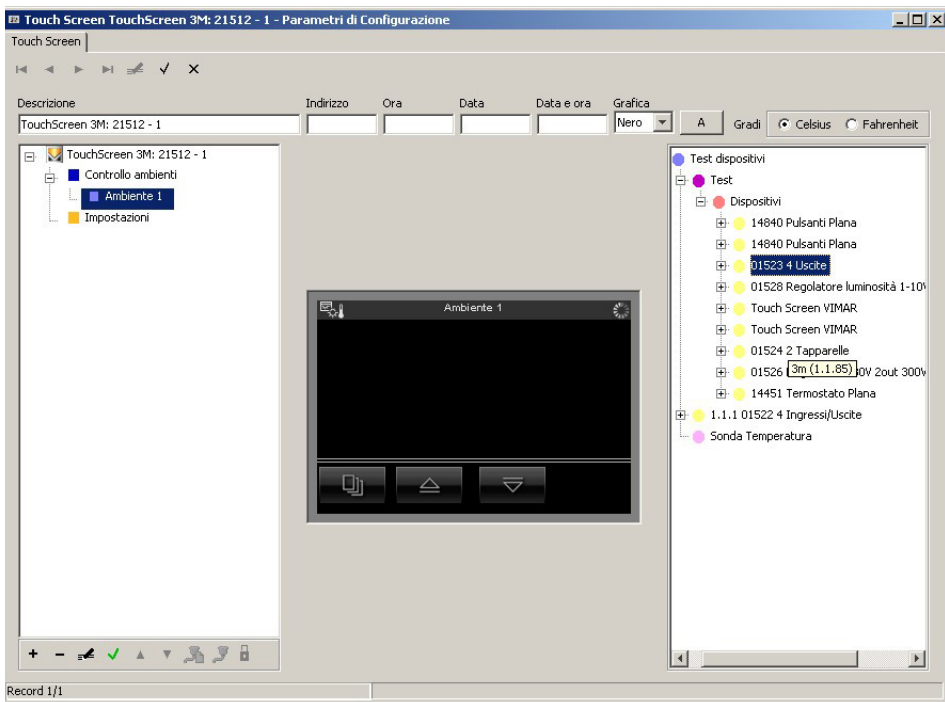
Paramètres de configuration

6.1.4 Enregistrement du variateur

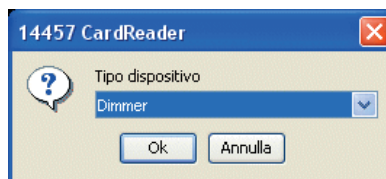
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier une commande variateur dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un variateur, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite, qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter : **ne pas sélectionner les dispositifs de commande** (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.

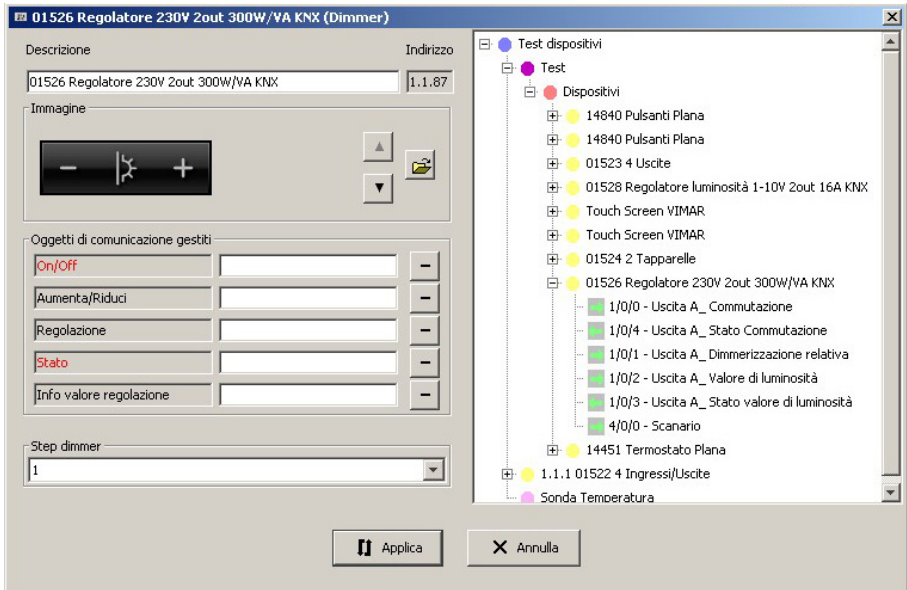


4. Avec la souris, cliquer-glisser le dispositif sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre :






Paramètres de configuration

- Sélectionner le type de dispositif **Variateur** et valider avec le bouton fonction **OK**.
- Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif :



La fenêtre gère les informations suivantes.


- Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser. Non modifiable.
- Image** : image représentant le dispositif dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, avec la touche .
- Objets de communication gérés** : liste des objets de communication prévus pour le dispositif. Un objet de communication peut être obligatoire ou facultatif.

Le détail des valeurs à associer est reporté ci-dessous.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description de l'objet de communication. Si le type du point de données est accepté pour l'objet de communication, la description, le code du point de donnée et son adresse s'affichent.

Paramètres de configuration

Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.

Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction  de chaque objet de communication.


- **Pas du variateur** : définit le pas du variateur.


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

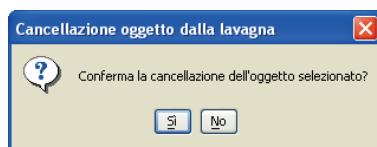
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant au dispositif à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

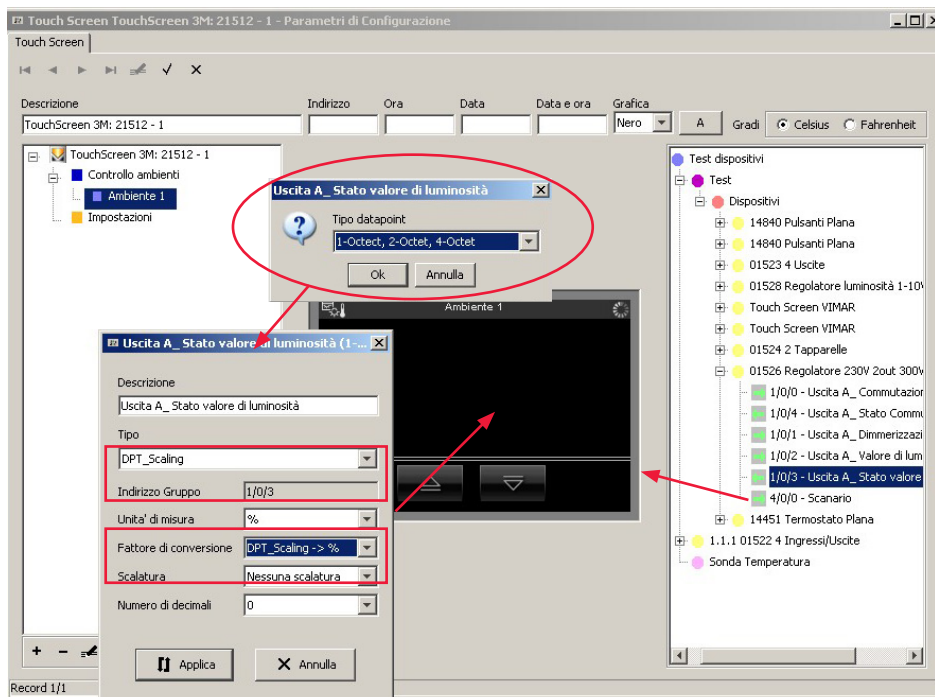
Pour supprimer le dispositif, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut. Le sélectionner avec la souris et appuyer sur la touche d'effacement **Canc** sur le clavier du PC.



Paramètres de configuration

Pour le variateur, il est possible d'ajouter une icône à côté de celle du réglage et d'afficher l'intensité lumineuse en pourcentage d'une lampe réglée, de 0 à 100 %.

Pour obtenir cette icône, il faut paramétrer avec le point de données **Status Control Value** une icône qui enregistre en temps réel le réglage du variateur en pourcentage et qui permet à l'utilisateur de visualiser la luminosité de la lampe :



Les paramètres à régler après l'association au point de donnée sont surlignés en rouge.

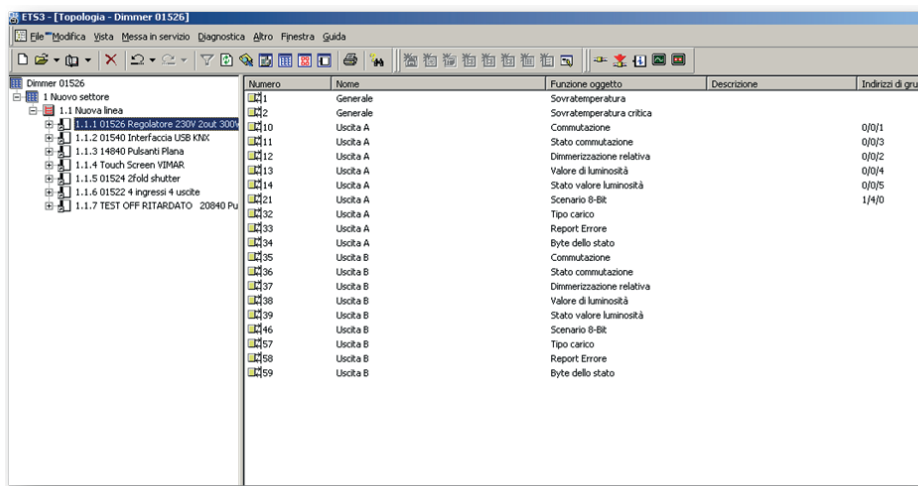
Attention : les lettres **ms** affichées ne désignent pas la valeur numérique mais le pourcentage (de 0 à 100 %) de luminosité de la lampe réglée.

Paramètres de configuration

Configuration variateur KNX avec le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Pour configurer correctement le variateur avec l'application, l'utilisateur doit d'abord créer un lien dans le projet ETS avec des objets importants, notamment :

- Sortie A-> Commutation
- Sortie A-> Réglage relatif
- Sortie A-> Luminosité
- Sortie A-> Statut luminosité
- Sortie A-> Statut commutation



Numero	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo
1	Generale	Sovratemperatura		
2	Generale	Sovratemperatura critica		
10	Uscita A	Commutazione		0/0/1
11	Uscita A	Stato commutazione		0/0/3
12	Uscita A	Dimmerizzazione relativa		0/0/2
13	Uscita A	Valore di luminosità		0/0/4
14	Uscita A	Stato valore luminosità		0/0/5
21	Uscita A	Scenario 8-Bit		1/4/0
32	Uscita A	Tipo carico		
33	Uscita A	Report Error		
34	Uscita A	Byte dello stato		
35	Uscita B	Commutazione		
36	Uscita B	Stato commutazione		
37	Uscita B	Dimmerizzazione relativa		
38	Uscita B	Valore di luminosità		
39	Uscita B	Stato valore luminosità		
46	Uscita B	Scenario 8-Bit		
57	Uscita B	Tipo carico		
58	Uscita B	Report Error		
59	Uscita B	Byte dello stato		

Le variateur peut être configuré pour fonctionner sur deux modes.

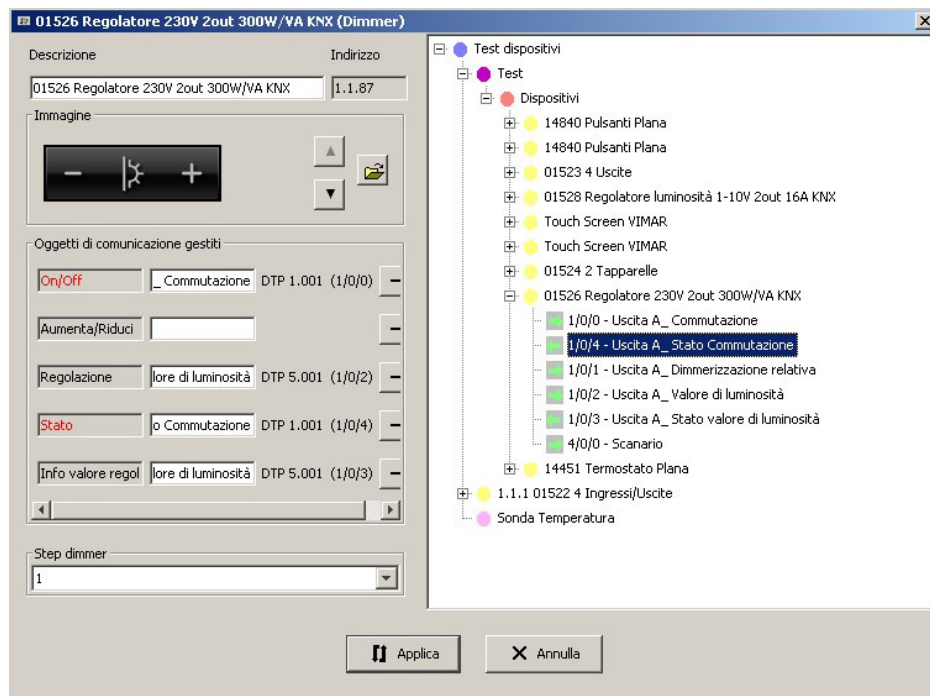
1. Variateur avec barre de luminosité dans l'écran tactile

Pour configurer le variateur de cette façon, il faut enregistrer les objets suivants dans les options de communication requises par le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Objets de communication gérés	Objets variateur
ON/OFF	Sortie A - Commutation
Augmenter/Diminuer	Aucun objet
Réglage->	Sortie A-> Luminosité
Statut	Sortie A-> Statut commutation
Info valeur réglage	Sortie A-> Statut valeur luminosité

Paramètres de configuration

La configuration qui vient d'être décrite est illustrée par la figure suivante :



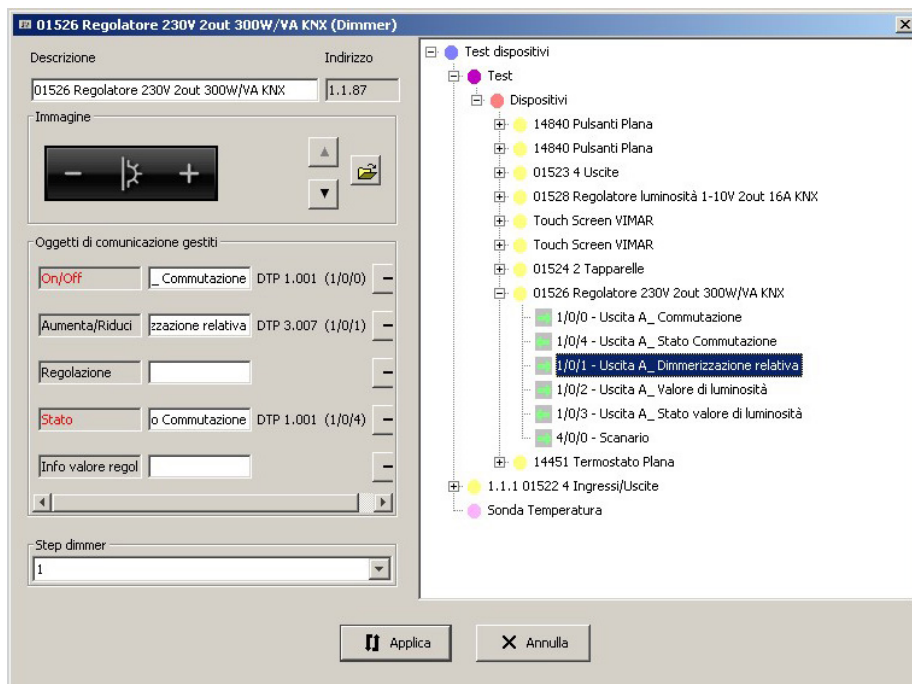
2. Variateur sans barre de luminosité dans l'écran tactile

Pour configurer le variateur de cette façon, il faut enregistrer les objets suivants dans les options de communication requises par le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Objets de communication gérés	Objets variateur
ON/OFF	Sortie A - Commutation
Augmenter/Diminuer	Sortie A-> Réglage relatif
Réglage->	Aucun objet
Statut	Sortie A-> Statut commutation
Info valeur réglage	Aucun objet

Paramètres de configuration

La configuration qui vient d'être décrite est illustrée par la figure suivante :



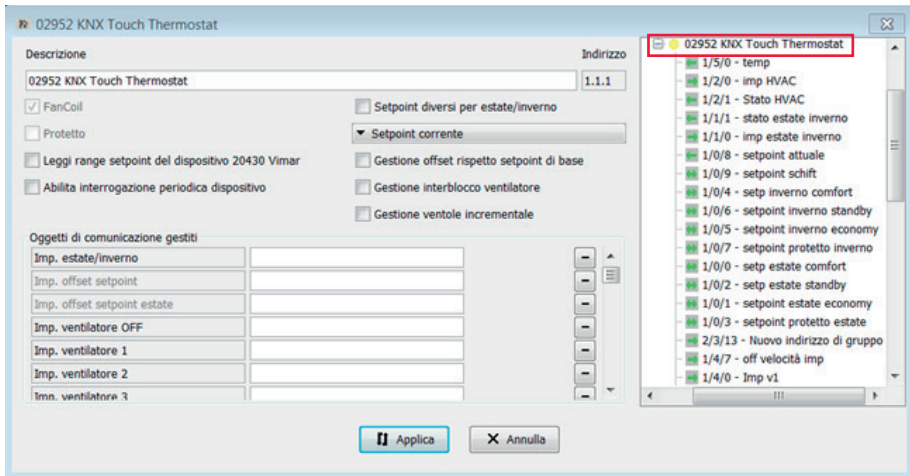
Paramètres de configuration

6.1.5 Activation de la clim

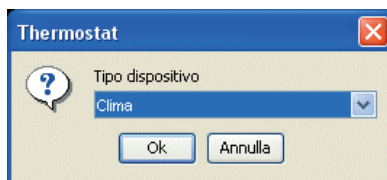
Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier une commande de clim dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un dispositif clim, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la pièce à climatiser.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite, qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant au dispositif à ajouter :



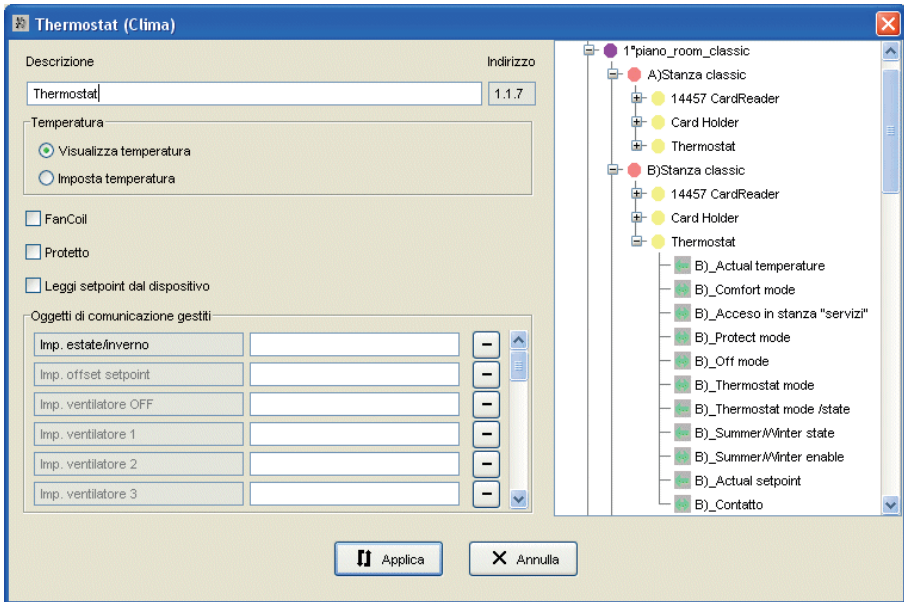
4. Avec la souris, cliquer-glisser le dispositif sélectionné dans la page pièce centrale qui représente l'écran tactile. Une fenêtre de sélection du type de dispositif s'ouvre :



- **Clima:** À utiliser pour la configuration normale du thermostat, du thermostat en zone neutre et l'intégration d'autres thermostats.

Paramètres de configuration

- Sélectionner le type de dispositif **Clim** et valider avec le bouton fonction **OK**.
- Ajouter et, si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données du dispositif :



Si le thermostat à configurer est l'art. 20430-16915-14430-02952, les objets sont doublés et visualisés deux fois (comme si le dispositif comportait deux thermostats distincts A et B). Les objets à utiliser sont ceux du thermostat A ou B, celui des deux qui doit être commandé par l'écran tactile. Si on souhaite commander les deux dispositifs A et B, la sélection est effectuée deux fois en associant d'abord les objets du thermostat A puis ceux du thermostat B (et inversement). L'écran tactile affiche donc les thermostats A et B comme deux dispositifs distincts.

La fenêtre gère les informations suivantes.

- Description** : description du thermostat. Si le mode **Affichage température** est sélectionné, il est visualisé dans la description du dispositif de la page pièce. Si le mode **Réglage température** est sélectionné, il est visualisé comme nom de la page pièce.
 Pendant l'activation de la clim, le système propose la description du nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
 Si la fenêtre est activée pour la correction des données, la description n'est modifiable que si l'affichage de la clim est réglé sur **Affichage température**.
 Modifier la description de la clim saisie avec le mode **Réglage température** directement dans la page pièce.
 Si la page **Environnement** sur laquelle on glisse le thermostat contient d'autres icônes (commande, éclairages etc.), l'icône thermostat ne pourra être visualisée que comme affichage température.

Paramètres de configuration

- **Adresse** : adresse du dispositif déplacé par cliquer-glisser. Non modifiable.

Le logiciel de configuration gère aussi les thermostats KNX généraux. Certaines fonctions décrites ci-dessous sont dédiées au support de ces dispositifs.

- **Température**: type d'affichage du dispositif dans la page pièce.
S'il y a d'autres éléments dans le plan de la pièce, seule la commande **Affichage température** est activée. Sinon, il est possible de choisir entre **Affichage température** et **Réglage température**. Dans le second cas, il n'est pas possible d'ajouter d'autres éléments dans la page. Le nom de la pièce est remplacé par le nom du thermostat.

02952 KNX Touch Thermostat

Descrizione	Indirizzo
02952 KNX Touch Thermostat	1.1.1
<input type="radio"/> Abitazione → *1 <input checked="" type="radio"/> Albergo	<input type="checkbox"/> Setpoint diversi per estate/inverno → *7
<input checked="" type="checkbox"/> FanCoil	Comando ▼ Setpoint corrente → *8
▼ Controllo 3 velocità ventilatore on/off → *2	Stato ▼ Setpoint corrente → *9
<input type="checkbox"/> Valvola proporzionale → *3	Impianto ▼ 4 tubi → *10
<input type="checkbox"/> Leggi range setpoint del dispositivo 20452 Vimar → *4	Range setpoint ▼ nessuna limitazione → *11
<input type="checkbox"/> Abilita interrogazione periodica dispositivo → *5	<input checked="" type="checkbox"/> Gestione offset rispetto setpoint di base → *12
<input type="checkbox"/> Visualizzazione setpoint display → *6	<input type="checkbox"/> Gestione interblocco ventilatore → *13
	<input type="checkbox"/> Gestione ventole incrementale → *14

*1

Habitation : Affichage et réglage sur l'écran tactile KNX des modes de fonctionnement Comfort, Economy, Standby, Protégé.

Hôtel : Affichage et réglage sur l'écran tactile KNX des modes de fonctionnement Confort et Protégé.

*2

Contrôle 3 vitesses ventilateur on/off: Si elle est paramétrée sur le thermostat, cette fonction gère le contrôle de v1, v2, v3.

Contrôle vitesse ventilateur proportionnelle (pur) : Si elle est paramétrée sur le thermostat, cette fonction gère la vitesse proportionnelle 0-100%

Contrôle vitesse ventilateur proportionnelle : Si elle est paramétrée sur le thermostat, cette fonction gère la vitesse proportionnelle 33-67-100%.

Contrôle ventilateur à 1 Bit Up/Down: Cette fonction est utilisée pour les intégrations du système où les vitesses sont gérées par une valeur de 1 Bit Up/Down.

*3

Vanne proportionnelle: En sélectionnant ✓ l'écran tactile gère le contrôle d'une vanne proportionnelle ; vice-versa, si la bannière n'est pas cliquée, l'écran tactile gère le contrôle d'une vanne ON-OFF.

Paramètres de configuration

***4**

Lire range point de consigne du dispositif 20452 Vimar : Cette fonction permet de lire le point de consigne du thermostat Vimar 20452 (article sorti du catalogue). Sélectionner ✓ pour l'activer.

***5**

Active l'interrogation périodique du dispositif : En sélectionnant ✓ l'écran tactile interroge automatiquement toutes les 30 s les valeurs suivantes (si configurées) : température actuelle, état vanne, état vitesse, shift (valeur de commutation) point de consigne, point de consigne actuel et état mode thermostat.

***6**

Affichage point de consigne sur écran : En sélectionnant ✓ l'écran tactile, à la place de la température actuelle, affiche le point de consigne actuel programmé sur le thermostat (utiliser la fonction après avoir activé le paramètre *valeur affichée* -> *point de consigne actuel sur le thermostat*).

***7**

Points de consigne différents pour été/hiver: Cette fonction est utilisée lorsque le thermostat est configuré en zone neutre dans laquelle le dispositif a besoin des points de consigne été/hiver des différents modes de fonctionnement HVAC. Sélectionner ✓ pour l'activer.

***8**

Commande point de consigne actuel: La fonction est activée si le dispositif modifie le point de consigne actuel sans nécessité d'agir sur les points de consigne été/hiver.

Commande point de consigne différent pour chaque mode : La fonction est activée si le dispositif modifie les points de consigne été/hiver des différents modes de fonctionnement HVAC.

***9**

État point de consigne actuel : La fonction est activée si l'écran tactile doit lire le point de consigne actuel sans nécessité de lire les points de consigne été/hiver.

État point de consigne différent pour chaque mode : La fonction est activée si l'écran tactile doit lire les points de consigne été/hiver des différents modes de fonctionnement HVAC.

***10**

installation à 4 tubes

installation à 2 tubes

installation à 4 tubes zone neutre

Pour ces fonctions saisir les mêmes configurations que celle assignées aux paramètres du thermostat sous « Type d'installation. »

***11**

Range setpoint (plage point de consigne) :

- **OFF** : le client ne peut pas modifier le point de consigne du thermostat sur l'écran tactile.
- **+1 -1 /+5 -5**: le client peut modifier le point de consigne dans la plage programmée.
- **Aucune limite** : le client peut modifier le point de consigne à volonté sans contraintes.

Paramètres de configuration

*12

Gestion Offset (écart) par rapport au point de consigne de base: Si la valeur de commutation du point de consigne est programmée, cette fonction gère le contrôle des points de consigne par l'écran tactile. Sélectionner ✓ pour l'activer.


*13

Gestion inter-verrouillage ventilateur: Si cette fonction est utilisée, la vitesse du ventilateur n'est activée que si les deux autres vitesses du ventilateur sont sur OFF. Il n'est pas possible d'activer deux vitesses en même temps. Sélectionner ✓ pour l'activer.

*14

Gestion progressive ventilateurs : Lorsqu'elle est activée, cette fonction permet la gestion progressive des ventilateurs ; grâce à la touche « + », on aura la transition progressive entre les vitesses, tandis que la touche « A » permet de forcer en mode automatique la vitesse des ventilateurs. Sélectionner ✓ pour l'activer.

Pour saisir un objet de communication, il faut d'abord sélectionner le nœud du point de données associé à l'objet de communication dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Le nœud sélectionné doit être ensuite déplacé par cliquer-glisser dans le champ spécial, à côté de la description de l'objet de communication. Si le type du point de données est accepté pour l'objet de communication, la description, le code du point de donnée et son adresse s'affichent. Les points de données à sélectionner, associés au nœud du dispositif déplacé par cliquer-glisser dans la page pièce, sont proposés dans l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS. Il est également possible de sélectionner des points de données associés à d'autres dispositifs.



Pour supprimer le point de données associé à un objet de communication, il suffit d'utiliser le bouton fonction de chaque objet de communication .


Les points de données activés dépendent des fonctions installées et du thermostat à configurer.

Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.


7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

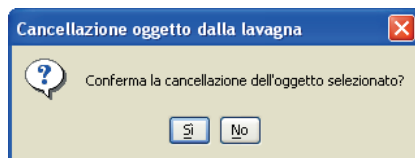
Après avoir saisi le dispositif, l'utilisateur peut modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position (uniquement pour Affichage température) : cliquer sur le bouton fonction **Modifier** , dans la barre du haut, et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic un élément quelconque de la clim à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre. La modification des paramètres est possible quand la clim est en mode **Affichage température** ou **Réglage température**.

Paramètres de configuration

Pour supprimer de la page pièce les éléments relatifs à la clim dans le mode **Affichage température** et **Réglage température**, cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre supérieure, sélectionner un élément de la clim et appuyer sur la touche de suppression **Canc** du clavier du PC.



Paramètres de configuration du thermostat 20430-19430-14430-02952

Pour configurer correctement le thermostat avec l'application, l'utilisateur doit d'abord créer un lien dans le projet ETS avec des objets importants, notamment :

- Activer-> Été/Hiver
- Schift Point de consigne-> Point de consigne
- OFF-> Entrées ventilateur
- Vitesse V1-> Entrées ventilateur
- Vitesse V2-> Entrées ventilateur
- Vitesse V3-> Entrées ventilateur
- Automatique-> Entrées ventilateur
- Mode thermostat-> Mode
- Température effective-> Température
- Statut-> Été/Hiver
- Point de consigne effectif-> Point de consigne
- Vitesse V1-> Sorties ventilateur
- Vitesse V2-> Sorties ventilateur
- Vitesse V3-> Sorties ventilateur
- Mode thermostat-> Statut mode
- Vanne (refroidissement/chauffage) circuit à 2 tubes
- Vanne (chauffage) circuit à 4 tubes
- Vanne (refroidissement) circuit à 4 tubes

Remarque

Bien entendu, la vanne s'intègre dans le projet et dans le logiciel en fonction de l'installation.

Paramètres de configuration

vd4	Número	Nome	Funzione oggetto	Descrizione	Indirizzi di gruppo
1.1 Nuova settore					
1.1 Nuova linea					
1.1.95 (G) 14451 Termostato Piana	110	Temperatura effettiva	Temperatura		4/3/25
1.1.- 01860 Alimentatore 320mA	111	Confort	Modo		4/0/16, 1/1/0
1.1.96 Uscte t.a (G) Juci 4fold IO	112	Risparmio energetico	Modo		4/0/26
1.1.0 touch 01885 Accoppiatore linea / I	113	Proteito	Modo		4/0/0
1.1.92 4N Touch Screen VIPAR	114	Off	Modo		4/0/7
1.1.99 Tapparella Shutter	115	Modo Termostato	Modo		4/3/6
1.1.45 (H) 14451 Termostato Piana	116	Modo Termostato	Stato Modo		4/3/5
1.1.48 14451 Termostato Piana	117	Stato	Estate / Inverno		4/3/4
1.1.47 (I) 4fold IO	118	abilita	Estate / Inverno		4/3/3
1.1.46 (H) 4fold IO	119	Termostato off	Termostato off		
1.1.90 UDS-300.2 Dimmer Universale	120	Punto di rugiada	Termostato		
1.1.30 01540 Interfaccia USB KNX	121	Setpoint effettivo	Setpoint		4/3/2
1.1.101 14840 Pulsanti Piana	122	Shift Setpoint	Setpoint		4/3/1
1.1.200 4fold IO	123	Confort Inverno	Setpoint		4/0/0
1.1.201 4fold IO	124	Standby Inverno	Setpoint		4/0/20
	125	Risparmio energetico Inverno	Setpoint		4/0/23
	126	Proteito Inverno	Setpoint		4/0/17
	127	Confort Estate	Setpoint		4/0/19
	128	Standby Estate	Setpoint		4/0/18
	129	Risparmio energetico Estate	Setpoint		4/0/22
	130	Proteito Estate	Setpoint		4/0/16
	131	Valore di controllo	Valore di controllo		
	132	Valvola di raffreddamento/riscaldamento	Valvola		4/3/24
	133	Proporzionale (0 - 100%)	Ingressi Ventilatore		
	134	Off	Ingressi Ventilatore		4/3/0
	135	Velocità V1	Ingressi Ventilatore		4/3/14
	136	Velocità V2	Ingressi Ventilatore		4/3/15
	137	Velocità V3	Ingressi Ventilatore		4/3/21
	138	Automatico	Ingressi Ventilatore		4/3/12
	139	Velocità V1	Uscite Ventilatore		4/3/9
	140	Velocità V2	Uscite Ventilatore		4/3/11
	141	Velocità V3	Uscite Ventilatore		4/3/13
	142	Disabilita V1	Disabilita Ventilatore		
	143	Disabilita V2	Disabilita Ventilatore		
	144	Disabilita V3	Disabilita Ventilatore		
	145	Commutatore finestra	Finestra		
	146	Scenario	Scenario		
	147	Inizializzazione	Allarme		
	148	Errore di configurazione	Allarme		
	149	Temperatura: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	150	Fancoli: Automatico / Manuale	Funzionamento manuale		
	151	Temperatura: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	152	Fancoli: disabilita funzionamento locale	Funzionamento manuale		
	153	Temperatura esterna 1	Temperatura		
	154	Temperatura esterna 2	Temperatura		
	155	Temperatura esterna 3	Temperatura		

Nous allons décrire la configuration pas à pas du thermostat du ventilateur avec le logiciel Configurateur d'écran tactile.

Après avoir importé le projet ETS, commencer la configuration d'un thermostat.

Il faut d'abord créer un nouvel environnement et y glisser un thermostat.

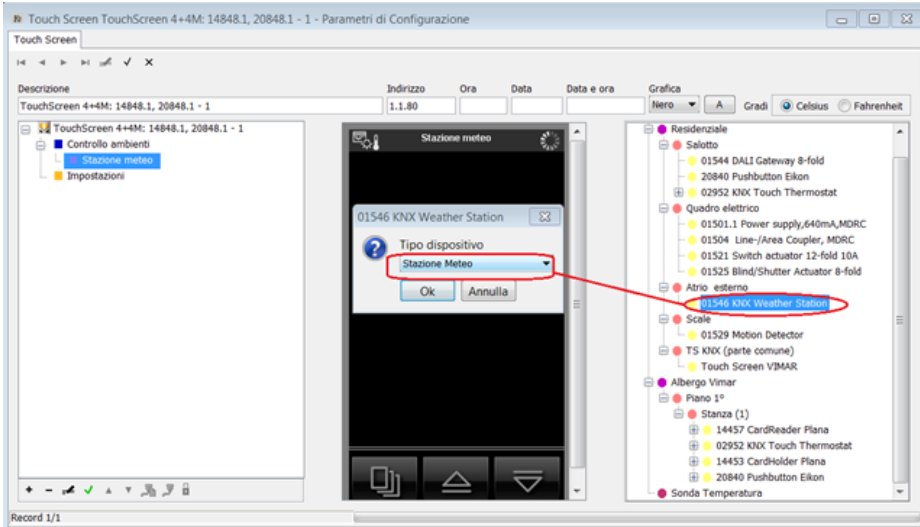
Cela ouvrira une autre fenêtre dans laquelle vous devez indiquer si vous souhaitez régler ou afficher la température (il s'agit de deux façons de visualiser à volonté le thermostat à l'aide de l'écran tactile).

Enfin, glisser les objets du thermostat dans les options correspondantes de l'application.

Paramètres de configuration

Configuration de la station météo KNX Vimar art. 01546

Cliquer-glisser le dispositif dans une pièce et le définir comme station météo.



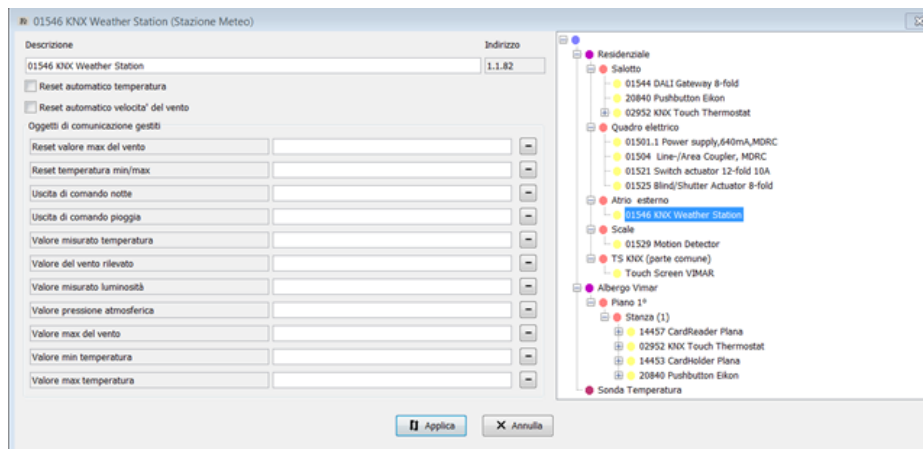
Saisir dans la page dédiée les points de données de la station météo qui peuvent être affichés.

Les point de données associés aux valeurs mesurables sont les suivants :

- luminosité (LUX)
- capteur crépusculaire (jour ou nuit)
- vitesse du vent (0 - 70 m/s résolution 1m/s)
- capteur de précipitation réchauffé (On/Off)
- température courante (- 40/+ 80° C résolution 0,1° C).

La configuration de ces points de données n'est pas obligatoire. L'utilisateur peut les ajouter s'il a besoin de les afficher.

Paramètres de configuration



La valeur de la pression atmosphérique n'est pas donnée directement par la station météo 01546. Il est donc possible de lui associer un point de données dédié car la mesure peut être effectuée par un KNX autre que celui de Vimar.

L'icône de la pression n'apparaît que si la fonction est effectivement utilisée.

Exemple d'affichage sur l'écran tactile des valeurs mesurées par la station météo.



Paramètres de configuration

Conditions météo pouvant être affichées dans la page de la station météo.

La distinction pluie/neige s'obtient en combinant les précipitations concernées (objet de communication Switching output rain) et la température de l'air mesurée (objet de communication Measured temperature value).

Les icônes associées à la météo affichées sur l'écran tactile sont les suivantes :



= jour sans pluie



= nuit sans pluie



= pluie avec température au-dessus de 2° C



= pluie avec température entre 0 et 2° C



= pluie avec température inférieure à 0° C.

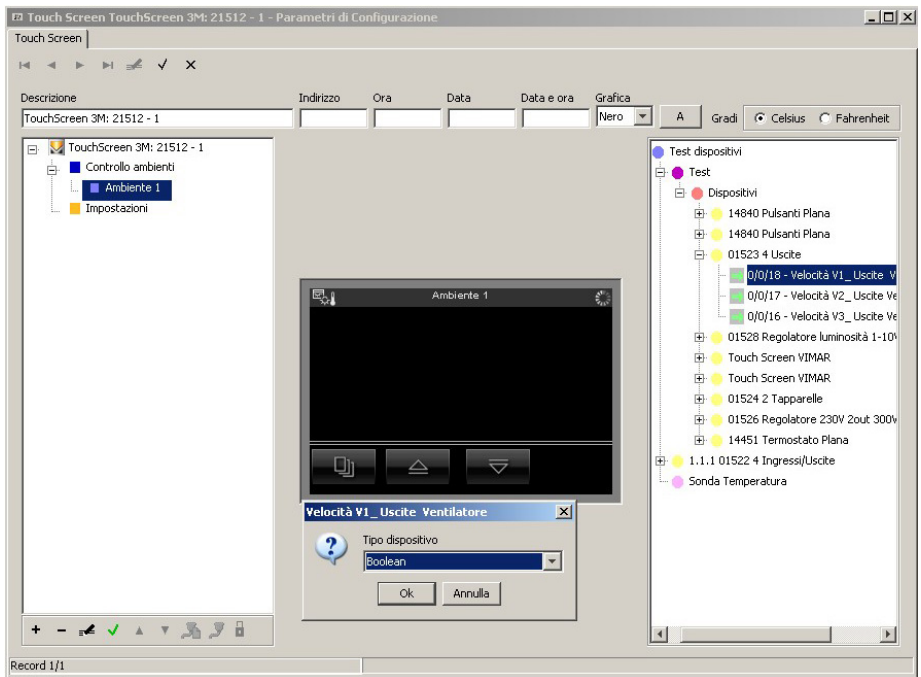
Paramètres de configuration

6.1.6 Enregistrement d'un objet simple de communication

Cette fenêtre permet d'ajouter ou de modifier un objet simple de communication dans la page pièce des écrans tactiles.

Pour ajouter un objet de communication, exécuter les opérations suivantes.

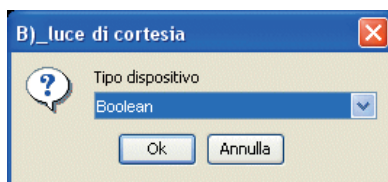
1. Sélectionner la pièce concernée.
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut.
3. Dans la fenêtre de droite qui contient l'arborescence de l'installation dessinée avec ETS, sélectionner le nœud correspondant à l'objet de communication à ajouter : **ne pas sélectionner les dispositifs de commande (par exemple, les boutons) mais les actionneurs.**



4. Cliquer-glisser l'objet de communication sélectionné avec la souris dans la page pièce centrale qui représente la page de l'écran tactile.

5. Pour les objets **booléens** uniquement, la fenêtre de sélection du dispositif s'affiche. Sélectionner Type de dispositif **booléen** pour saisir le nœud sélectionné comme objet simple de communication. Sélectionner le Type de dispositif **Relai** et saisir le nœud sélectionné comme commande relai. Valider la sélection avec le bouton fonction **OK**.

Paramètres de configuration



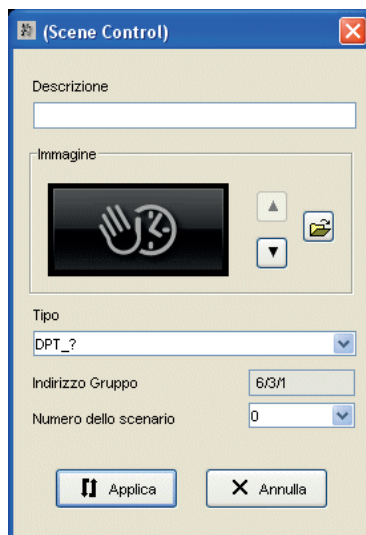
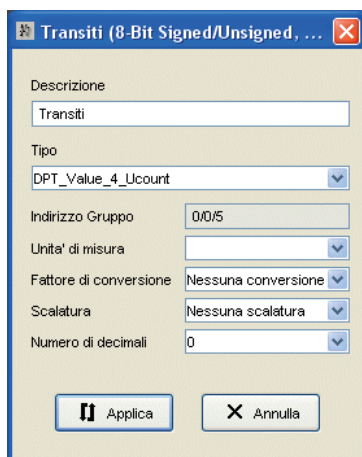
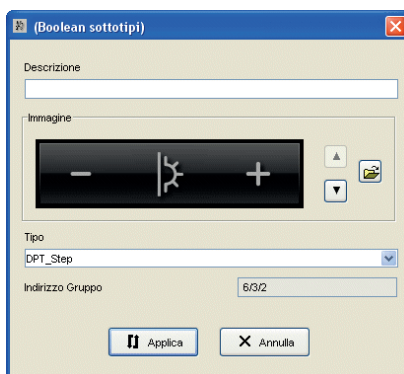
6. Saisir et si nécessaire, modifier les informations affichées dans la fenêtre de gestion des données de l'objet de communication. La fenêtre de gestion des données varie en fonction du type d'objet de communication sélectionné.

Le système peut gérer les objets de communication suivants :




- booléen
- 3-Bit Controlled
- sous types booléens
- 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float
- Scene Control.



Paramètres de configuration



La finestra gère les informations suivantes.

- **Description** : description du dispositif dans la page pièce, propose la description du nœud déplacé par cliquer-glisser. La description proposée peut être modifiée.
- **Image** : image représentant l'objet de communication dans la page pièce. L'image peut être sélectionnée avec les boutons fonction  et  ou, pour une vision élargie, la touche  (uniquement pour les objets de communication d'un autre type que 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float).

Paramètres de configuration

- **Type** : type d'objet de communication (point de donnée) à sélectionner dans une liste spéciale.
- **Adresse groupe** : adresse de l'objet de communication déplacé par cliquer-glisser. Elle ne peut pas être modifiée.

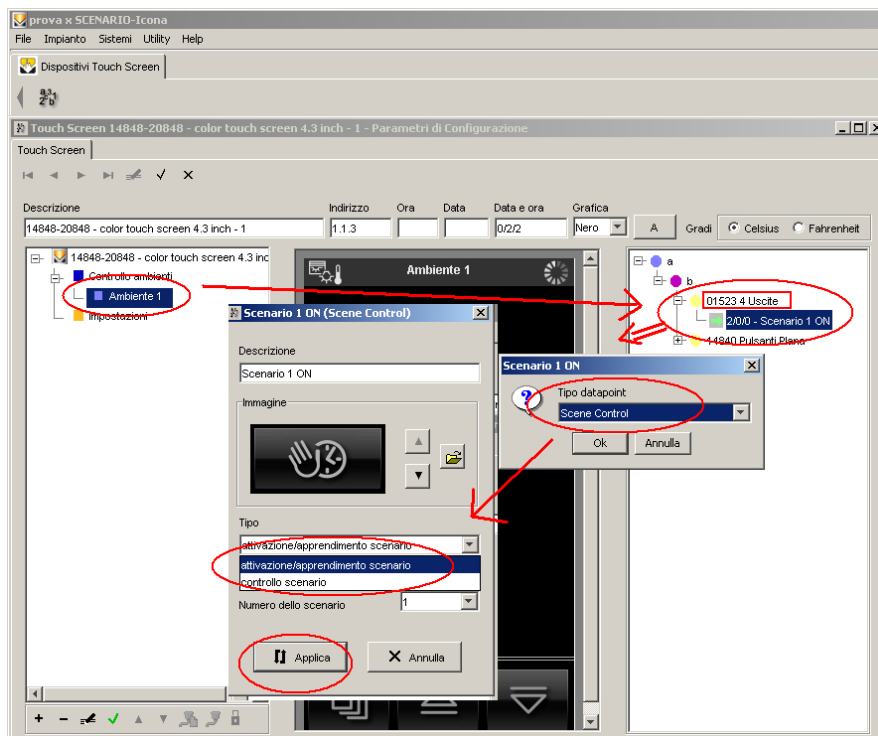
Les informations suivantes sont prévues uniquement pour les objets de communication du type 8-Bit Signed/Unsigned, 2-Octet Signed/Unsigned/Float, 4-Octet Signed/Unsigned/Float.

- **Unité de mesure** : unité de mesure à sélectionner dans une liste de valeurs disponibles.
- **Facteur de conversion** : conversion de valeur permettant d'adapter l'affichage au cas particulier ou habituel d'utilisation. Il doit être sélectionné dans une liste de valeurs disponibles.
- **Décalage** : décalage à sélectionner dans une liste de valeurs disponibles.
- **Nombre de décimales** : nombre de décimales affichées.

Les informations suivantes sont affichées uniquement pour les objets de communication du type Scénario.

- **Numéro du scénario** : numéro du scénario à sélectionner dans une liste.

Il est possible d'afficher une icône qui effectue un simple rappel du scénario ou une icône qui rappelle le scénario après une pression brève. Après une pression de 2 secondes, elle envoie sur le bus un message d'enregistrement du scénario et après une seconde pression, un autre message de fin d'enregistrement. Cette fonction sert à modifier un scénario déjà créé dans l'installation.





Page par défaut


Appuyer sur **Appliquer** pour valider ou sur **Annuler** pour revenir à la page d'accueil.

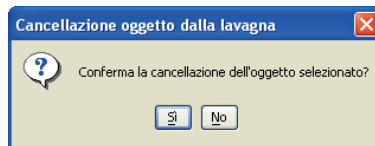
7. Valider la configuration avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils supérieure.

Après avoir enregistré l'objet de communication, il est possible de modifier sa position et ses paramètres.

Modifier position : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut et faire un cliquer-glisser avec la souris. Valider avec le bouton fonction **Enregistrer les modifications** .

Modifier les paramètres : cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  et sélectionner par un double clic le bouton correspondant à l'objet de communication à modifier. La fenêtre contenant les paramètres modifiables s'ouvre.

Pour supprimer de la page pièce l'objet de communication, il suffit de cliquer sur le bouton fonction **Modifier**  dans la barre du haut, de le sélectionner avec la souris et d'appuyer sur la touche d'effacement **Canc** sur le clavier du PC.



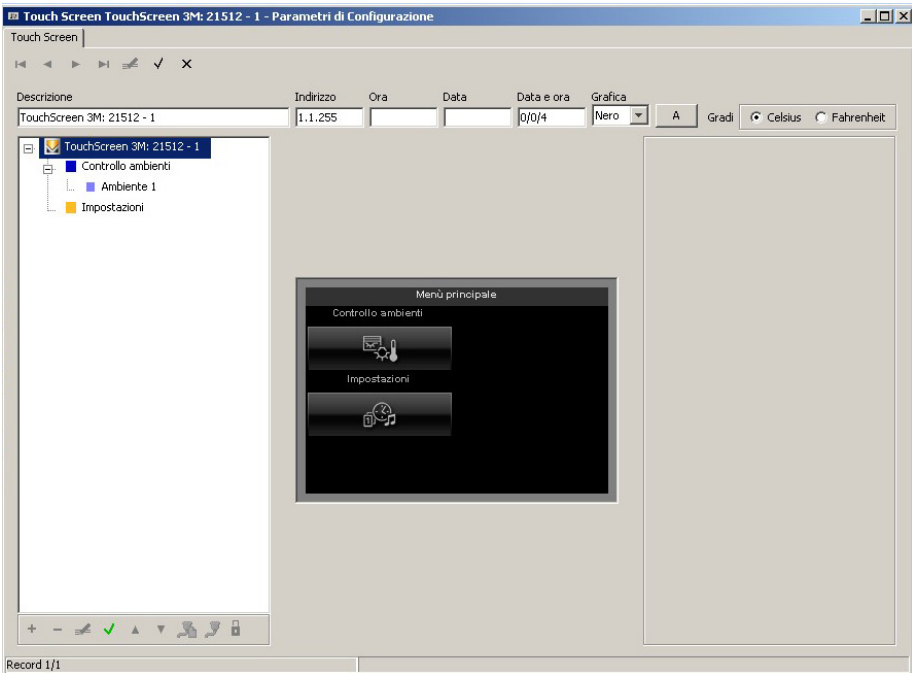
Page par défaut

6.2 Sélection de la page par défaut

La page par défaut est la page de l'écran tactile qui s'affiche après le mode économie d'énergie/économiseur d'écran.

Pour définir la page par défaut, exécuter les opérations suivantes.

1. Sélectionner la page par défaut (dans cet exemple, la page du menu principal).
2. Cliquer sur le bouton fonction **Modifier** .
3. Cliquer sur le bouton **Option par défaut**  dans la barre d'outils en bas.



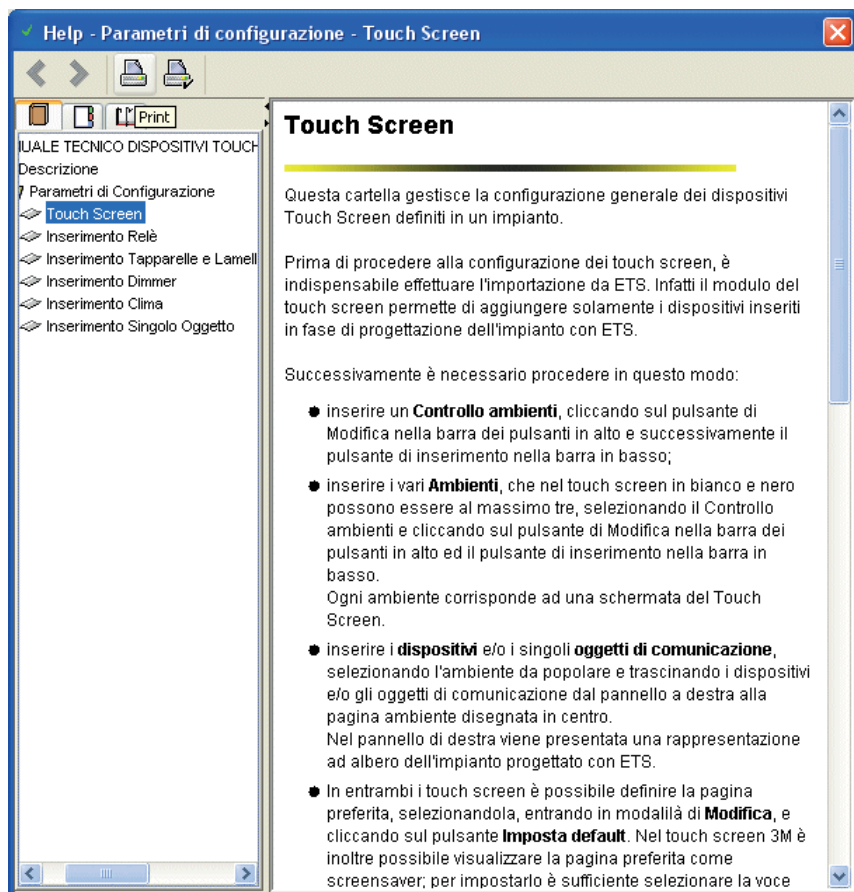
4. Valider la configuration avec le bouton **Enregistrer les modifications**  dans la barre d'outils en haut.

Aide

7. Aide

L'applicazione propose une aide en ligne accessible par le menu **Aide ► Aide en ligne** du logiciel **Configurateur d'écran tactile** ou par la touche F1 dans les fenêtres principales.

Cette aide est contextuelle, elle affiche le texte correspondant à la fenêtre depuis laquelle elle est demandée. Quand on sélectionne le menu **Aide ► Aide en ligne**, l'Aide qui s'active est celle de la fenêtre qui se trouve au premier des fenêtres ouvertes dans l'application.





CTSWCPFR 10 1709



VIMAR

Viale Vicenza, 14
36063 Marostica VI - Italy
www.vimar.com